

Övning 3 - Programmeringsteknik 2012

```
0 # coding: latin
```

Sammanfattning

Gick igenom **lists**, **dictionaries**, **felhantering**, **strängjämförelser**, **split()**, **rstrip()**, och **filer** (läsning och skrivning till fil)

1. Listor

- Datatypen list är en numrerad lista med värden. Exempel `l=[1,3,'hej']` eller `l=[[1,3],4,5,[7,8]]`
 - Varje värde kallas för ett element
 - Värdets position kallas för ett index.
 - En lista med N element har index från 0 upp till N-1.
- Skapa tom genom att skriva `l=list()` eller `l=[]`

List-manipulering

append(value)

```
30 l=['hej']
31 l.append('då')
32 print('Tillagt "d": ', l)      # l=['hej', 'då']
```

eller

```
34 l.append(['ros', 4])
35 print('Tillagt ["ros",4]: ', l)      #l=['hej','då', ['ros',4]] (lista i lista)
```

extend(value)

```
37 l.extend(['ros',4])
38 print('Utökat med ["ros",4]: ', l)      # l=['hej','då', ['ros',4], 'ros', 4]
```

insert(position, value)

```
40 l.insert(1, 1)
41 print('Satt in 1 på plats 1: ', l)      # l=['hej', 1, 'då', ['ros',4], 'ros', 4]
```

index(value)

```
44 l.index('då') # writes 2, om det inte finns ges ett felmeddelande
```

remove(value)

```
45 l.remove('då')
46 print('"Då" borta: ', l)      # l=['hej', 1, ['ros',4], 'ros', 4]
47
48 # felmeddelande om 'hej' inte finns.
```

- Använd `len` för att få fram längden

Iterera igenom lista med **for**

```
52 l=[ [1, 3], 4, 5, [7, 8] ]
53 for val in l: print('Värde: ', val)
```

Eller på detta sättet;

```
55 for i in range(len(l)): print('Värde: ', l[i], 'index: ', i)
```

Matris

- Matris, lista i lista, matris[i][j] i=rad, j=kolumn
- Dubbla for-slingor krävs vid t ex utskrift

```
62 matris=[[1,2],
63         [4,3]]
64 print(matris[0])      # [1,2]
65
66 print(matris[0][0])  # 1
67
68 print(matris[0][1])  # 2
```

Dubbla for-slingor för utskrift

```
68 print('Matrisutskrift')
69 for i in range(len(matris)):      # iterera över antal rader
70
71     for j in range(len(matris[0])): # iterera över antal kolumner
72
73         print(matris[i][j])
```

2. Dictionary

- En oordnad samling värden ordnade par

```
76 d=dict(rod=2, gul=1, bla=4)
```

eller

```
78 d={'röd':2, 'gul':1, 'blå':4}
79 print('Värde för nyckel "röd": ', d['röd'])
```

- Består av en nyckel och ett värde
- Nyckel kan vara alla "ej icke muterbara" variabler (objekt som inte går att ändra efter att de skapas) främst int, str, bool

```
84 d={10:2, 'gul':1, True:4}
85 print('Värde för nyckel 1:', d[1])
86 print('Värde för nyckel True:', d[True])
```

- Skapa tom genom att skriva d=dict() eller d={}
- Använd len för att antal ordnade par

Dict-manipuleringar

lägg till 1

```
93 d['h']=2
94 print('"h":2 tillagt: ', d)
```

lägg till 2

```
96 d.update({'h':2, 'f':5})
97 print('"k":5 och "f":5 tillagt: " ', d)
```

del, ta bort värden

```
99 del d[True]
100 print('Nyckel True borttaget: ', d)      # d={'gul':1, True:4}
```

iterera över värden

```
103 for val in d.values():
104     print('Val: ', val)
```

iterera över nycklar

```
106 for key in d.keys():
107     print('Key', key)
```

iterera över värden och nycklar

```
109 for val, key in d.items():
110     print('Val key: ', val, key)
```

3. Felhantering

Varför behövs felhantering?

```
115
116 listLangd=int(raw_input('Längd på listan: '))
117 print(list(range(listLangd)))
118 #! Om användare skriver in 7.5, eller 'tio' kommer vi få ett
119 #! exekveringsfel och programmet avbryts. Om vi istället använder
120 #! oss av **try** and **except** kan vi
121 #!
122 try:
123     listLangd=int(input('Längd på listan: '))
124     print(list(range(listLangd)))
125 except ValueError:
126     print('Längden på listan måste vara ett heltal!')
127 except:
128     print('Annat fel')    # Fångar alla andra fel
```

- Ett exekveringsfel i python kallas för ett exception.
- Det finns många fördefinierade exception t ex
 - **ValueError**, t ex om en sträng inte kan tolkas som ett tal vid konvertering
 - **ZeroDivisionError**, uppstår t ex vid division med 0
 - **TypeError**, Raised when an operation or function is applied to an object of inappropriate type. The associated value is a string giving details about the type mismatch.
 - **SyntaxError**, raised when the parser encounters a syntax error. This may occur in an import statement, in an exec statement, in a call to the built-in function eval() or input(), or when reading the initial script or standard input (also interactively). När ett exception uppstår kan man välja mellan att “kasta det” eller att hantera det
- **Kasta**
 - Som standard kastas felet till anropande metod om inget skrivs.
 - Om man har flera anropsnivåer sker detta hela vägen upp till huvudprogrammet, om man inte hanterar felet där heller kraschar programmet.
- **Hantera**
 - Med try: inkapslar man den “känsliga” koden.
 - Med except: fångar man det exception som skett samt skriver eventuellt ett felmeddelande, p s s slipper man exekveringsfel.

```
154 # >>> int('a')
155 # Traceback (most recent call last):
156 #   File "<console>", line 1, in <module>
157 # ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'a'
158 # >>> range('s')
159 # Traceback (most recent call last):
160 #   File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```

161 # TypeError: 'str' object cannot be interpreted as an integer
162 #
163 # >>> print('hello world')
164 # File "<console>", line 1
165 #     print('hello world')
166 #         ^
167 # SyntaxError: EOL while scanning string literal

```

Variabler: kol, rad

```

171 import sys
172 def rektangel(rad, kol):
173     for i in range(rad):
174         s = ''
175         for j in range(kol):
176             s = s + '*' # Adderar strängar
177
178         print( s )
179
180 finished=False
181 while not finished:
182     try:
183         rad = int(input('Hur många rader? '))
184         kol = int(input('Hur många kolumner? '))
185         rektangel(rad, kol)
186         finished=True
187     except:
188         print "Error:", sys.exc_info()[0]

```

Exempel

```

189 # Hur många rader? 4.5
190 # Hur många kolumner? 'r'
191 # Error: <type 'exceptions.ValueError'>

```

4. Strängjämförelser

```

197 print('Ada' < 'Beda') # True
198
199 print('ada' < 'Beda') # False
200
201 print('Ada'.upper()) # 'ADA'

```

5. Funktionen split()

str.split(sep), Return a list of the words in the string, using sep as the delimiter string.

```

205 string='fdsf'
206 l=string.split('f')
207 print('"fdsf".split()=', l)

```

6. Funktionenrstrip()

str.rstrip(chars), return a copy of the string with chars removed.

```

213 'hej då\n hejsan\n'.rstrip('\n') # blir 'hej då hejsan'

```

eller

```

215 'hej då\n hejsan\n'.rstrip('ej') # blir 'hej då\n hejsan\n'
216
217 'hej da\n hejsan\n'.rstrip('ejsan\n') # blir 'hej da\n h'

```

7. Filer

- Vill man spara data mellan programkörningar måste man lagra data på fil. Läsning från fil har många likheter med att läsa från tangentbordet och skrivning till fil har många likheter med att skriva till skärmen.
- Man öppnar en fil för läsning / skrivning med funktionen `open()`.
- När man arbetar klart med filen stänger man den för vidare inläsning / utskrift med `close()`
- `readline()`, läser in en rad varje gång den används
- `readlines()`, läser in all rader och lägger dem i en lista.

Före

```
231 # Infil
232 # Rad 1: hej hopp
233 # Rad 2: slask smurf mupp
234 #
235 # Utfil: tom
```

Manipulera

```
240 infil = open('infil.txt', 'r')
241 utfil = open('utfil.txt', 'w')
242 print('Första raden i infil.tex: ', infil.readline().rstrip('\n'))
243 print('Andra raden i infil.tex: ', infil.readline().rstrip('\n'))
244 infil.close()
245 namn = raw_input('Vad heter du? ')
246 utfil.write(namn+'\n')
247 namn = raw_input('Favorit färg? ')
248 utfil.write(namn+'\n')
249 utfil.close()
250 utfil = open('utfil.txt', 'r')
251 for rad in utfil.readlines():
252     print('Utfil: ', rad.rstrip('\n'))
```

Efter

```
255 # Infil
256 # Rad 1: hej hopp
257 # Rad 2: slask smurf mupp
258 #
259 # Utfil:
260 # Rad1: Mikael
261 # Rad2: lila
```

8. Programexempel

läsning, skrivning, while-loop, for-loop, och lista. Skapa ett program som;

1. Läser in ord från en fil, flera ord på den rad
2. Skriver orden på en fil, nu ett ord per rad
3. Skriver ut totala antalet ord

```
271 # Infil
272 # Rad 1: hej hopp
273 # Rad 2: slask smurf mupp
274 allaOrden = list()
275 infil = open('infil.txt', 'r') # inläsning
276
277 rad = infil.readline().rstrip('\n')
```

```
278 while rad != '':
279     ordenPaDennaRad = rad.split(' ')
280     for ord in ordenPaDennaRad:
281         allaOrden.append(ord)
282         print(ord)
283     rad = infil.readline().rstrip('\n')
284 print('Antal ord i filen = ', len(allaOrden))
285 infil.close()
286
287 utfil = open('utfil.txt', 'w')
288 for ord in allaOrden:
289     utfil.write(ord+'\n')
290 utfil.close()
291
292 # Infil
293 # Rad 1: hej
294 # Rad 2: hopp
295 # Rad 3: slask
296 # Rad 4: smurf
297 # Rad 5: mupp
```

Extra uppgift (om vi hinner)

- Skriv ett program som läser in från en fil med glospar och lägger dem i ett uppslasverk där svenska ordet blir nyckel och det engelska blir värdet.
- Skriv sen ut en lista med ordparen svenka : engelska

Filen: äpple/apple (nyrad) hej/hello (nyrad) bil/car (nyrad) etc.

9. Klasser

Begrepp relaterade till klasser

- **Instantiering**, skapa ett objekt från en klass. Får en variabel som håller reda på objektet. (d1=Dice(), d1=d2 skapar inte ett nytt objekt)
- **Instansvariabler och instansmetoder**
- **Konstruktor**
- **self**, reference till det aktuella objektet i instansmetoder
- **Inkapsling**, begränsa åtkomst av instansvariabler för användaren

Varför skriva klasser?

- För att vi är lata, vi vill kunna återanvända kod som vi skrivigt.
- För att gruppera funktioner och variabler på ett ställe där de kan interagera.

Från en klass kan man skapa objekt med vissa egenskaper (instansvariabler) och funktionalitet (instansmetoder). Objecten går sedan att ändras genom sina metoder. Med en klass slipper vi hålla reda på både en massa variabler i huvudprogrammet och hur de ska användas i relation till funktioner. Klassen löser det åt os.

Exempel

Vi vill hantera komplexa tal. Skapa en funktion som kan lägga ihop två komplexa tal.

```
345
346 def add_complex(r1, i1, r2, i2):
347     return r1+r2, i1+i2
348
```

```
349 # Tal ett
350 r1=1
351 i1=1
352
353 # Tal 2
354 r2=2
355 i2=-1
356
357 r3 , i3=add_complex(r1 , i1 , r2 , i2)
358 print (r3 , i3)
359 # Utskrift: (3, 0)
```

Nu lös det istället med en klass

```
374 class Complex:
375     def __init__(self , realpart , imagpart):
376         self.r = realpart
377         self.i = imagpart
378
379     def __add__(self , other):
380         return Complex(self.r+other.r, self.i+ other.i)
381
382     def __str__(self):
383         return str(self.r)+' i'+str(self.i)
384
385     def scale(self , factor):
386         self.r=self.r*factor
387         self.i=self.i*factor
388
389 c1=Complex(1,1)
390 c2=Complex(2,-1)
391 c3=c1+c2
392 print (c3)
393 # Utskrift: 3 i0
394
395 c3.scale(3)
396 print (c3)
397 # Utskrift 9 i0
```

Andra special metoder som kan användas * __sub__ for subtraction * __mul__ for multiplication (*) * __div__ for division