

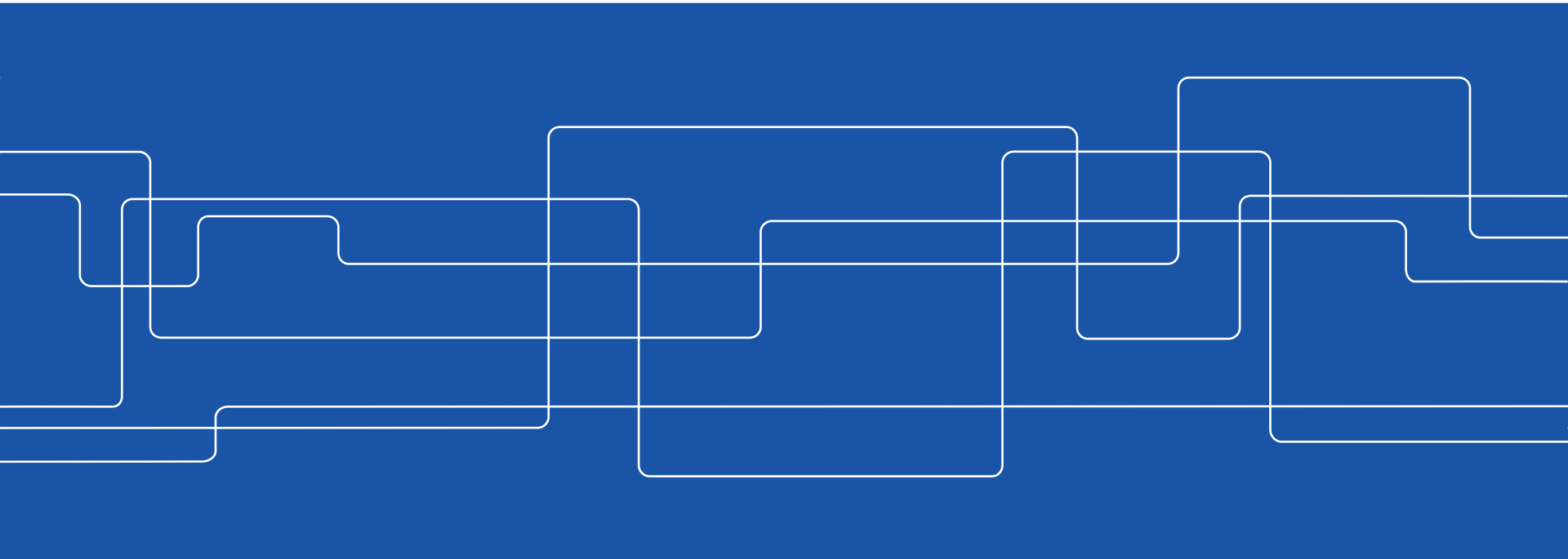


Föreläsning 1

Programmeringsteknik och C

DD1316

Mikael Djurfeldt <mdj@kth.se>





Föreläsning 1

Programmeringsteknik och C DD1316

- Kursinformation
- Introduktion till UNIX
- Introduktion till Emacs
- Introduktion till Python



Kurswebbsidan

- En central informationskälla mellan kursledningen och dig
- Uppdateras kontinuerligt
- Adressen är:

<http://www.csc.kth.se/utbildning/kth/kurser/DD1316>



Mål

- Få datorvana, färdighet att skriva välstrukturerade program och kännedom om grundläggande datatekniska begrepp.
- Träning att lösa konstruktionstekniska problem och lösning både självständigt och i grupp.
- Grundläggande kunskaper och praktisk färdighet i C.



Mål

Efter kursen förväntas du att:

- kunna se likheter mellan programvarukonstruktion och annat konstruktionstekniskt arbete
- kunna skriva program för att lösa datalogiska problem
- kunna utnyttja C som hjälpmedel för programmering då maskinresurser behöver utnyttjas maximalt.



Kursmoment

- Laborationer i Python (1hp)
- Datorprov (1hp)
- P-uppgift (3hp)
- Laborationer i C (1hp)



Laborationer i python

- Laborationstillfällen är i första hand avsedda för att redovisa och få hjälp.
- Man kommer alltså inte bli färdig med alla laborationsuppgifter under ett laborationstillfälle, om man inte har börjat med att lösa uppgifterna i förväg.



Datorprovet

- Datorprovet är ett prov på förståelse av begrepp och programkod, består av ca 25 frågor
- För att få godkänt på provet krävs 80% rätt
- Man får 3% bonus på provet för varje pythonlabb som redovisas i tid
- Datorprovet ges i slutet av halva kursen och det är tillåtet att ha en pythonbok som hjälpmedel på provet



P-uppgiften

- En **individuell** uppgift i Python
- Betyget på kursen bestäms av **programmets kvalitet**
- Det finns ca 50 uppgifter att välja mellan
- Specifikation—lämnas in efter det att man valt P-uppgift
- Granskning: Man ska granska programmet från någon annans p-uppgift



C-delen

- Två obligatoriska laborationer
- C-delen kommer först i period 3



Kurslitteratur

- Föreläsningsmaterial
- Övningsmaterial
- Python Programming for the Absolute Beginner, 3rd Edition

Michael Dawson

ISBN 10: 1435455002

ISBN 13: 9781435455009



Betyg

- E = Godkänd P-redovisning, (max tre påpekande på redovisningsprotokollet)
- D = Godkänd P-redovisning (inga påpekande på redovisningsprotokollet)
- C = Kraven för D + en extrauppgift med betyget C
- B = Kraven för C + en extrauppgift med betyget B
- A = Kraven för B + en extrauppgift med betyget A
- Om man inte har fått något betyg inom kursens gång kan man man endast få betygen E eller D



Bonuspoäng

Till datorprovet kan man samla bonuspoäng från labbarna:

- Laborationerna 1-5 ger vardera 3% bonus
- Om man redovisar alla labbar i tid har man samlat 15% bonus till datorprovet. För att klara datorprovet krävs att man har 80% rätt. Om man har full bonus behövs alltså endast 65% rätt på provet.



Datorkonto

- För att du ska kunna redovisa labbarna och vi ska kunna rapportera dina resultat krävs att du har ett datorkonto på CSC.
- Konton delas ut före rasten.
- Vill ha påskriften ansvarsförbindelse senast vid föreläsningens slut.



Hjälp och redovisning

- Vi använder köhanteringsprogrammet sima-manager
- Utanför kursens laborationstillfällen kan man få hjälp (***ingen redovisning***) av allmänhandledningen. Allmänhandledningens arbetstider är normalt vardagar mellan 11-13 och 17-20. Mer information om detta finns på kursens webbsida.
<http://www.kth.se/csc/student/praktisk-information/help/general>



Viktiga datum

Datum	Händelse
140905	Sista bonusdag för pythonlabb 1
140911	Sista bonusdag för pythonlabb 2
140919	Sista bonusdag för pythonlabb 3
140926	Sista bonusdag för pythonlabb 4
141010	Sista bonusdag för pythonlabb 5
141014	Datorprov



Övningslärararna

Grupp	Lärare
1	Alexander Kozlov <akozlov@csc.kth.se>
2	Mikael Eriksson <miker@kth.se>



Studentrepresentanter

- E-sektionens studienämnd väljer två studenter till kursnämnd . Dessa får därefter studenternas talan i kursnämnden. Tag i första hand kontakt med dessa och påverka kursen med dina åsikter och förslag till förbättring om kursen.



Sammanfattning

- Obligatoriska moment:
 - Laborationer i Python
 - Datorprov
 - P-delen
 - Laborationer i C
- P.g.a att kursen har många olika delar bör man vara aktiv under hela kursen
- Besök kursens webbsida varje dag när du vaknar på morgonen och innan du sover på natten