



KEXJOBBSKONFERENSEN 2011

DD143X - dkand11

27 April 2011, 9.00 - 18.00

Room V32, V34, V35

Program

TRACK 1, ROOM V32

Session 1	Chair: Mads Dam Presenters	Protocol: Henrik Reviewers
9.00-9.20	Emma Angermund, Emma Lindqvist: RFID säkerhet och integritet	Petter Janse Simon Lundmark
9.20-9.40	Michael Palmgren, Markus Byström: Cognitive Authentication Schemes.	Olle Hassel Joel Ahlgren
9.40-10.00	Andreas Ulvesand, Daniel Eriksson: Native Code on Android.	Mattias Mikkola Karl Johan Westrin
10.00-10.20	Fredrik Gustafsson, Viktor Holmberg: High Performance Computing with Python.	Diana Gren Joel Smedberg
10.20-10.40	Mathias Pedersen, Mattias Uskali: Hypervisors - Lösningen för isoleringsproblemet i molnet?	Caj Hofberg Johan Stjernberg
	BREAK	
Session 2	Chair: Mads Dam Presenters	Protocol: Alexander Reviewers
11.00-11.20	Johan Tiden, Matteus Klich: Visualisering av Eye-Tracking Data – Heat Map Generator	Joakim Annebäck Alexander Georgii-hemming Cyon
11.20-11.40	Carl Björkman, Michel Cupurdija: Verbalaritmetik med OpenCL.	Emil Arfvidsson Samuel Wejéus
11.40-12.00	Andreas Cederholm, Mattias Lindström: Säker datahantering med SE-PostgreSQL.	Hannes Salin Johan Litsfeldt
12.00-12.20	Adam Sam, Allan Jerjas: Simple Programming Language	Niklas Nordmark Jakob Huss

12.20-12.40	Malin Eriksson, Victor Hallberg: Comparison between JSON and YAML for Data Serialization.	Fredrik Henriques Harald Hartwig
	LUNCH	
Session 3	Chair: Johan Boye Presenters	Protocol: Mikael Reviewers
13.30-13.50	Hanif Farahmand Mocarremi, Ashkan Jahanbakhsh: Fuzzing,	Gabriel Zamore Viktor Gummesson
13.50-14.10	Sebastian Hew, Toni Huotari: Simulering av Callcenter,	Daniel Goucher Magnus Bergman
14.10-14.25	Wilhelm Kärde: Java Modeling Language Case Study	Tobias Nyholm
14.25-14.40	Christoffer Larsson: Is artificial intelligence possible?	Hannes Hagman
14.40-14.55	Rishie Sharma: Is artificial intelligence possible?	Jonas Aule
14.55-15.10	Niklas Lundborg: Kan man lära datorer att läsa?	Rakiv Ahmed
15.10-15.30	Anders Sjöqvist, André Stenlund: Constructing an evaluation function for playing backgammon	David Falk
	BREAK	
Session 4	Chair: Johan Boye Presenters	Protocol: Mikael Reviewers
15.45-16.05	Andreas Tarandi, Robert Olsson: Evolutionary algorithms in games	Klaus Nicosia Kalle Arvidsson
16.05-16.25	Anders Sandström, Markus Östberg: Genetiska algoritmer	Niklas Peiper Camilla Romander
16.25-16.45	Mattias Amilon, Alexander Roghult: Mechanical Turk	Dara Reyahi Andreas Gustafsson
16.45-17.05	Emilia Hillert, Felicia Denbu Wilhelmsson: Att upptäcka plagiering	Tobias Eriksson Christoffer Sandberg
17.05-17.25	Peter Boström, Anna-Maria Modée: The reinforcement learning algorithm Q-learning applied to Blokus	Christian Lindeborg Sebastian Sjögren
17.25-17.40	Simon Lundmark: Automatisk testning av webapplikationer	Andreas Ulvesand
TRACK 2, ROOM V34		
Session 5	Chair: Lars Kjelldahl Presenters	Protocol: Alexander Reviewers
9.00-9.20	Christoffer Janson, Carl Landefjord: Fyra-i-rad med förstärkt inlärning	Carl Regårdh Daniel Nyberg
9.20-9.40	Björn Löfroth, Johan Dalenius: Självinlärning av fyra-i-rad	Lars Löfquist Dan Isacson
9.40-10.00	John Persson, Tonie Jakobsson: Self-learning game player	Rasmus Göransson Johan Cronioe
10.00-10.20	Andreas Gustafsson, Camilla Romander: Go Wiki	Mattias Amilon Markus Östberg

10.20-10.40	Sebastian Remnerud, Mattias Knutsson: Self-learning Alquerque-player	André Gräsman Mårten Borgström
	BREAK	
Session 6	Chair: Lars Kjell Dahl Presenters	Protocol: Henrik Reviewers
11.00-11.15	Amaru Cuba Gyllensten: Lingvistisk steganografi	Erik Järleberg
11.15-11.30	Elina Meier: Wizard-of-Oz Studies	Sara Sjödin
11.30-11.50	Damon Shahrivar, Aron Sharma, Proof of Work	Elias Thil Christoffer Rydberg
11.50-12.05	Carl-Oscar Erneholt, Simulering av flockbeteenden	Jari Kemi
12.05-12.20	Charlie Lindviken, Jämförelse av två algoritmer för borttagning av skydda ytor	Simon Janghede
12.20-12.35	Niklas Löfgren, Tekniker för begränsad skärmstorlek hos bärbar utrustning	Max Westermark
	LUNCH	
Session 7	Chair: Henrik Eriksson Presenters	Protocol: Mads Reviewers
13.30-13.50	Alexander Hjalmarsson, Jakob Huss: Undersökning programspråket GOs egenskaper	Niklas Löfgren Charlie Lindviken
13.50-14.10	Harald Hartwig, Max Westermark, Self-Learning Game Player	Carl-Oscar Erneholt Aron Sharma
14.10-14.40	Simon Janghede, Christoffer Rydberg, Är artificiell intelligens möjlig?	Damon Shahrivar John Karlsson
14.40-15.00	Jari Kemi, Elias Thil, Användandet av steganografi för att dölja och avkoda meddelanden i digitala media	Amaru Cuba Gyllensten Mattias Knutsson
15.00-15.15	Sara Sjödin: Jämförelse av två webbsidor ur ett MDI-perspektiv	Sebastian Remnerud
15.15-15.30	Erik Järleberg: Self-learning game player	Andreas Pettersson
	BREAK	
Session 8	Chair: Henrik Eriksson Presenters	Protocol: Lars Reviewers
15.45-16.05	Mårten Borgström, Johan Cronstioe, Fyrverkerisimulering i Blender	Tonie Jakobsson André Stenlund
16.05-16.25	André Gräsman, Rasmus Göransson, 3D-rekonstruktion av Rubriks kub	John Persson Johan Dalenius
16.25-16.45	Björn Hegerfors, Dan Isacson: Nittontonsskalan	Björn Löfroth Carl Landefjord
16.45-17.05	John Karlsson, Lars Löfquist: Hårdvarurelaterade prestandafrågor för flockbeteenden	Christoffer Janson Emma Angermund
17.05-17.20	Daniel Nyberg, Analysis of two common hidden surface removal algorithms	Michael Palmgren
17.20-17.35	Carl Regårdh, Fördolt i det öppna: En Introduktion till Lingvistisk Steganografi	Alexander Hjalmarsson

TRACK 3, ROOM V35

Session 9	Chair: Mikael Goldmann Presenters	Protocol: Johan Reviewers
9.00-9.15	Sebastian Sjögren: A nineteen tone scale synth	Anna-Maria Modée
9.15-9.35	Christian Lindeborg, Christoffer Sandberg: A nineteen tone scale synth	Peter Boström Emilia Hillert
9.35-9.50	Tobias Eriksson: The Go Programming Language	Alexander Roghult
9.50-10.05	Andreas Pettersson: Implementation av Q-learning för spelet Dots and Boxes	Björn Hegerfors
10.05-10.25	Dara Reyahi, Niklas Peiper: Go Wiki	Anders Sandström Robert Olsson
10.25-10.40	Kalle Arvidsson: Secure multi-party computations	Andreas Tarandi
	BREAK	
Session 10	Chair: Mikael Goldmann Presenters	Protocol: Johan Reviewers
11.00-11.20	Klaus Nicosia, David Falk: Go Wiki	Anders Sjöquist Niklas Lundborg
11.20-11.40	Rakiv Ahmed, Jonas Aule: Game development on Android	Rishie Sharma Christoffer Larsson
11.40-12.00	Hannes Hagman, Tobias Nyholm: Future applications of eye tracking	Wilhelm Kärde Toni Huotari
12.00-12.20	Magnus Bergman and Viktor Gummesson: Cognitive authentication schemes	Sebastian Hew Ashkan Jahanbaksh
12.20-12.40	Daniel Goucher and Gabriel Zamore: Kognitiva autentiseringsmetoder	Hanif Farahmand Mokarremi Felicia Denbu Wilhelmsson
	LUNCH	
Session 11	Chair: Alexander Baltatsis Presenters	Protocol: Lars Reviewers
13.30-13.50	Fredrik Henriques and Niklas Nordmark: Proof of work	Yuuki Jonsson Allan Jerjas
13.50-14.05	Johan Litsfeldt: Klassificering av e-post	Malin Eriksson
14.05-14.20	Hannes Salin: Pseudoslumpgeneratorer	Andreas Starrsjö
14.20-14.35	Samuel Wejéus: Direktverifiering v virtuell klient genom proof-of-work	Mattias Lindström
14.35-14.55	Emil Arfvidsson, Alexander Georgii-hemming Cyon: Net Voting	Andreas Cederholm Michel Cupurdija
14.55-15.15	Joakim Annebäck, Johan Stjernberg: Go analysis	Carl Björkman Matteus Klich
	BREAK	
Session 12	Chair: Alexander Baltatsis Presenters	Protocol: Mads Reviewers
15.40-16.00	Caj Hofberg, Joel Smedberg:	Johan Tidén

16.00-16.15	Analys av Programmeringsspråket Go Diana Gren: Go Wiki	Mattias Uskali Mathias Pedersen
16.15-16.30	Karl Johan Westrin: Analys av rösträkningsalgoritmer	Viktor Holmberg
16.30-16.50	Mattias Mikkola, Joel Ahlgren: Net Voting	Fredrik Gustafsson Daniel Eriksson
16.50-17.10	Petter Janse, Olle Hassel: Q-learning	Markus Byström Emma Linqvist
17.10-17.30	Yuuki Jonsson, Andreas Starrsjö: Parallellprogrammering i Go och Erlang	Victor Hallberg Adam Sam