

**DN1212 Numeriska Metoder och Grundläggande Programmering**  
**DN1214 Numeriska Metoder för S**  
**Lördag 2007-11-17, kl 9-12**

**Skrivtid** 3 tim. **Maximal poäng** 35 + bonuspoäng från årets laborationer (max 4p).

**Betygsgänser:** för betyg **D**: minst 20 poäng, för betyg **C**: över 26 poäng och för betyg **B**: över 29 poäng. Alla poäng är inklusive bonuspoäng.

Maxpoäng för uppgifterna anges inom parentes bredvid uppgiftsnumret

**Tillåtna hjälpmedel:** Nadas användarhandledning för MATLAB.  
För icke-svenskspråkiga tillåts också lexikon.

Var god notera att miniräknare **ej** är tillåten på denna tentamen.

Svar skall motiveras och uträkningar redovisas. Korrekt svar utan motivering eller med felaktig motivering medför poängavdrag.

Då algoritmbeskrivning begärs, avses normalt beskrivning i MATLAB.

---

Eftersom miniräknare **ej** är tillåten är det tillåtet att lämna enkla beräkningsuttryck oförenklade, tex  $c = 0.5 \cdot 0.2^3 \cdot \cos(\pi/3)$  i stället för det uträknade  $c = 0.002$

---

- ( ) **P0.** Ange dina bonuspoäng och den kursomgång (linje och termin) där poängen erhållits. Endast poäng från 2007 är giltiga.

**P1.** Diverse begrepp

- (1) **a)** Vad innebär Runges fenomen och när kan det uppstå?
- (1.5) **b)** Ge ett exempel på en  $4 \times 4$  tridiagonal matris (med siffervärden insatta) och beräkna maximum-normen av denna matris.
- (1) **c)** Att lösa ett linjärt  $N \times N$ -ekvationssystem på en viss dator tar 3 mikrosekunder. Hur lång tid tar det att på samma dator lösa ett system med dubbelt så många rader och kolumner om matrisen är full?
- (2.5) **d)** Givet ekvationen  $10x = e^x$ . Visa med en formel hur man kan använda fixpunktsmetoden för att lösa denna ekvation. Vad gäller för att fixpunktsmetoden skall konvergera? (Du behöver **ej** bevisa att din formel konvergerar, bara redogöra för vad kraven är).

*Tentamen fortsätter på nästa sida. Var god vänd!*

**P2.** Givet integralen

$$\int_{1.2}^{2.0} \sin(x^2) dx$$

- (2) **a)** Ställ upp uttrycken för trapetsregeln med dels steglängd 0.4 och dels steglängd 0.2
- (1) **b)** Man har gjort trapetsregelberäkningar med tre olika steglängder  $T_1 = T(h)$ ,  $T_2 = T(2h)$  och  $T_3 = T(4h)$ . Visa hur dessa värden bör kombineras för att erhålla en, i normala fall, bättre skattning av integralvärdet.
- (1) **c)** Hur kan man skatta trunkeringsfelet i integralvärdet i deluppgift **b** ovan
- (1) **d)** Hur kan man kolla regelbundenheten i trapetsregelvärdena i deluppgift **b** ovan?

**P3.** Givet följande tabell

$x$	11	12	14	16
$f$	1	3	23	67

- (3) **a)** Lägg ett interpolationspolynom genom de tre sista tabellpunkterna, (dvs  $x = 12, 14$  och  $16$ ) med hjälp av Newtons ansats. Alla koefficienter skall beräknas och dina kalkyler redovisas. (Handräkning)
- (2) **b)** Använd dina redan utförda beräkningar i deluppgift **a** ovan. för att bestämma det interpolationspolynom som går igenom alla fyra tabellpunkterna. Redovisa alla beräkningar.

**P4.** Givet tabellen nedan

$t$	0	1	2	3	4
$z$	1	2	3	4	6

- (4) **a)** Beräkna parametrarna  $\alpha$  och  $\gamma$  då man anpassar kurvan
- $$z(t) = \alpha(t - 2)^2 + \gamma(t - 1)$$
- till samtliga mätdata med minstakvadratmetoden.
- (5) **b)** Skriv ett Matlab-program som beräknar parametrarna  $\alpha, \beta, \gamma$  och  $\delta$  då man anpassar kurvan
- $$z(t) = \alpha(t - \beta)^2 + \gamma(t - \delta)^4$$
- till samtliga mätdata med minstakvadratmetoden.

**P5.** Givet differentialekvationsproblemet

$$\begin{array}{l} \ddot{y} = -2zy \\ z - \ddot{z} = 1 \end{array} \quad \text{med} \quad \begin{array}{ll} z(10) = 2 & y(10) = 1 \\ \dot{z}(10) = 3 & \dot{y}(10) = 0 \end{array}$$

- (2) **a)** Skriv om differentialekvationsproblemet till ett system av första ordningen (dvs standardform/vektorform). Glöm inte initialvillkoren.
- (3) **b)** Skatta  $y(14)$  och  $z(14)$  med (explicita) Eulers metod och steget 2.
- (3.5) **c)** Skriv ett Matlab-program som (med valfri metod) skattar och plottar  $y(t)$  och  $z(t)$  (och inget annat) på intervallet  $10 \leq t \leq 15$ . Kurvan ska se rimligt slät ut.
- (1.5) **d)** Definiera  $w(t) = \dot{y}(t)/\dot{z}(t)$ . Plotta även  $w(t)$  på samma intervall.

*Lycka till och gott fortsatt "nummande" önskar Ninni & Beatrice!*

## Kort förslag till lösning

**P1a** Kurvan svänger ut väldigt (fra i ytterkanterna) mellan de givna punkterna vid interpolation av hög grad.

**P1b**

$$\text{Tex}A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 5 & 0 \\ 0 & 6 & 7 & 8 \\ 0 & 0 & 9 & 1 \end{pmatrix} \|A\| = 21$$

(Maximumnormen av en matris är summan av tyngsta raden.)

**P1c** Arbetet att lösa ett fullt system är proportionellt mot  $N^3$ . Ett dubbelt så stort system blir då  $(2N)^3 = 8N^3$ , dvs tar 8 gånger så lång tid. Det tar då  $8 \cdot 3 = 24$  mikrosekunder.

**P1d** Skriv om ekvationen så att man får ett "ensamt"  $x$  på ena sidan likhetstecknet,  $x = G(x)$ . Iterera sedan  $x_{n+1} = G(x_n)$ . Metoden konvergerar mot roten  $x^*$  om startvärdet  $x_0$  ligger nära roten och  $|G(x^*)| < 1$ .  
Här tex

$$10x = e^x \Rightarrow x_{n+1} = \frac{e^{x_n}}{10} \Rightarrow \left| \frac{e^x}{10} \right| < 1$$

eller

$$10x = e^x \Rightarrow x_{n+1} = \log(10x) \Rightarrow |1/x| < 1$$

**P2a**

$$T(0.4) = 0.4 \cdot \left\{ \frac{1}{2} \sin(1.2^2) + \sin(1.6^2) + \frac{1}{2} \sin(2.0^2) \right\}$$

$$T(0.2) = 0.2 \cdot \left\{ \frac{1}{2} \sin(1.2^2) + \sin(1.4^2) + \sin(1.6^2) + \sin(1.8^2) + \frac{1}{2} \sin(2.0^2) \right\}$$

**P2b**  $\hat{T}(h) = T(h) + \frac{T(h)-T(2h)}{3}$  dvs  $\hat{T}_1 = T_1 + \frac{T_1-T_2}{3}$ .

**P2c** Trunkeringsfelet i  $\hat{T}_1$  skattas som  $E_{\hat{T}_1} = |\hat{T}_1 - \hat{T}_2|$  där  $\hat{T}_1$  definieras i **P2b** ovan och  $\hat{T}_2 = T_2 + \frac{T_2-T_3}{3}$ .

**P2d**  $(T_3 - T_2)/(T_2 - T_1) \approx 4$ , dvs ändringen i trapetregelvärderna skall avta cirka en faktor fyra.

**P3a** Tre punkter innebär ett andragradspolynom. Newton ansats för ett andragradspolynom är  $y(x) = c_1 + c_2(x - x_1) + c_3(x - x_1)(x - x_2)$ . Välj tex  $x_1 = 12$ ,  $x_2 = 14$  och  $x_3 = 16$ .

$$\begin{aligned} y_1 &= y(x_1) = c_1 + 0 + 0 \\ y_2 &= y(x_2) = c_1 + c_2(x_2 - x_1) + 0 \\ y_3 &= y(x_3) = c_1 + c_2(x_3 - x_1) + c_3(x_3 - x_1)(x_3 - x_2) \end{aligned} \Rightarrow$$

$$c_1 = y_1 = 3$$

$$c_2 = (y_2 - c_1)/(x_2 - x_1) = (23 - 3)/(14 - 12) = 10$$

$$c_3 = (y_3 - c_1 - c_2(x_3 - x_1))/((x_3 - x_1)(x_3 - x_2)) = (67 - 3 - 10 \cdot 4)/((16 - 12)(16 - 14)) = 24/8 = 3$$

**P3b** Fyra punkter innebär ett tredjegradspolynom. Newton ansats för ett tredjegradspolynom är  $y(x) = c_1 + c_2(x - x_1) + c_3(x - x_1)(x - x_2) + c_4(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$ . Välj de första tre punkterna samma som i **P3a** ovan, dvs  $x_1 = 12$ ,  $x_2 = 14$  och  $x_3 = 16$ . Då blir de tre första koefficienterna desamma, dvs  $c_1 = 3$ ,  $c_2 = 10$  och  $c_3 = 3$ . Återstår bara att beräkna  $c_4$ .

$$y_4 = y(x_4) = c_1 + c_2(x_4 - x_1) + c_3(x_4 - x_1)(x_4 - x_2) + c_4(x_4 - x_1)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3) \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow c_4 &= \frac{y_4 - c_1 - c_2(x_4 - x_1) - c_3(x_4 - x_1)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3)}{(x_4 - x_1)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3)} = \\ &= \frac{1 - 3 - 10 \cdot (-1) - 3 \cdot (-1) \cdot (-3)}{(11 - 12)(11 - 14)(11 - 16)} = \frac{1 - 3 + 10 - 9}{(-15)} = \frac{1}{15} \approx 0.067 \end{aligned}$$

**P4a** Sätt in mätvärdena i formeln:

$$\begin{aligned} z_1 &= \alpha(t_1 - 2)^2 + \gamma(t_1 - 1) \\ z_2 &= \alpha(t_2 - 2)^2 + \gamma(t_2 - 1) \\ z_3 &= \alpha(t_3 - 2)^2 + \gamma(t_3 - 1) \\ z_4 &= \alpha(t_4 - 2)^2 + \gamma(t_4 - 1) \\ z_5 &= \alpha(t_5 - 2)^2 + \gamma(t_5 - 1) \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Lös det överbestämda systemet  $Ac = b$  med normalekvationerna  $A^T A c = A^T b$

$$A^T A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 & 1 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 34 & 10 \\ 10 & 15 \end{pmatrix} \quad A^T b = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 & 1 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 34 \\ 28 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 34 & 10 \\ 10 & 15 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 34 \\ 28 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \begin{pmatrix} 41 & 0 \\ 10 & 15 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 23 \\ 28 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{aligned} \alpha &= 23/41 \\ \gamma &= (28 - 10\alpha)/15 \end{aligned}$$

(Starta med normalekvationerna: Dela först rad ett med två ( $17\alpha + 5\gamma = 17$ ). Multiplicera den sedan med tre ( $51\alpha + 15\gamma = 51$ ). Subtrahera sedan rad2 från rad1 ( $(51 - 10)\alpha + 0\gamma = (51 - 28)$ )). (Det ger  $\alpha = 23/41 \approx 0.5$  och  $\gamma \approx 23/15 \approx 1.5$ ).

**P4b** Parametrarna  $\beta$  och  $\delta$  förekommer ickeinjärt - det blir ett ickeinjärt minstakvadratproblem. Lös med Gauss-Newtons metod. Metoden behöver startgissningar på samtliga parametrar  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  och  $\delta$ . Svårgissat! Men  $z$  ökar med ökande  $t$  så vi kan gissa små positiva tal på samtliga parametrar, tex 1. Låt  $\bar{f} = \alpha(\bar{t} - \beta)^2 + \gamma(\bar{t} - \delta)^4 - \bar{z}$ . Det ger Jacobi-matrisen

$$J = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial \bar{f}}{\partial \alpha} & \frac{\partial \bar{f}}{\partial \beta} & \frac{\partial \bar{f}}{\partial \gamma} & \frac{\partial \bar{f}}{\partial \delta} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ (\bar{t} - \beta)^2 & -2\alpha(\bar{t} - \beta)^1 & (\bar{t} - \delta)^4 & -4\gamma(\bar{t} - \delta)^3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix}$$

och programmet

```
t=(0:4)';
z=[1 2 3 4 6]';
c=[1 1 1 1]';
h=1;
while norm(h)>1e-6;
    f=c(1)*(t-c(2)).^2 + c(3)*(t-c(4)).^4 - z ;
    J=[(t-c(2)).^2, -2*c(1)*(t-c(2)), (t-c(4)).^4, -4*c(3)*(t-c(4)).^3];
    h=J\f;
    disp([c h])
    c=c-h;
end;
alfa=c(1), beta=c(2), gamma=c(3), delta=c(4)
```

(Faktum är att startgissningen  $\alpha = \beta = \gamma = \delta = 1$  inte var så lysande bra. Kör man programmet behövs hela 49 iterationer innan den konvergerar till lösningen  $\alpha = -0.65$ ,  $\beta = 0.25$ ,  $\gamma = 0.0034$  och  $\delta = -4.16$ , men programmet konvergerar i alla fall!)

**P5a** Vi har två andra ordningens differentialekvationer,  $\ddot{y} = -2zy$  och  $\ddot{z} = z - 1$ .  
Då behövs  $2 \cdot 2 = 4$  hjälpfunktioner. Sätt

$$\bar{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ \dot{y} \\ z \\ \dot{z} \end{pmatrix} \implies \bar{u}' = \begin{pmatrix} u_1' \\ u_2' \\ u_3' \\ u_4' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_2 \\ -2, u_3 u_1 \\ u_4 \\ u_3 - 1 \end{pmatrix} \quad \text{med} \quad \bar{u}_0 = \begin{pmatrix} u_1(10) = 1 \\ u_2(10) = 0 \\ u_3(10) = 2 \\ u_4(10) = 3 \end{pmatrix}$$

**P5b** Steglängden  $h = 2$  innebär två steg från  $t = 10$  till  $t = 14$ . Eulers (vanliga=explicita) metod ger  $\bar{u}_{n+1} = \bar{u}_n + h \cdot \bar{u}'_n$  dvs

$$\bar{u}_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \bar{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \cdot 2 \cdot 1 \\ 3 \\ 2 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 8 \\ 5 \end{pmatrix} \Rightarrow \bar{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 8 \\ 5 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} -8 \\ -2 \cdot 8 \cdot 1 \\ 5 \\ 8 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -15 \\ -40 \\ 18 \\ 19 \end{pmatrix}$$

Ett kortare/snabbare beräkningssätt är i tabellform

$t$	$u_1$	$u_2$	$u_3$	$u_4$	$\dot{u}_1$	$\dot{u}_2$	$\dot{u}_3$	$\dot{u}_4$	$h\dot{u}_1$	$h\dot{u}_2$	$h\dot{u}_3$	$h\dot{u}_4$
10	1	0	2	3	0	-4	3	1	0	-8	6	2
12	1	-8	8	5	-8	-16	5	7	-16	-32	10	4
14	-15	-40	18	19								

Slutsvar:  $y(14) = -15$  och  $z(14) = 18$ .

**P5c** Välj tex ode45. Den väljer själv en lämplig steglängd.

```
function uprim=dudt(t,u);
uprim=[u(2); -2*u(3)*u(1); u(4); u(3)-1];

[tut,uut]=ode45('dudt',[10 15],[1;0;2;3]);
yut=uut(:,1);
zut=uut(:,3);
plot(tut,yut,tut,zut)
```

**P5c** Lägg till

```
wut=uut(:,2) ./ uut(:,4);
hold on;
plot(tut,wut)

/NC
```