



## DN1212 Numeriska metoder och grundläggande programmering FN6 09-03-17

Hedvig Kjellström  
[hedvig@csc.kth.se](mailto:hedvig@csc.kth.se)



## Repetition av FN5 (GNM kap 6.1-2B)



## Denna föreläsning

- Repetition av FN5 (GNM kap 6.1-2B)
  - Differentialekvationer
  - Standardform för begynnelsevärdesproblem
  - Stegmetoder (Finita differensmetoder)
  - Enstegsmetoder: Eulers metoder
- Begynnelsevärdesproblem forts. (GNM kap 6.1G-2G)
  - Stabilitet och instabilitet
  - Flerstegsmetoder: Runge-Kutta



## Differentialekvationer

- Viktigt verktyg för att beskriva naturvetenskapliga, tekniska processer
- Uppdelning 1:
  - Ordinär differentialekvation (ODE)
$$\frac{du}{dt} = \sin(t) - 2u, u(0) = 0$$
  - Partiell differentialekvation (PDE) (vågekvationen i 1 dim)
$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \nu^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}$$
  - Vi studerar bara ODE i denna kurs

## Differentialekvationer



- Idag koncentrerar vi oss på **begynnelsevärdesproblem**

- Uppdelning 2:

- Linjär ODE (kan lösas analytiskt)

$$\frac{du}{dt} = \sin(t) - 2u, u(0) = 0$$

- Ickelinjär ODE (kan oftast inte lösas analytiskt)

$$\frac{du}{dt} = -u^2 + t^2, u(1) = 1$$

- Vi ska studera numerisk lösning av icke linjära ODE

## Differentialekvationer



- Uppdelning 3:

- Första ordningens ODE

$$\frac{du}{dt} = \sin(t) - 2u, u(0) = 0$$

- Högre ordningens ODE

$$m \frac{d^2 u}{dt^2} + c \frac{du}{dt} + ku = A \sin(\omega t), u(0) = 0, \frac{du}{dt}(0) = 0$$

- I fortsättningen:

$$\frac{d}{dt} \equiv \dot{\phantom{x}}, \frac{d^2}{dt^2} \equiv \ddot{\phantom{x}}, \frac{d}{dx} \equiv \prime, \frac{d^2}{dx^2} \equiv \prime\prime, \frac{d^n}{dx^n} \equiv \phantom{x}^{(n)},$$

## Standardform för begynnelsevärdesproblem



- Första ordningens ODE med  
begynnelsevillkor

$$y' = f(x, y), y(a) = c$$

- Eller system av ODE

$$\begin{cases} y' = f(x, y, z, \dots), y(a) = c \\ z' = g(x, y, z, \dots), z(a) = d \\ \dots \end{cases}$$

$\Leftrightarrow$

$$\mathbf{u}' = \mathbf{f}(x, \mathbf{u}), \mathbf{u}(a) = \mathbf{c}$$

## Lösningar

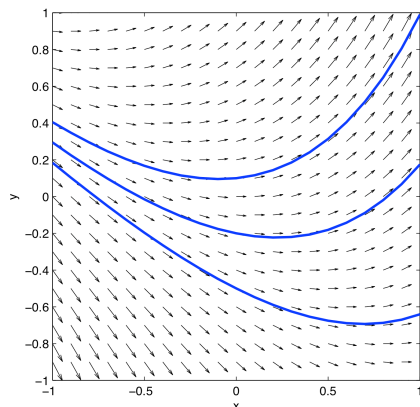


- Lösning – en funktion
- ODE  $y' = -xy$
- ...har lösningen  $y = Ae^{-x^2/2}$
- Detta är en **lösningsskara**
- Begynnelsevillkor definierar  
lösning ur skaran:

$$y(0) = 1 \Rightarrow A = 1$$

## Riktningsfält

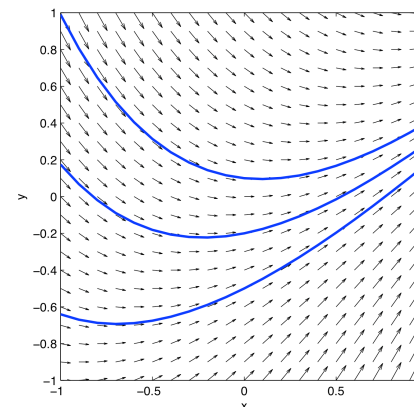
- Grafisk teknik för att bilda sig en uppfattning om lösningsskaran



$$y' = x + y$$

## Riktningsfält

- Ger bild av systemets **kondition**  $\approx$  fel i slutet / fel i början



$$y' = x - y$$

## Olinjära ODE

- Kan lösas numeriskt
  - Skrivs om på standardform  $u' = f(x, u), u(a) = c$
- Approximativt (som alltid)
- Approximation = hoppar mellan funktioner i lösningsskaran



## Stegmetoder (finita differensmetoder)

- Skriv om ekv på standardform
 
$$u' = f(x, u), u(a) = c$$
- Starta i begynnelsepunkten
- Ta små **steg** i derivatans riktning
- Trunkeringsfel = hopp mellan kurvor i lösningsskaran
  - **Lokalt trunkeringsfel** = felet vid ett steg
  - **Globalt trunkeringsfel** = det ackumulerade lokala felet
  - Mer om kondition, indatabel, trunkeringsfel och stabilitet i FN6



## Euler framåt (Explicit Euler)



- Enklaste stegmetoden

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_i, y_i), & y_0 = c \\ x_{i+1} = x_i + h, & x_0 = a \end{cases}$$

- Används för

- Grova uppskattningar
- Förståelse
- ...men inte för att lösa diffekv noggrant

```
x = a;
u = c;
while x < b
    u = [u, u(end) + h*f(x(end), u(end))];
    x = [x, x + h];
end
```

- Noggrannhetsordning  $p = 1$

## Euler framåt (Explicit Euler)



- Matlabexempel

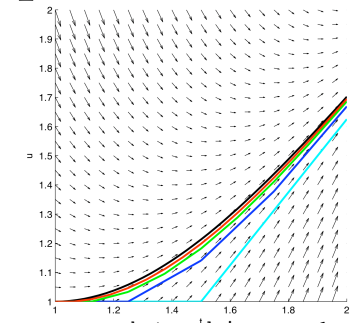
$$\dot{u} = -u^2 + t^2, u(1) = 1$$

- Plot:

- Utskrift:

h	E_h	E_2h/E_h=2
0.5000	7.689e-02	13.006
0.2500	3.303e-02	2.328
0.1250	1.589e-02	2.078
0.0625	7.788e-03	2.041

Linjärt avtagande trunkeringsfel - noggrannhetsordning  $p = 1$



## Euler bakåt (Implicit Euler)



- Problem med Euler framåt : **instabil** (mer i FN6)

- Formulera istället steg som

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_{i+1}, y_{i+1}), & y_0 = c \\ x_{i+1} = x_i + h, & x_0 = a \end{cases}$$

- Måste skriva om ekv (1) som

$$\begin{cases} y_{i+1} = g(x_i, y_i, h), & y_0 = c \\ x_{i+1} = x_i + h, & x_0 = a \end{cases}$$

- Noggrannhetsordning  $p = 1$

## Euler bakåt (Implicit Euler)



- Matlabexempel

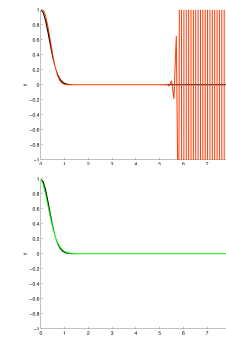
$$y' = -8xy, y(0) = 1, \text{ lös } y = e^{-4x^2}$$

- Euler framåt

```
x = 0; y = 1; h = 0.1;
while x < 8
    y = y + h*(-8*x*y);
    x = x + h;
end
```

- Euler bakåt

```
x = 0; y = 1; h = 0.1;
while x < 8
    y = y/(1 + 8*h*(x + h));
    x = x + h;
end
```

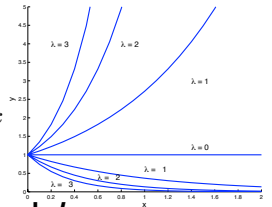


## Begynnelsevärdesproblem forts. (GNM kap 6.1G-2G)

## Stabilitet

- Varför är Euler bakåt stabilare än Euler framåt för samma steglängd  $h$ ?

- Betrakta testekvationen  $y' = \lambda \cdot y, y(0) = 1$ , lösning  $y = e^{\lambda x}$



- Stegmetod med steglängd  $h$

- **Stabil** om  $|y_{i+1}| \leq |y_i|$
- **Instabil** om  $|y_{i+1}| > |y_i|$  eller **svagt stabil** om  $|y_{i+1}| > |y_i|, \text{sign}(y_{i+1}) \neq \text{sign}(y_i)$

## Stabilitet

- Euler framåt

$$y_{i+1} = y_i + h\lambda \cdot y_i = y_i \cdot (1 + h\lambda)$$

- Dvs stabil om  $|1 + h\lambda| \leq 1$  dvs  $-2 \leq h\lambda \leq 0$

- Euler bakåt

$$y_{i+1} = y_i + h\lambda \cdot y_{i+1}$$

$$y_{i+1} - h\lambda \cdot y_{i+1} = y_i$$

$$y_{i+1} = \frac{y_i}{1 - h\lambda}$$

- Dvs stabil om  $\frac{1}{|1 - h\lambda|} \leq 1$  dvs  $h\lambda \leq 0$  eller  $h\lambda \geq 2$

**Mycket större område!  
...men ett problem att  
lösning avtagande för  
stora positiva  $\lambda$ .**

## Runge-Kuttas metoder

- Eulers metoder, noggrannhetsordning  $p = 1$

- Specialfall (1:a ordn) av R-K

- Nästa specialfall (2:a ordn) är

**Heuns metod**  $k_1 = hf(x_i, y_i)$

$$k_2 = hf(x_i + h, y_i + k_1)$$

$$y_{i+1} = y_i + (k_1 + k_2)/2$$

$$x_{i+1} = x_i + h$$

- Noggrannhetsordning  $p = 2$

## Runge-Kuttas metoder



- R-K av 4:e ordn är det som kallas **Runge-Kuttas metod**

$$k_1 = hf(x_i, y_i)$$

$$k_2 = hf(x_i + h/2, y_i + k_1/2)$$

$$k_3 = hf(x_i + h/2, y_i + k_2/2)$$

$$k_4 = hf(x_i + h, y_i + k_3)$$

$$y_{i+1} = y_i + (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)/6$$

$$x_{i+1} = x_i + h$$

- Noggrannhetsordning  $p = 4$

## Vad innebär noggrannhetsordningen?



- Matlabexempel  $\dot{u} = -u^2 + t^2, u(1) = 1$
- $R_h = u_h(2), E_h \approx |R_{2h} - R_h|$
- Utskrift: **Inte samma som konvergensordning, lab 4.1**  
**Ger samma info som loglogplot, lab 4.3**

h	Euler		Heun		Runge-Kutta	
	Rh	E2h/Eh=2	Rh	E2h/Eh=4	Rh	E2h/Eh=16
0.5000	1.625000e+00		1.823256e+00		1.711293e+00	
0.2500	1.668863e+00		1.715914e+00		1.702201e+00	
0.1250	1.685998e+00	2.560	1.704284e+00	9.230	1.701903e+00	30.527
0.0625	1.694102e+00	2.114	1.702396e+00	6.159	1.701890e+00	22.964
0.0312	1.698035e+00	2.060	1.702007e+00	4.849	1.701889e+00	19.254
0.0156	1.699972e+00	2.031	1.701918e+00	4.374	1.701889e+00	17.564
0.0078	1.700933e+00	2.016	1.701896e+00	4.176	1.701889e+00	16.766
0.0039	1.701412e+00	2.008	1.701891e+00	4.085	1.701889e+00	16.379
0.0020	1.701651e+00	2.004	1.701890e+00	4.042	1.701889e+00	16.191
0.0010	1.701770e+00	2.002	1.701890e+00	4.021	1.701889e+00	16.093
0.0005	1.701830e+00	2.001	1.701889e+00	4.010	1.701889e+00	16.311

## Trapetsmetoden



- "Medelvärde" mellan Euler framåt och Euler bakåt

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} \cdot (f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1})), & y_0 = c \\ x_{i+1} = x_i + h, & x_0 = a \end{cases}$$

- Implicit, kräver att första ekv stuvras om

$$\begin{cases} y_{i+1} = g(x_i, y_i, h), & y_0 = c \\ x_{i+1} = x_i + h, & x_0 = a \end{cases}$$

- Noggrannhetsordning  $p = 2$

- Heter trapetsmetoden eftersom  $f$  integreras över  $[x_i, x_{i+1}]$  och integralen approximeras enligt trapetsregeln
- Lik Heuns metod - men Heun explicit

## Trapetsmetodens stabilitetsområde?



- Testekvationen

$$y' = \lambda \cdot y, y(0) = 1, \text{ lösning } y = e^{\lambda x}$$

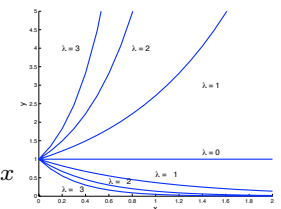
- Stabil lösning om  $|y_{i+1}| \leq |y_i|$

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2}(\lambda \cdot y_i + \lambda \cdot y_{i+1})$$

$$y_{i+1} - \frac{h}{2}\lambda \cdot y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2}\lambda \cdot y_i$$

$$y_{i+1} = \frac{1 + \frac{h}{2}\lambda}{1 - \frac{h}{2}\lambda} \cdot y_i$$

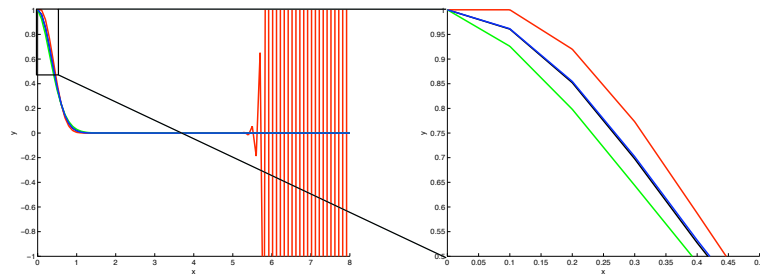
$$\text{Dvs stabil om } \frac{1 + \frac{h}{2}\lambda}{1 - \frac{h}{2}\lambda} \leq 1 \text{ dvs } \lambda \leq 0$$



Steget  $h$  kan vara hur stort som helst om detta är uppfyllt! (Trunkeringsfelet blir dock större med  $h$ .)

## Trapetsmetodens stabilitetsområde?

- Matlabexempel  $y' = -8xy, y(0) = 1$
- Plot:



## Flerstegsmetoder

- Hittills enstegsmetoder
  - Indata  $(x_i, y_i)$
  - Utdata  $(x_{i+1}, y_{i+1})$
- Man kan dock använda flera punkter som indata

### • Tex, **mittpunktsmetoden**

- Utgår från **centraldifferensapproximation** (FN4)

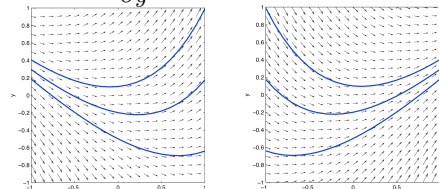
$$y'(x_i) = f(x_i, y_i) \approx \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{x_{i+1} - x_{i-1}} = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}$$

$$y_{i+1} = y_{i-1} + 2h \cdot f(x_i, y_i)$$

- Indata  $(x_{i-1}, y_{i-1}), (x_i, y_i)$
- Noggrannhetsordning  $p = 2$

## Hur "svår" är själva differential-ekvationen? (Nivå I)

- Olika system olika känsliga för störningar – diffekvationslösning **stabil** om  $\frac{\partial f}{\partial y} < 0$  för växande  $x$



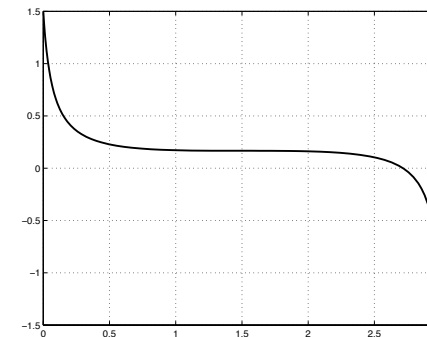
### • **Styva** problem

- Tex:
- Term 3 << term 1, 2 när  $x$  ökar

$$y' = -100(y - \sin(x)), y(0) = 0, \text{ lösning}$$

$$y = \frac{\sin(x) - 0.01 \cos(x) + 0.01e^{-100x}}{1.0001}$$

## Matlabs adaptiva metoder



$$y' = -(3y - x/3)^2$$

$$y(0) = 1.5$$

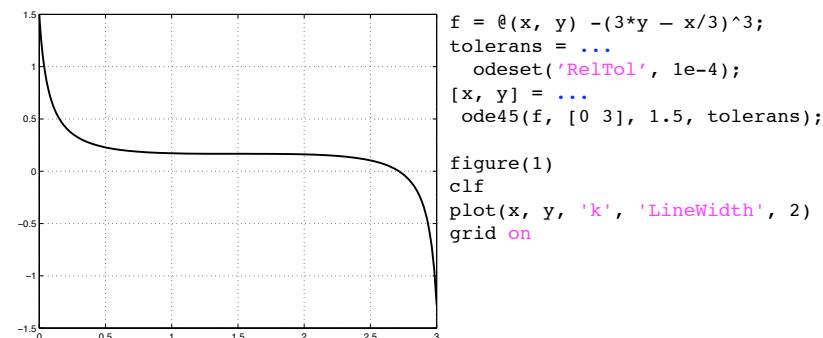
- Vill anpassa steget  $h$  efter funktionen!

## Matlabs adaptiva metoder



- ode23, ode45, ode15s, ...
- Siffror  $\approx$  noggrannhet
- "s"  $\approx$  specialisering för styva problem
- Adaptiv: kan inte lita på noggrannheten
  - Se FN4, integrering med quad och quadl
  - Ange lägre noggrannhet än vad som behövs, tex  $10^{-6}$  istf  $10^{-4}$

## Matlabs adaptiva metoder



## Eget arbete



- Extra datorpass on 18/3 kl 17-20
- Till nästa övning (fredag):
  - Läs GNM kap 4, 6.1-2
  - Förbered eventuella frågor om lab 4
- Till nästa föreläsning (23/3):
  - Läs GNM kap 6.3
  - Ta med GNM
- På hemsidan:  
[www.csc.kth.se/DN1212/numpm09](http://www.csc.kth.se/DN1212/numpm09), Utdelat i menyn
  - Föreläsningssanteckningar
  - Övningstal
  - Läsanvisning till GNM
  - Labbar