

DD1331

Grundläggande programmering för F1

Några bilder till föreläsning 4

Innehåll

Innehåll

- ▶ Funktioner

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser till objekt

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser till objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser
 - ▶ Textsträngar '.....' "....." (lite mer)

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser
 - ▶ Textsträngar '.....' "....." (lite mer)
 - ▶ Tupler (.....)

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser
 - ▶ Textsträngar '.....' "....." (lite mer)
 - ▶ Tupler (.....)
 - ▶ Listor [.....]

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser
 - ▶ Textsträngar '.....' "....." (lite mer)
 - ▶ Tupler (.....)
 - ▶ Listor [.....]
 - ▶ range(...)

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser
 - ▶ Textsträngar '.....' "....." (lite mer)
 - ▶ Tupler (.....)
 - ▶ Listor [.....]
 - ▶ range(...)
 - ▶ Dictionaries (Uppslagslistor) {.....}

Innehåll

- ▶ Funktioner
 - ▶ Huvud, kropp
 - ▶ Parametrar, lokala variabler
 - ▶ Globala variabler
- ▶ Objekt
 - ▶ Referenser **till** objekt
 - ▶ Lika objekt $\Leftrightarrow$ Samma objekt ?
 - ▶ Funktioner **"på"** objekt
- ▶ Datastrukturer
 - ▶ Sekvenser
 - ▶ Textsträngar '.....' "....." (lite mer)
 - ▶ Tupler (.....)
 - ▶ Listor [.....]
 - ▶ range(...)
 - ▶ Dictionaries (Uppslagslistor) {.....}
 - ▶ Sets (Mängder)

Funktioner har **huvud** och **kropp**

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):          huvud
```

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):           huvud
    t = n                   kropp
    while t > 0:            :
        print(t)           :
        time.sleep(1)       :
        t = t-1             :
    print("0 and G00000")   kropp
```

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):           huvud
    t = n                   kropp
    while t > 0:            :
        print(t)           :
        time.sleep(1)       :
        t = t-1             :
    print("0 and G00000")   kropp
```

n är funktionens **formella parameter**

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):           huvud
    t = n                   kropp
    while t > 0:            :
        print(t)           :
        time.sleep(1)       :
        t = t-1             :
    print("0 and G00000")   kropp
```

n är funktionens **formella parameter**

Namnet **n** har inget samband med namn utanför funktionen

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):           huvud
    t = n                   kropp
    while t > 0:            :
        print(t)           :
        time.sleep(1)       :
        t = t-1             :
    print("0 and G00000")   kropp
```

n är funktionens **formella parameter**

Namnet **n** har inget samband med namn utanför funktionen

t är en **lokal variabel**, funktionens egen

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):           huvud
    t = n                   kropp
    while t > 0:            :
        print(t)           :
        time.sleep(1)       :
        t = t-1             :
    print("0 and G00000")   kropp
```

n är funktionens **formella parameter**

Namnet **n** har inget samband med namn utanför funktionen

t är en **lokal variabel**, funktionens egen

t måste tilldelas startvärde i funktionen

Funktioner har **huvud** och **kropp**

```
def countdown(n):           huvud
    t = n                   kropp
    while t > 0:            :
        print(t)           :
        time.sleep(1)       :
        t = t-1             :
    print("0 and G00000")   kropp
```

n är funktionens **formella parameter**

Namnet **n** har inget samband med namn utanför funktionen

t är en **lokal variabel**, funktionens egen

t måste tilldelas startvärde i funktionen

Namnet **t** har inget samband med namn utanför funktionen

Funktioner **anropas**

Funktioner **anropas**

Då anges **aktuell parameter**

Funktioner **anropas**

Då anges **aktuell parameter**

`countdown(5)`

anrop **aktuell parameter = 5**

Funktioner **anropas**

Då anges **aktuell parameter**

`countdown(5)` **anrop** **aktuell parameter = 5**

`x = 2`

`y = 3`

`countdown(y*y-x*x+1)` **anrop** **aktuell parameter = 6**

Funktioner **anropas**

Då anges **aktuell parameter**

countdown(5) **anrop** **aktuell parameter = 5**

x = 2

y = 3

countdown(y*y-x*x+1) **anrop** **aktuell parameter = 6**

n = 17

countdown(n) **anrop** **aktuell parameter = 17**

Globala variabler

Globala variabler

Definieras utanför funktionerna

Globala variabler

Definieras utanför funktionerna

Kan användas i (flera) funktioner

Globala variabler

Definieras utanför funktionerna

Kan användas i (flera) funktioner

Får (bör) inte ändras

Globala variabler

Definieras utanför funktionerna

Kan användas i (flera) funktioner

Får (bör) inte ändras

```
vowels = 'aoueiy'
```

vowels är **global variabel**

Globala variabler

Definieras utanför funktionerna

Kan användas i (flera) funktioner

Får (bör) inte ändras

```
vowels = 'aoueyi'
```

vowels är **global variabel**

```
def letteranalysis(atext):
```

```
:
```

```
    for c in atext:
```

```
        if c in vowels:
```

```
            :
```

**vowels används, ändras ej
OK!**

Globala variabler

Definieras utanför funktionerna

Kan användas i (flera) funktioner

Får (bör) inte ändras

`vowels = 'aoueiy'` `vowels` är **global variabel**

```
def letteranalysis(atext):  
    :  
    for c in atext:  
        if c in vowels:      vowels används, ändras ej  
            :                      OK!
```

```
def swedishlettercrunching(atext):  
    :  
    vowels = vowels + 'ääö'      NEJ! Farligt!  
    :                      Otillåtet att ändra vowel
```

Data i Python är objekt

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable:** **typer** som kan ändra värde

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable:** **typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable:** **typer** som inte kan ändra värde.

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable:** **typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable:** **typer** som inte kan ändra värde.
- ▶ Namn/variabler **refererar** till objekt

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable: typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable: typer** som inte kan ändra värde.
- ▶ Namn/variabler **refererar** till objekt
- ▶ Att jämföra objekt

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable: typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable: typer** som inte kan ändra värde.
- ▶ Namn/variabler **refererar** till objekt
- ▶ Att jämföra objekt
 - ▶ **$x == y$ True om** likadana objekt (lika värde)

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable: typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable: typer** som inte kan ändra värde.
- ▶ Namn/variabler **refererar** till objekt
- ▶ Att jämföra objekt
 - ▶ **`x == y`** **True om** likadana objekt (lika värde)
 - ▶ **`x is y`** **True om** samma objekt

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable: typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable: typer** som inte kan ändra värde.
- ▶ Namn/variabler **refererar** till objekt
- ▶ Att jämföra objekt
 - ▶ **`x == y`** **True om** likadana objekt (lika värde)
 - ▶ **`x is y`** **True om** samma objekt
- ▶ Funktioner kan anropas **på** objekt:

Data i Python är objekt

- ▶ Objekt har **typ** och **värde(n)**
- ▶ **Mutable: typer** som kan ändra värde
- ▶ **Immutable: typer** som inte kan ändra värde.
- ▶ Namn/variabler **refererar** till objekt
- ▶ Att jämföra objekt
 - ▶ **`x == y`** **True om** likadana objekt (lika värde)
 - ▶ **`x is y`** **True om** samma objekt
- ▶ Funktioner kan anropas **på** objekt:
`obj.f()` **`x.m()`**

Sekvenser

Sekvenser

Datatyper för ordnade mängder värden

Sekvenser

Datatyper för ordnade mängder värden

- ▶ Textsträngar,

`str` `"..."` `'...'` **Immutable**

Sekvenser

Datatyper för ordnade mängder värden

- ▶ Textsträngar,

`str` `"..."` `'...'` **Immutable**

- ▶ Tupler,

`tuple` `(...)` **Immutable**

Sekvenser

Datatyper för ordnade mängder värden

- ▶ Textsträngar,

`str` `"..."` `'...'` **Immutable**

- ▶ Tupler,

`tuple` `(...)` **Immutable**

- ▶ Listor,

`list` `[...]` **Mutable**

Sekvenser

Datatyper för ordnade mängder värden

- ▶ Textsträngar,
 `str` `"..."` `'...'` **Immutable**
- ▶ Tupler,
 `tuple` `(...)` **Immutable**
- ▶ Listor,
 `list` `[...]` **Mutable**
- ▶ Heltalsföljder,
 `range` `(...)` **Immutable**

Alla sekvenser har

Alla sekvenser har

- ▶ Längd

`len(sekvens)` → antalet element

Alla sekvenser har

- ▶ Längd

`len(sekvens)` → antalet element

- ▶ Repetition med for

`for elem in sekvens:`

Alla sekvenser har

- ▶ Längd

`len(sekvens)` → antalet element

- ▶ Repetition med for

`for elem in sekvens:`

går igenom alla element i sekvensen

Alla sekvenser har

- ▶ Längd

`len(sekvens)` → antalet element

- ▶ Repetition med `for`

`for elem in sekvens:`
går igenom alla element i sekvensen

- ▶ Test av medlem,

`elem in sekvens`

Alla sekvenser har

- ▶ Längd

`len(sekvens)` → antalet element

- ▶ Repetition med `for`

`for elem in sekvens:`
går igenom alla element i sekvensen

- ▶ Test av medlem,

`elem in sekvens`
ger `True` om `elem` finns med i sekvensen

Några str – funktioner

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

strip åsna.strip() → 'Ior'

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

strip åsna.strip() → 'Ior'

split mening.split() → ['Gå', 'och', 'bada']

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

strip åsna.strip() → 'Ior'

split mening.split() → ['Gå', 'och', 'bada']

find mening.find('h') → 5

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

strip åsna.strip() → 'Ior'

split mening.split() → ['Gå', 'och', 'bada']

find mening.find('h') → 5

mening.find('R') → -1 **fanns ej**

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

strip åsna.strip() → 'Ior'

split mening.split() → ['Gå', 'och', 'bada']

find mening.find('h') → 5

mening.find('R') → -1 **fanns ej**

mening.find('bada') → 7

Några str – funktioner

Exempelsträngar: färg = "TurKos"
 mening = "Gå och bada"
 åsna = " Ior "

upper färg.upper() → 'TURKOS'

lower färg.lower() → 'turkos'

strip åsna.strip() → 'Ior'

split mening.split() → ['Gå', 'och', 'bada']

find mening.find('h') → 5

mening.find('R') → -1 **fanns ej**

mening.find('bada') → 7

OBS! Strängarna ändras ej, de är immutable!

Tupler

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

- ▶ Kan innehålla data av valfria typer

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

- ▶ Kan innehålla data av valfria typer

```
("Anna E", 257342, True, 1.61)
```

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

- ▶ Kan innehålla data av valfria typer

```
("Anna E", 257342, True, 1.61)
```

- ▶ Indexeras som strängar

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

- ▶ Kan innehålla data av valfria typer

```
("Anna E", 257342, True, 1.61)
```

- ▶ Indexeras som strängar

```
träningsdagar[1:3] → ('tis', 'tor')
```

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

- ▶ Kan innehålla data av valfria typer

```
("Anna E", 257342, True, 1.61)
```

- ▶ Indexeras som strängar

```
träningsdagar[1:3] → ('tis', 'tor')
```

- ▶ Kan inte ändras, är **immutable**

Tupler

- ▶ En följd av data omgiven av paranteser

```
finaltal = (1644, 1729, 47)
```

```
träningsdagar = ('mån', 'tis', 'tor', 'lör')
```

- ▶ Kan innehålla data av valfria typer

```
("Anna E", 257342, True, 1.61)
```

- ▶ Indexeras som strängar

```
träningsdagar[1:3] → ('tis', 'tor')
```

- ▶ Kan inte ändras, är **immutable**

```
träningsdagar[1] = 'ons'  inte tillåtet!
```

Listor

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

```
nummer = [3, 54, 28, 10]
```

```
frukt = ["äpple", "kiwi", "päron"]
```

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

```
nummer = [3, 54, 28, 10]
```

```
frukt = ["äpple", "kiwi", "päron"]
```

- ▶ Indexeras som strängar och tupler

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

```
nummer = [3, 54, 28, 10]
```

```
frukt = ["äpple", "kiwi", "päron"]
```

- ▶ Indexeras som strängar och tupler

```
frukt[2] → "päron"
```

```
nummer[1:] → [54, 28, 10]
```

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

```
nummer = [3, 54, 28, 10]
```

```
frukt = ["äpple", "kiwi", "päron"]
```

- ▶ Indexeras som strängar och tupler

```
frukt[2] → "päron"
```

```
nummer[1:] → [54, 28, 10]
```

- ▶ Ändra innehållet:

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

```
nummer = [3, 54, 28, 10]
```

```
frukt = ["äpple", "kiwi", "päron"]
```

- ▶ Indexeras som strängar och tupler

```
frukt[2] → "päron"
```

```
nummer[1:] → [54, 28, 10]
```

- ▶ Ändra innehållet:

```
frukt[1] = "plommon" →
```

```
frukt → ["äpple", "plommon", "päron"]
```

Listor

- ▶ Som tupler men **ändringsbara (mutable)**!
- ▶ Skrivs med hakparanteser

```
nummer = [3, 54, 28, 10]
```

```
frukt = ["äpple", "kiwi", "päron"]
```

- ▶ Indexeras som strängar och tupler

```
frukt[2] → "päron"
```

```
nummer[1:] → [54, 28, 10]
```

- ▶ Ändra innehållet:

```
frukt[1] = "plommon" →
```

```
frukt → ["äpple", "plommon", "päron"]
```

- ▶ Har funktioner ...

Några listfunktioner

`append(x)` Läger till x sist i listan.

Några listfunktioner

`append(x)`

Lägger till x sist i listan.

`sort()`

Sorterar i stigande ordning,

Några listfunktioner

`append(x)`

Lägger till x sist i listan.

`sort()`

Sorterar i stigande ordning,
om elementen kan jämföras!

Några listfunktioner

`append(x)`

Lägger till x sist i listan.

`sort()`

Sorterar i stigande ordning,
om elementen kan jämföras!

`reverse()`

Vänder listan.

Några listfunktioner

<code>append(x)</code>	Lägger till x sist i listan.
<code>sort()</code>	Sorterar i stigande ordning, om elementen kan jämföras!
<code>reverse()</code>	Vänder listan.
<code>insert(i,x)</code>	Stoppar in x på plats i.

Några listfunktioner

`append(x)`

Lägger till x sist i listan.

`sort()`

Sorterar i stigande ordning,
om elementen kan jämföras!

`reverse()`

Vänder listan.

`insert(i,x)`

Stoppar in x på plats i.

`pop(i)`

Plockar ut elementet på plats i,
värdet returneras

Några listfunktioner

<code>append(x)</code>	Lägger till x sist i listan.
<code>sort()</code>	Sorterar i stigande ordning, om elementen kan jämföras!
<code>reverse()</code>	Vänder listan.
<code>insert(i,x)</code>	Stoppar in x på plats i.
<code>pop(i)</code>	Plockar ut elementet på plats i, värdet returneras
<code>remove(x)</code>	Tar bort första förekomsten av x,

Några listfunktioner

`append(x)`

Lägger till x sist i listan.

`sort()`

Sorterar i stigande ordning,
om elementen kan jämföras!

`reverse()`

Vänder listan.

`insert(i,x)`

Stoppar in x på plats i.

`pop(i)`

Plockar ut elementet på plats i,
värdet returneras

`remove(x)`

Tar bort första förekomsten av x,
om x inte finns blir det felavbrott!

Några listfunktioner

`append(x)`

Lägger till x sist i listan.

`sort()`

Sorterar i stigande ordning,
om elementen kan jämföras!

`reverse()`

Vänder listan.

`insert(i,x)`

Stoppar in x på plats i.

`pop(i)`

Plockar ut elementet på plats i,
värdet returneras

`remove(x)`

Tar bort första förekomsten av x,
om x inte finns blir det felavbrott!

Kan ändra listans innehåll!

Listor är **mutable**

Gå igenom en lista

Gå igenom en lista

```
for element in alist:  
    do something with element
```

Gå igenom en lista

```
for element in alist:  
    do something with element
```

T.ex multiplicera ihop alla element:

Gå igenom en lista

```
for element in alist:  
    do something with element
```

T.ex multiplicera ihop alla element:

```
alist = [2,5,7,3,4,2]  
prod = 1  
for t in alist:  
    prod = prod * t  
  
print("Produkten =", prod)
```

Repetition över listans värden

Ibland behöver man indexen i listan

Ibland behöver man indexen i listan

Sätt alla negativa element i en tallista till 0

Ibland behöver man indexen i listan

Sätt alla negativa element i en tallista till 0

```
a list = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

Ibland behöver man indexen i listan

Sätt alla negativa element i en tallista till 0

```
a list = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

Repetera över indexen istället

Ibland behöver man indexen i listan

Sätt alla negativa element i en tallista till 0

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

Repetera över indexen istället

```
for i in range(len(alist)):
    if alist[i] < 0:
        alist[i] = 0

print(alist)
```

Ibland behöver man indexen i listan

Sätt alla negativa element i en tallista till 0

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

Repetera över indexen istället

```
for i in range(len(alist)):
    if alist[i] < 0:
        alist[i] = 0

print(alist)
```

Resultat:

```
[3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]    # före
```

Ibland behöver man indexen i listan

Sätt alla negativa element i en tallista till 0

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

Repetera över indexen istället

```
for i in range(len(alist)):
    if alist[i] < 0:
        alist[i] = 0

print(alist)
```

Resultat:

```
[3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]    # före
[3,      0, 5.5, 3.7,  0, 2.6, 6.8,  0]    # efter
```

Alternativt sätt: **enumerate**

Alternativt sätt: `enumerate`

Repetera över indexen `och` värdena

Alternativt sätt: enumerate

Repetera över indexen och värdena

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

Alternativt sätt: `enumerate`

Repetera över indexen och värdena

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

```
enumerate(alist)
```

Alternativt sätt: enumerate

Repetera över indexen och värdena

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

```
enumerate(alist) → [(0,3),(1,-2.9),(2,5.5)...]
```

Alternativt sätt: enumerate

Repetera över indexen och värdena

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

```
enumerate(alist) → [(0,3),(1,-2.9),(2,5.5) ...]
```

Sätt alla negativa element i alist till 0

Alternativt sätt: `enumerate`

Repetera över indexen och värdena

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

```
enumerate(alist) → [(0,3),(1,-2.9),(2,5.5)...
```

Sätt alla negativa element i alist till 0

```
for i,v in enumerate(alist):  
    if v < 0:  
        alist[i] = 0  
  
print(alist)
```

Alternativt sätt: enumerate

Repetera över indexen och värdena

```
alist = [3, -2.9, 5.5, 3.7, -1, 2.6, 6.8, -0.1]
```

`enumerate(alist)` → [(0,3),(1,-2.9),(2,5.5) ...]

Sätt alla negativa element i alist till 0

```
for i,v in enumerate(alist):  
    if v < 0:  
        alist[i] = 0  
  
print(alist)
```

Samma resultat:

```
[3, 0, 5.5, 3.7, 0, 2.6, 6.8, 0]
```

Nästlade listor = listor i listor i listor ...

Nästlade listor = listor i listor i listor ...

```
kläder = [['hatt', 'kaps', 'turban', 'mössa'],  
          ['T-shirt', 'skjorta', 'blus'],  
          ['jeans'],  
          ['sandaler', 'boots']]
```

Nästlade listor = listor i listor i listor ...

```
kläder = [['hatt', 'keps', 'turban', 'mössa'],  
          ['T-shirt', 'skjorta', 'blus'],  
          ['jeans'],  
          ['sandaler', 'boots']]
```

Ett index ger en lista

Nästlade listor = listor i listor i listor ...

```
kläder = [['hatt', 'kaps', 'turban', 'mössa'],  
          ['T-shirt', 'skjorta', 'blus'],  
          ['jeans'],  
          ['sandaler', 'boots']]
```

Ett index ger en lista

```
kläder[1] → ['T-shirt', 'skjorta', 'blus']
```

Nästlade listor = listor i listor i listor ...

```
kläder = [['hatt', 'kaps', 'turban', 'mössa'],  
          ['T-shirt', 'skjorta', 'blus'],  
          ['jeans'],  
          ['sandaler', 'boots']]
```

Ett index ger en lista

```
kläder[1] → ['T-shirt', 'skjorta', 'blus']
```

```
kläder[3] → ['sandaler', 'boots']
```

Nästlade listor = listor i listor i listor ...

```
kläder = [['hatt', 'kaps', 'turban', 'mössa'],  
          ['T-shirt', 'skjorta', 'blus'],  
          ['jeans'],  
          ['sandaler', 'boots']]
```

Ett index ger en lista

```
kläder[1] → ['T-shirt', 'skjorta', 'blus']
```

```
kläder[3] → ['sandaler', 'boots']
```

Två index ger element från inre lista

```
kläder[0][2] → 'turban'
```

```
kläder[3][0] → 'sandaler'
```

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

Ett index ger en rad

två index ger ett element

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

Ett index ger en rad

`mat[0] → [3, 5, 0]`

två index ger ett element

`mat[0][1] → 5`

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

Ett index ger en rad

`mat[0]` → [3, 5, 0]

`mat[1]` → [7, -1, 1]

två index ger ett element

`mat[0][1]` → 5

`mat[1][0]` → 7

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

Ett index ger en rad

`mat[0]` → [3, 5, 0]

`mat[1]` → [7, -1, 1]

`mat[2]` → [2, 6, 8]

två index ger ett element

`mat[0][1]` → 5

`mat[1][0]` → 7

`mat[2][2]` → 8

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

Ett index ger en rad

`mat[0]` → [3, 5, 0]

`mat[1]` → [7, -1, 1]

`mat[2]` → [2, 6, 8]

två index ger ett element

`mat[0][1]` → 5

`mat[1][0]` → 7

`mat[2][2]` → 8

Kolumner är lite svårare att komma åt

En nästlad lista kan representera en matris

```
mat = [[3, 5, 0],  
       [7, -1, 1],  
       [2, 6, 8]]
```

Ett index ger en rad

`mat[0]` → [3, 5, 0]

`mat[1]` → [7, -1, 1]

`mat[2]` → [2, 6, 8]

två index ger ett element

`mat[0][1]` → 5

`mat[1][0]` → 7

`mat[2][2]` → 8

Kolumner är lite svårare att komma åt

Om det finns tid så skriver vi en kolumnfunktion.
Funktionen finns på föreläsningens webbsida

Objekt och referenser

```
a = [8, 13, 16]
```

```
b = a
```

Objekt och referenser

```
a = [8, 13, 16]
```

```
b = a
```

```
a[1] = 77
```

Objekt och referenser

```
a = [8, 13, 16]
```

```
b = a
```

```
a[1] = 77
```

Nu är listan a ändrad till [8, 77, 16]

Objekt och referenser

```
a = [8, 13, 16]
```

```
b = a
```

```
a[1] = 77
```

Nu är listan a ändrad till [8, 77, 16]

Har något hänt med b ?

Objekt och referenser

```
a = [8, 13, 16]
```

```
b = a
```

```
a[1] = 77
```

Nu är listan a ändrad till [8, 77, 16]

Har något hänt med b ?

JA! a och b refererar till samma lista.

b är också [8, 77, 16]

Objekt och referenser

```
a = [8, 13, 16]
```

```
b = a
```

```
a[1] = 77
```

Nu är listan a ändrad till [8, 77, 16]

Har något hänt med b ?

JA! a och b refererar till samma lista.

b är också [8, 77, 16]

b = a[:] ger kopiering

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

```
nollrad = [0]*n
```

```
matris = [nollrad]*n
```

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

```
nollrad = [0]*n
```

```
matris = [nollrad]*n
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

```
nollrad = [0]*n
```

```
matris = [nollrad]*n
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

```
nollrad = [0]*n  
matris = [nollrad]*n
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

```
nollrad = [0]*n  
matris = [nollrad]*n
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Ändra ett element

```
matris[0][0] = 9
```

Gör en $n \times n$ -matris med nollor

```
nollrad = [0]*n  
matris = [nollrad]*n
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Ändra ett element

```
matris[0][0] = 9
```

titta på matrisen

Gör en nxn-matris med nollor

```
nollrad = [0]*n  
matris = [nollrad]*n
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Ändra ett element

```
matris[0][0] = 9
```

titta på matrisen

```
[[9,0,0,0],[9,0,0,0],[9,0,0,0],[9,0,0,0]]
```

Ser inte bra ut! Samma nollrad på 4 ställen.

Gör en nxn-matris med nollor, alla rader olika listor

```
nollrad = [0]*n  
matris = []  
for k in range(n):  
    matris.append(nollrad[:]) #KOPIA!
```

Gör en $n \times n$ -matris med nollor, alla rader olika listor

```
nollrad = [0]*n  
matris = []  
for k in range(n):  
    matris.append(nollrad[:]) #KOPIA!
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

Gör en nxn-matris med nollor, alla rader olika listor

```
nollrad = [0]*n  
matris = []  
for k in range(n):  
    matris.append(nollrad[:]) #KOPIA!
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0], [0,0,0,0], [0,0,0,0], [0,0,0,0]]
```

Gör en nxn-matris med nollor, alla rader olika listor

```
nollrad = [0]*n
matris = []
for k in range(n):
    matris.append(nollrad[:]) #KOPIA!
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Ändra nu ett element

```
matris[0][0] = 9
```

Gör en nxn-matris med nollor, alla rader olika listor

```
nollrad = [0]*n
matris = []
for k in range(n):
    matris.append(nollrad[:]) #KOPIA!
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Ändra nu ett element

```
matris[0][0] = 9
```

titta på matrisen

Gör en nxn-matris med nollor, alla rader olika listor

```
nollrad = [0]*n
matris = []
for k in range(n):
    matris.append(nollrad[:]) #KOPIA!
```

Antag $n = 4$, titta på matrisen

```
[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut!

Ändra nu ett element

```
matris[0][0] = 9
```

titta på matrisen

```
[[9,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]
```

Ser bra ut! Varje matrisrad är en ny kopia av nollrad.

Dictionaries – uppslagslistor

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"
- ▶ Skrivs med {...}

`engelska = {}`

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"
- ▶ Skrivs med {...}
`engelska = {}`
- ▶ Lagrar datapar som **nyckel** och **värde**

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"
- ▶ Skrivs med {...}

```
engelska = {}
```

- ▶ Lagrar datapar som **nyckel** och **värde**

```
engelska['fågel'] = 'bird'
```

```
engelska['fisk'] = 'fish'
```

```
engelska['sköldpadda'] = ['turtle', 'tortoise']
```

```
engelska['bra'] =
```

```
    ['good', 'fine', 'decent', 'satisfactory']
```

```
engelska[4] = 'four'
```

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"
- ▶ Skrivs med {...}

```
engelska = {}
```

- ▶ Lagrar datapar som **nyckel** och **värde**

```
engelska['fågel'] = 'bird'
```

```
engelska['fisk'] = 'fish'
```

```
engelska['sköldpadda'] = ['turtle', 'tortoise']
```

```
engelska['bra'] =
```

```
    ['good', 'fine', 'decent', 'satisfactory']
```

```
engelska[4] = 'four'
```

- ▶ Värden kan vara vilken typ som helst

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"
- ▶ Skrivs med {...}

```
engelska = {}
```

- ▶ Lagrar datapar som **nyckel** och **värde**

```
engelska['fågel'] = 'bird'  
engelska['fisk'] = 'fish'  
engelska['sköldpadda'] = ['turtle', 'tortoise']  
engelska['bra'] =  
    ['good', 'fine', 'decent', 'satisfactory']  
engelska[4] = 'four'
```

- ▶ Värden kan vara vilken typ som helst
- ▶ Nycklar kan vara tal, text eller tupler (**immutables**)

Dictionaries – uppslagslistor

- ▶ Liknar listor men alla **immutables** kan vara "index"
- ▶ Skrivs med {...}

```
engelska = {}
```

- ▶ Lagrar datapar som **nyckel** och **värde**

```
engelska['fågel'] = 'bird'  
engelska['fisk'] = 'fish'  
engelska['sköldpadda'] = ['turtle', 'tortoise']  
engelska['bra'] =  
    ['good', 'fine', 'decent', 'satisfactory']  
engelska[4] = 'four'
```

- ▶ Värden kan vara vilken typ som helst
- ▶ Nycklar kan vara tal, text eller tupler (**immutables**)
- ▶ Har ingen inbördes ordning, kan inte sorteras

Några funktioner för dictionaries

- `keys()` Ger lista med alla nycklar.
- `values()` Ger lista med alla värden.
- `get(k)` Returnerar värdet för nyckel `k`.
Listan oförändrad.
- `pop(k)` Hämtar värdet för nyckel `k`,
tar ut paret `(k,v)` ur listan.

Operationer

- `k in dict` Finns `k` som nyckel i `dict`?
- `for k in dict:` Gå igenom nycklarna,
värdena är då `dict[k]`

Dictionaryexample

Håll reda på vad du ska träna olika dagar:

Dictionaryexempel

Håll reda på vad du ska träna olika dagar:

```
traning = {'måndag': 'Skivstång', 'tisdag': 'Spinning',  
           'torsdag': 'Step', 'lördag': 'Skivstång'}
```

Dictionaryexempel

Håll reda på vad du ska träna olika dagar:

```
traning = {'måndag': 'Skivstång', 'tisdag': 'Spinning',  
          'torsdag': 'Step', 'lördag': 'Skivstång'}
```

```
while True:  
    dag = input('Vilken dag är det? ')  
    if dag in traning:  
        print('Idag ska du träna', traning[dag])  
    else:  
        print('Idag får du vila')
```

Dictionaryexample

Romerska siffrors värde

Dictionaryexempel

Romerska siffrors värde

```
romerska = {'I':1, 'V':5, 'X':10, 'C': 100, 'M':1000}
```

Dictionaryexempel

Romerska siffrors värde

```
romerska = {'I':1, 'V':5, 'X':10, 'C': 100, 'M':1000}
```

```
romerska['L'] = 50
```

```
romerska['D'] = 500
```

Dictionaryexempel

Romerska siffrors värde

```
romerska = {'I':1, 'V':5, 'X':10, 'C': 100, 'M':1000}
```

```
romerska['L'] = 50
```

```
romerska['D'] = 500
```

```
undantag = {'IX': 9, 'XC': 90, 'CM': 900}
```

Dictionaryexempel

Romerska siffrors värde

```
romerska = {'I':1, 'V':5, 'X':10, 'C': 100, 'M':1000}
```

```
romerska['L'] = 50
```

```
romerska['D'] = 500
```

```
undantag = {'IX': 9, 'XC': 90, 'CM': 900}
```

Översättning av romerska tal till arabiska och tvärtom är en lätt P-uppgift.