

Definition av C²

In general terms, C² is everything an executive uses in making decisions and seeing that they are carried out; it includes the authority accruing from his or her appointment to a position and involves people, information, procedures, equipment, and the executive's own mind. A C² process is a series of functions which include gathering of information, making decisions, and monitoring results. A C² system is a collection of people, procedures, and equipment which supports a C² process. (Coakley, 1991, p. 53)



Ledning förekommer på flera nivåer och problemen är inte nödvändigtvis desamma

- **Höga nivåer:** Överblick, men osäker information, indirekt ledning, mer abstrakt information, mindre tidspress
- **Låga nivåer:** Brist på överblick, men säkrare information om det lokala läget, mer konkret information, mer direkt ledning, mer tidspress



Tre synsätt

- ***Ledning som en fråga om människor:*** Kompetens att bedöma och fatta beslut, ledningsstöd
- ***Ledning som en fråga om organisation:*** Antal nivåer och spänningen mellan centralisering och decentralisering
- ***Ledning som en fråga om apparater:*** Vad kan automatiseras (sensorfusion, informationsfusion, automatiska beslut)



Stadier i ledningsprocessen

- **Command and Control (Anglosaxisk litteratur)**
- **Planering - Genomförande - Uppföljning (Svensk modell)**
- **Utveckling av Command Concept (Operativ ide) - Planering - Genomförande - Uppföljning (Egen modell)**



Utveckling av command concept

- Huvudsakligen historisk forskning
- Kan ses som en problemlösningssprocess
 - användning av scheman
 - » dubbel omfattning
 - » Hammare och stöd
 - insikt



Planering

- **Svårt att skilja planering och utveckling av command concept**
- **Svårigheter att genera flera koncept**
- **Svårigheter att värdera**



Krigföringens principer

- ***Principle of objective:*** Tolkning av order, beslutsfattande och användning av styrkor skall ske utifrån given uppgift
- ***Principle of offensive:*** Bara offensiv ger ett avgörande
- ***Principle of mass:*** Koncentration av styrka
- ***Principle of economy of effort:*** Lägsta möjliga kostnad
- ***Principle of movement:*** Flytta enheter till kritiska positioner
- ***Principle of surprise:*** Tid, plats, riktning, taktik, vapen
- ***Principle of security:*** Skydd mot upptäckt och överraskning
- ***Principle of simplicity:*** Enkla operationer, klara order, inga förändringar, unity of command
- ***Principle of cooperation:*** Samarbete och koordinering



Dynamiskt beslutsfattande

- **Efter mötet med fienden: ”Responsiveness and opportunism” (Simpkin)**
- **Från feedforward (planen) till feedback (striden)**
- **Dynamiskt beslutsfattande:**
 - en serie beslut
 - besluten är beroende av varandra
 - beslutsuppgiftens tillstånd förändras både spontant och till följd av beslutsfattarens åtgärder
 - besluten måste ske i realtid



Utvärdering

- **Oklara kriterier för om man uppnått syftet**
- **Fjärrbekämpning skapar nya problem**



Vilka är grundproblemen i ledning?

- Hantera osäkerhet
- Fatta beslut i rätt tid



Hantering av osäkerhet

- **Orsaker till osäkerhet**
 - kamouflage
 - fördröjningar
 - svårigheter att lokalisera av i tid (Utbytbarhet mellan tid och precision)
 - fiendens intentioner
- **Problem att omsätta osäkerhet till sannolikheter**
- **Styrka som kompensation för osäkerhet**
- **Centralisering - decentralisering (Överblick vs. Säkerhet)**
- **Direkt ledning - uppdragstaktik**



Att fatta beslut i rätt tid

- Inte bara en fråga om snabba beslut
- Fördröjningar i information
- Tidskonstanter och behovet att förutse



Utmaningar

- **Nätverkskrigföring: Vem skall fatta beslut?**
- **Information med hög detaljeringsgrad på låg nivå: Vem skall processa den?**
- **Korta beslutstider också på höga nivåer**
- **Minskad självständighet: Politikerna virtuellt närvarande på slagfältet**
- **Ökad politisk känslighet vad gäller det som sker på låg nivå: Ökad centralisering?**

