

## Övning 4 - Programmeringsteknik 2012

```
0 # coding: ISO-8859-1
```

### Sammanfattning

Gick igenom klasser, objekt/instanser, instantiering, instansvariabler och metoder, konstruktör, self och inkapsling. Vi skrev tre versioner av klassen **Konto**. Med den kunde vi enkelt skapa valfritt antal konton med uppgifter om kontonummer, namn och belopp. I version 1 skapade vi klassen samt tre funktioner **lasaIn**, **skrivaUt** och **degPaBanken**. I version 2 lade vi till en funktion **sparaPaFil** samt skrev ett enkelt användargränssnitt. I version 3 deklarerade vi klassens instansvariabler som privata (inkapsling).

### Begrepp

- **Klass & objekt**, mall och instans skapad från mallen.
- **Instantiering**, skapa ett object
- **Instansvariabel**, variabler som är unika för objektet. Dessa när man genom referensen(t ex k1.nr). En instansvariabel existerar under hela objektets livscykel och är tillgänglig från objektets samtliga metoder. objektet.
- **Instansmetoder**, metoder som är unika för objektet. Dessa när man genom referensen(t ex k1.deposit(100.0)). En instansmetod och dess eventuella lokala variabler existerar (likt andra metoder/funktioner) endast då den exekveras
- **Konstruktör**, funktion för skapande av objekt
- **self**, namn på objektet inne i klassens metoder
- **Inkapsling**

### Problem

Vi har en bank som behöver hålla reda på kontonummer, vem som äger kontot och hur mycket pengar som finns på kontot. Vi vill att det ska gå att:

1. Det ska gå att ta ut och sätta in på kontot.
2. Kontoninformationen ska kunna läsas till och från fil
3. Räkna ut totala beloppet som finns på alla kontona tillsammans.

### Klassen

Vi vill skapa ett register av konton. Kontot ska innehålla:

1. Kontonummer
2. Namn på ägaren
3. Saldo

Kontohanteringen går att låtsa med papper och penna men det skulle ta tid om antalet konton var många, t.ex. om banken hade 1 miljon kunder. Låt oss istället skriva ett program som kan hantera kontona. Att oss. Ett bra program på en snabb dator kan lått hantera 1 miljon konton.

Låt oss göra en mall från vilken vi kan skapa konton. Mallen blir en klass och konton vi skapar från klassen blir objekt (instanser).

Klassen ska innehålla:

1. Konstruktör `__init__`
2. Strängrepresentation av objektet `__str__`

3. Insättningsmetod **deposit**

4. Uttagningsmetod **withdraw**

```

91
92 class Konto:           # class reserverat ord
93
94     """
95     Konto(nr, namn, saldo)
96     Klass som definierar ett konto som man kan sätta in på och ta ut från
97
98     Inputs:
99         nr          - kontonummer
100        namn       - namn på personen vars konto det är
101        saldo      - pengar på kontot
102
103    Example:
104        >> k1 = Konto(1234567, Mikael Lindahl, 1000)
105    """
106
107    # Konstruktor
108    def __init__(self, nr, namn, saldo): # self namn på objektet som
109        # Instansvariabler
110        self.nr = nr
111        self.namn = namn
112        self.saldo = saldo
113
114    # Instansmetoder
115    def __str__(self):
116        return str(self.nr) + '\n' + self.namn + '\n' + str(self.saldo) + ' kr\n'
117
118
119    def deposit(self, amount):
120        self.saldo += amount
121
122    def withdraw(self, amount):
123        self.saldo -= amount

```

### Metoder som slutar med `__` (t.ex. `__str__`, `__cmp__`)

Class methods whose names start and end with `__` are called “special methods”. They allow you to customize the way python uses your class. One thing you might want to customize is the string representation of your class. This is the string you get when you call `str(xx)` where `xx` is an instance of the class. It is also the string that prints when you say “`print xx`”.

`__cmp__` can be used to implement rules of how to compare two objects.

## Funktioner

Nu vill vi kunna läsa in konton från en fil, skriva ut dem och kolla totala värdet på kontona.

Funktioner som använder klassen:

1. lasaIn
2. skrivUt
3. degPaBanken

```

133 import time
134
135 def lasIn():
136     infil = open('ovn4_infil.txt', 'r')
137     rad = infil.readline()
138     kontona = list()
139     while rad != '':
140         rad = rad.rstrip('\n')
141         delar = rad.split('/')
142         nr = int(delar[0])
143         namn = delar[1]
144         saldo = float(delar[2])
145         tmp = Konto(nr, namn, saldo) # instantiering, tmp är ett objekt
146
147         kontona.append(tmp)
148         rad = infil.readline()
149     return kontona
150
151 def skrivUt(kontona):
152     for i in range(len(kontona)):
153         print(kontona[i])
154
155 def degPaBanken(kontona):
156     sum = 0
157     for i in range(len(kontona)):
158         sum += kontona[i].saldo # Objektets instansvariabel saldo
159
160     return sum
161
162 # Huvudprogram
163
164 start = time.time()
165 kontona = lasIn()
166 stop = time.time()
167 s = stop - start
168 m = s // 60
169 s = s - m*60
170
171 print('Inläsningstid av %i konton: %i minutes, %.1f seconds' % (len(
172     kontona), m, s))
173 print('\nTvå rsta:\n')
174 skrivUt(kontona[0:2])
175 print('Banken har totalt ', degPaBanken(kontona), ' kr')

```

## Ökad funktionalitet

- Skapa en ny metod sparaPaFil
- Gör menyvalet mer användarvänligt

```

183 def sparaPaFil(kontona):
184     utfil = open('kontoUt.txt', 'w')
185     for i in range(len(kontona)):
186         utfil.write(str(kontona[i].nr) + '/' + kontona[i].namn + '/' + str(
187             kontona[i].saldo) + '\n')
188     utfil.close()
189
190 # Huvudprogram
191 kontona = lasIn()
192
193 val = ''
194 while val != '0':
195     print('0 - avsluta')
196     print('1 - skriv ut konto')
197     print('2 - skriv ut summan av insatta pengar')
198     val = input('Ditt val: ')
199     if val == '1':
200         konto=int(input('Vilket konto (1-%i): '%(len(kontona))))
201         skrivUt([kontona[konto]])
202     if val == '2':
203         print('Banken har totalt ', degPaBanken(kontona), ' kr\n')
204 sparaPaFil(kontona)

```

## Version 3 - inkapsling

- Inkapsling
- publik, variabler och metoder som man kommer åt Även från andra klasser eller huvudprogrammet.  
self.utfall = 0
- privat, variabler och metoder som man bara kommer åt inifrån samma klass, börjar med två underscore  
(\_\_) self.\_\_ utfall = 0
- Man bör deklarera alla sina variabler som privata för att minimera manipulation utifrån. Detta kallas inkapsling.
- Vill man förändra variablers värden får man göra det genom en metod def kasta(self):

## Nytt i

Kapsla in klassvariablerna



```
294     utfil.close()
295
296
297 def skrivUt(kontona):
298     for i in range(len(kontona)):
299         print(kontona[i])
300
301 def degPaBanken(kontona):
302     sum = 0
303     for i in range(len(kontona)):
304         sum += kontona[i].saldo()
305     return sum
```