NADA, KTH **Betygsgradering:** Grunduppgift medel, betyg E-A
DD1310/DD1314 våren 2012 (Python)

193 Memory

Läs anvisningar och betygsregler på kurshemsidan!!!

Varudeklaration: Datastrukturer, inläsning från tangentbord och filhantering.

Du ska skriva ett program som spelar Memory. Användaren ska försöka lösa en 6 x 6 matris genom att matcha ord i olika celler i en matris. Så här kan det se ut:

```
   1   2   3   4   5   6
A --- --- --- --- --- ---
B --- --- --- --- --- ---
C --- --- --- --- --- ---
D --- --- --- --- --- ---
E --- --- --- --- --- ---
F --- --- --- --- --- ---
==============================

val1: A5

   1   2   3   4   5   6
A --- --- --- --- kul ---
B --- --- --- --- --- ---
C --- --- --- --- --- ---
D --- --- --- --- --- ---
E --- --- --- --- --- ---
F --- --- --- --- --- ---


val2: F6
   1   2   3   4   5   6
A --- --- --- --- kul ---
B --- --- --- --- --- ---
C --- --- --- --- --- ---
D --- --- --- --- --- ---
E --- --- --- --- --- ---
F --- --- --- --- --- ful

==============================

val1: D1

   1   2   3   4   5   6
A --- --- --- --- --- ---
B --- --- --- --- --- ---
C --- --- --- --- --- ---
D kul --- --- --- --- ---
E --- --- --- --- --- ---
F --- --- --- --- --- ---
```

```
val2: A5

   1   2   3   4   5   6
A --- --- --- --- kul ---
B --- --- --- --- --- ---
C --- --- --- --- --- ---
D kul --- --- --- --- ---
E --- --- --- --- --- ---
F --- --- --- --- --- ---

du klarade 1 par.
==================================

osv....
```

Programmet uppmanar användaren att välja två celler. Varje gång användaren väljer en cell skrivs hela matrisen ut på skärmen där ordet i cellen blir synlig (kolla bilden). Sedan kontrollerar programmet om de två valda celler innehåller samma ord och i så fall visas båda orden när matrisen skrivs ut under resten av programmet. Orden göms självklart i fall de inte är samma.
Filen memo.txt innehåller 732 ord på var sin rad och varje ord består exakt av 3 bokstäver. Programmet ska slumpa 18 ord från filen, kopiera varje ord och placera ut orden i en matris som sedan används av programmet. Programmet avslutas när användaren har lyckats visa alla ord i matrisen. Vid avslutningen skriver programmet ut det antal försök användaren gjort.

Extrauppgift, betyg C: Inför felhantering.

Extrauppgift, betyg B: Gör så att det går att använda ord av varierande längd. Ordlängden ska förstås inte framgå av bilden.

Extrauppgift, betyg A: Gör en grafisk version av spelet.