# 194 Hängning

P-uppgiften ska göras individuellt. Läs CSC:s hederskodex innan du börjar!

**Varudeklaration:** Filer, slump, grafik

Programmet slumpar ur en hemlig fil med hemliga ord fram ett ord. Man får gissa en bokstav och om den finns med skrivs alla förekomster ut. Efter tio fel blir man hängd.

```
Gissa ordet eller bli hängd! Stjärnorna visar hur många fel du får göra.
- - - -  ********** O
- O - O  ********** B
- O - O  ********* C
- O - O  ******** D
- O - O  ******* G
- O - O  ****** H
- O - O  ***** J
J O J O  Hängningen inställd!
```

**Extrauppgift, betyg C:** Låt programmet spara en fil med statistik som visar hur många gissningar du behövt för varje spelomgång.

Beräkna och skriv ut medelantal gissningar hittills (inklusive aktuell omgång) när programmet avslutas.

**Extrauppgift, betyg B:** Det blir roligare med grafisk hängning! Använd gärna turtle-grafiken i python/3.0. Exempel:

```
from turtle import *
goto(0,150)
goto(85,150)
goto(15,150)
goto(0,115)
```

Andra bra turtleanrop är `up()`, `down()`, `circle(20)`, `pensize(3)`.

**Extrauppgift, betyg A:** Det blir ännu roligare med strecken i grafikfönstret och ifyllning av gissade bokstäver, och det blir jätteroligt om man kan gissa genom att klicka i ett alfabet.