

## DD1311 Programmeringsteknik med PBL

### Föreläsning 10

- Egna moduler
- Mer om arv

## Moduler



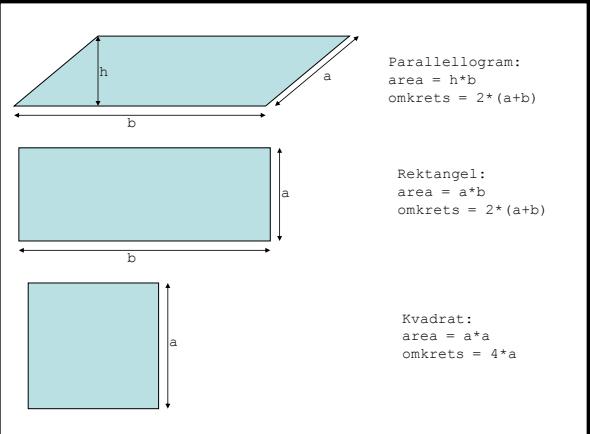
## Hur gör man en egen modul?

- Som ett vanligt Python-program utan main!
- Oftast en samlingsfunktioner och/eller klasser.
- Exempel: Filen `robot.py` innehåller funktioner till min robot:
  - `titta`
  - `ritaRuta`
  - `hittaLjuset`
- För att använda modulen i mitt program skriver jag `import robot` (som vanligt).
- OBS! När du gjort ändringar i modulen måste du starta nytt Shell-fönster i IDLE.

```
# -*- coding: cp1252 -*-
# Modul med robot-funktioner
from myro import *

***** funktionen titta *****
def titta(tid = 60):
    """Roboten klagar om man håller för ögonen"""
    import random
    while timeRemaining(tid):
        klagan = ("I can't see anything","Am I blind?",\
                  "Help me, please","Is it bedtime already?")
        if sum(getLight())> 2000:
            speak(random.choice(klagan))

***** funktionen ritaRuta *****
def ritaRuta(storlek = 7):
    """Ritar en ruta av given storlek"""
    hastighet = storlek/0.3
    for sida in range(4):
        forward(hastighet,0.3)
        turnLeft(0.3)
```



```

# -*- coding: cp1252 -*-
# Modul med geometri-klasser
#***** superklassen Parallellogram *****
#***** subklass till Parallellogram *****

class Parallellogram(object):

    def __init__(self,a,b,h):
        self.kant1 = a
        self.basKant = b
        self.hojd = h

    def area(self):
        return self.hojd*self.basKant

    def omkrets(self):
        return 2*(self.kant1+self.basKant)

```

```

#***** subklass till Parallellogram *****
#***** Rektangel är subklass till Parallellogram *****
#***** subklass till Rektangel *****

class Rektangel(Parallellogram):

    def __init__(self,a,b):
        self.kant1 = a
        self.basKant = b

    def area(self):
        return self.kant1*self.basKant

```

```

#***** Kvadrat är subklass till Rektangel *****
#***** subklass till Kvadrat *****

class Kvadrat(Rektangel):

    def __init__(self,a):
        self.kant1 = a
        self.basKant = a

```

## Kvadrat-objekt

- Vi skapar en instans av Kvadrat...  
... och anropar area() och omkrets().
- Vilka metoder är det som används?

```

# -*- coding: cp1252 -*-
from geometri import *

def main():
    sida = input("Hur stor är sidan på din kvadrat? ")
    kvadrat = Kvadrat(sida)
    print "Din kvadrat har arean", kvadrat.area()
    print "och omkretsen", kvadrat.omkrets()

main()

```