

DD1350 Logik för dataloger

OMTENTAMEN
30 maj 2013, 09.00 - 11.00

Dilian Gurov
KTH CSC
08-790 81 98

Skriv svaren direkt på blanketten. Två formelblad är bifogade. Inga andra hjälpmedel är tillåtna. Kravet för godkänt på omtentan är att vara godkänd på båda E delar.

Del 1E

Kravet för godkänt på denna del är 7 poäng av 10. Om du är godkänd på kontrollskrivningen, är du automatiskt godkänd på *första uppgiften* (du får alltså 5 poäng och bör inte lösa den uppgiften).

1. Betrakta följande resonemang:

5p

*Om sekventen är bevisbar i bevissystemet och bevissystemet är sund, så gäller sekventen.
Men sekventen gäller inte. Därför är sekventen obevisbar i bevissystemet.*

Föreslå en formalisering av resonemanget i form av en satslogisk *sekvent*, och visa att resonemanget är felaktigt genom att hitta en *motvaluering*.

- Atomer och deras tolkning:

b : sekventen är bevisbar i bevissystemet
s : bevissystemet är sunt *g* : sekventen gäller

- Sekvent:

$b \wedge s \rightarrow g, \neg g \vdash \neg b$

- Motvaluering:

$\{b:T, s:F, g:F\}$

- Finns det fler motvalueringar? Om ja, vilka är de?

Nej

- Visa en *sanningsvärdestabell* för att motivera dina svar:

	<i>b</i>	<i>s</i>	<i>g</i>	<i>b</i> $\wedge$ <i>s</i>	<i>b</i> $\wedge$ <i>s</i> $\rightarrow$ <i>g</i>	$\neg$ <i>g</i>	$\neg$ <i>b</i>
	T	T	T	T	T	F	F
	T	T	F	T	F	T	F
	T	F	T	F	T	F	F
$\rightarrow$	T	F	F	F	T	T	F
	F	T	T	F	T	F	T
	F	T	F	F	T	T	T
	F	F	T	F	T	F	T
	F	F	F	F	T	T	T

2. Presentera ett *bevis* i naturlig deduktion till följande sekvent:

5p

$$\exists x (p \rightarrow Q(x)) \vdash p \rightarrow \exists x Q(x)$$

Rita tydligt alla boxar för att visa räckvidden för alla antaganden och nya variabler i beviset.

– Bevis:

1	$\exists x (p \rightarrow Q(x))$	premiss
2	p	antagande
3	$x_0 \quad p \rightarrow Q(x_0)$	antagande
4	$Q(x_0)$	$\rightarrow_e 2,3$
5	$\exists x Q(x)$	$\exists x i 4$
6	$\exists x Q(x)$	$\exists x e 1,3-5$
7	$p \rightarrow \exists x Q(x)$	$\rightarrow i 2-6$

Del 2E

Kravet för godkänt på denna del är 10 poäng av 15.

1. Binära träd över symboler kan definieras som en termmängd med BNF så här:

5p

$$BSTree ::= \text{leaf}(\text{Letter}) \mid \text{bstree}(BSTree, BSTree)$$

Definiera *induktivt* funktionen **treverse**(*t*) som vänder om på trädets till dess vänster-höger spegelbild. Notera att du kommer behöva din definition i uppgift 2C.1.

– Induktiv definition:

$$\underline{\text{treverse}}(\text{leaf}(a)) \stackrel{\text{def}}{=} \text{leaf}(a)$$

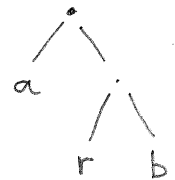
1p

$$\underline{\text{treverse}}(\text{bstree}(t_1, t_2)) \stackrel{\text{def}}{=} \text{bstree}(\underline{\text{treverse}}(t_2), \underline{\text{treverse}}(t_1))$$

2p

Använd din definition för att *stegvist* beräkna:

$$\text{treverse}(\text{bstree}(\text{leaf}(a), \text{bstree}(\text{leaf}(r), \text{leaf}(b))))$$



– Stegvis beräkning (OBS: slutresultatet måste vara ett korrekt träd!):

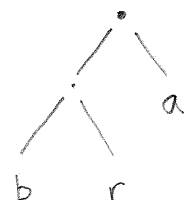
$$\underline{\text{treverse}}(\text{bstree}(\text{leaf}(a), \text{bstree}(\text{leaf}(r), \text{leaf}(b))))$$

$$= \text{bstree}(\underline{\text{treverse}}(\text{bstree}(\text{leaf}(r), \text{leaf}(b))), \underline{\text{treverse}}(\text{leaf}(a)))$$

2p

$$= \text{bstree}(\text{bstree}(\underline{\text{treverse}}(\text{leaf}(b)), \underline{\text{treverse}}(\text{leaf}(r))), \text{leaf}(a))$$

$$= \text{bstree}(\text{bstree}(\text{leaf}(b), \text{leaf}(r)), \text{leaf}(a))$$



2. Betrakta följande (oönskad) beteendeegenskap för hissar:

5p

Hissen kommer så småningom att stanna och dörrarna att öppnas och förbli öppna.

Föreslå en formalisering av egenskapen i form av en CTL-formel, där du använder atomen *move* som är sant när hissen är i rörelse och atomen *open* som är sant när hissens dörr är öppen.

– CTL formel:

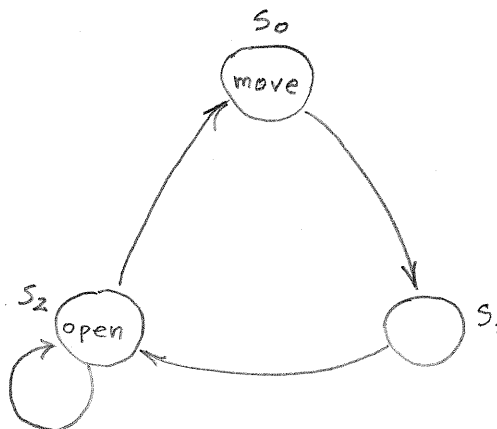
$$AF (\neg \text{move} \wedge AG \text{open})$$

2p

Låt $Atoms \stackrel{\text{def}}{=} \{\text{move}, \text{open}\}$, och låt $\mathcal{M}$ vara en hiss-modell definierad som:

$$\begin{aligned} S &\stackrel{\text{def}}{=} \{s_0, s_1, s_2\} \\ \rightarrow &\stackrel{\text{def}}{=} \{(s_0, s_1), (s_1, s_2), (s_2, s_2), (s_2, s_0)\} \\ L &: \begin{aligned} s_0 &\mapsto \{\text{move}\} \\ s_1 &\mapsto \{\} \\ s_2 &\mapsto \{\text{open}\} \end{aligned} \end{aligned}$$

– Presentera modellen grafiskt. Gäller beteendeegenskapen du formaliserade i tillståndet s_0 ? Motivera ditt svar genom att hänvisa till CTLs semantik (se bifogat formelblad):



Egenskapen gäller inte i s_0 därför att det finns en stig från s_0 , nämligen:

1p

$$\overline{s_0 s_1 s_2} = s_0 s_1 s_2 s_0 s_1 s_2 \dots$$

1p

där $\neg \text{move} \wedge AG \text{open}$ inte gäller någonstans i stigen:

för varje tillstånd i stigen där $\neg \text{move}$ gäller finns det ett senare tillstånd där open inte gäller.

1p

3. Kom ihåg programmeringsspråket som betraktats i kursen i samband med programspecifikation och verifikation. Skriv en *specifikation* i form av en Hoare-trippel till ett program Div som beräknar den vanliga divisionsoperationen över positiva heltal. Specifikationen skall inte använda sig av nya funktionssymboler förutom de som redan finns i språket (tex ingen explicit divisionsoperator). Det skall vara entydigt från specifikationen hur programmet ska användas för att beräkna divisionen m/n av två positiva heltal m och n . 5p

– Specifikation med Hoare-trippel:

$$\{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge x > 0 \wedge y > 0\} \text{ Div } \{z * y_0 \leq x_0 \wedge (z+1) * y_0 > x_0\}$$

2p

– Förklara intuitivt din specifikation:

Slutvärdet på z är det största talet som multiplicerat med startvärdet på y är mindre eller lika med startvärdet på x , dvs resultatet av heltalsdivisionen av startvärden på x och y .

1p

Implementera Div, dvs skriv kod till Div i programmeringsspråket, så att den uppfyller din specifikation.

– Program:

```
z = 0;
while x ≥ y {
    x = x - y;
    z = z + 1;
}
```

2p

Del 2C

För betyg D måste du ha klarat båda E-delarna och fått 6 poäng utav 15 på den här delen, medan 11 poäng krävs för betyg C.

1. Den induktiva BNF-definitionen av symbollistor som term mängder är:

8p

$$List ::= \text{empty} \mid \text{cons}(\text{Letter}, List)$$

Konkatenering $\text{conc}(u, v)$ definierade vi induktivt så här:

$$\begin{aligned} \text{conc}(\text{empty}, v) &\stackrel{\text{def}}{=} v \\ \text{conc}(\text{cons}(a, u'), v) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{cons}(a, \text{conc}(u', v)) \end{aligned}$$

medan omvändning $\text{reverse}(u)$ så här:

$$\begin{aligned} \text{reverse}(\text{empty}) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{empty} \\ \text{reverse}(\text{cons}(a, u')) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{conc}(\text{reverse}(u'), \text{cons}(a, \text{empty})) \end{aligned}$$

Dessutom bevisade vi i klassrummet att (lemma A):

$$\forall u \forall v \text{ reverse}(\text{conc}(u, v)) = \text{conc}(\text{reverse}(v), \text{reverse}(u))$$

Funktionen $\text{leaves}(t)$, som samlar alla symboler från löven i binära symbolträdet t i en lista (se uppgift 2E.1), kan definieras induktivt så här:

$$\begin{aligned} \text{leaves}(\text{leaf}(a)) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{cons}(a, \text{empty}) \\ \text{leaves}(\text{bstree}(t_1, t_2)) &\stackrel{\text{def}}{=} \text{conc}(\text{leaves}(t_1), \text{leaves}(t_2)) \end{aligned}$$

Använd din definition på $\text{treverse}(t)$ från uppgift 2E.1 och bevisa med *strukturell induktion* att:

$$\forall t \text{ leaves}(\text{treverse}(t)) = \text{reverse}(\text{leaves}(t))$$

– Bevis med strukturell induktion (OBS: *inte* med fullständig induktion!):

- Basfall $t = \text{leaf}(a)$ för någon bokstav a .

$$\begin{aligned} &\underline{\text{leaves}(\text{treverse}(\text{leaf}(a)))} \\ &= \underline{\text{leaves}(\text{leaf}(a))} && \{\text{Def } \underline{\text{treverse}}\} \\ &= \text{cons}(a, \text{empty}) && \{\text{Def } \underline{\text{leaves}}\} \\ &= \underline{\text{conc}}(\text{empty}, \text{cons}(a, \text{empty})) && \{\text{Def } \underline{\text{conc}}\} \\ &= \underline{\text{conc}}(\underline{\text{reverse}}(\text{empty}), \text{cons}(a, \text{empty})) && \{\text{Def } \underline{\text{reverse}}\} \\ &= \underline{\text{reverse}}(\text{cons}(a, \text{empty})) && \{\text{Def } \underline{\text{reverse}}\} \\ &= \underline{\text{reverse}}(\underline{\text{leaves}}(\text{leaf}(a))) && \{\text{Def } \underline{\text{leaves}}\} \end{aligned}$$

- Fall $t = \text{bstree}(t_1, t_2)$ för några delträd t_1 och t_2 .

$$\left. \begin{array}{l} \text{Anta } \underline{\text{Leaves}}(\underline{\text{treverse}}(t_1)) = \underline{\text{reverse}}(\underline{\text{Leaves}}(t_1)) \\ \text{och } \underline{\text{Leaves}}(\underline{\text{treverse}}(t_2)) = \underline{\text{reverse}}(\underline{\text{Leaves}}(t_2)) \end{array} \right\} \text{Ind.hyp.}$$

Vi har:

$$\begin{aligned} & \underline{\text{Leaves}}(\underline{\text{treverse}}(\text{bstree}(t_1, t_2))) \\ &= \underline{\text{Leaves}}(\text{bstree}(\underline{\text{treverse}}(t_2), \underline{\text{treverse}}(t_1))) && \{\text{Def } \underline{\text{treverse}}\} \\ &= \underline{\text{conc}}(\underline{\text{Leaves}}(\underline{\text{treverse}}(t_2)), \underline{\text{Leaves}}(\underline{\text{treverse}}(t_1))) && \{\text{Def } \underline{\text{Leaves}}\} \\ &= \underline{\text{conc}}(\underline{\text{reverse}}(\underline{\text{Leaves}}(t_2)), \underline{\text{reverse}}(\underline{\text{Leaves}}(t_1))) && \{\text{Ind.hyp.}\} \\ &= \underline{\text{reverse}}(\underline{\text{conc}}(\underline{\text{Leaves}}(t_1), \underline{\text{Leaves}}(t_2))) && \{\text{Lemma A}\} \\ &= \underline{\text{reverse}}(\underline{\text{Leaves}}(\text{bstree}(t_1, t_2))) && \{\text{Def } \underline{\text{Leaves}}\} \end{aligned}$$

- rätta fall : 1p
- rätt anv. av ind.hyp : 1p
- rätta kommentarer : 1p
- rätt ind.hyp : 1p
- rätt anv. av Lemma A : 1p
- resten : 1-3p

2. Betrakta följande program Max som beräknar maximala startvärdet på variablerna x, y och z:

7p

```

if (x > y) {
  if (x > z) {
    m = x;
  } else {
    m = z;
  }
} else {
  if (y > z) {
    m = y;
  } else {
    m = z;
  }
}

```

Programmet är specificerat med en Hoare-trippel enligt partiell korrekthet:

$$\{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0\} \text{Max} \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$$

Notera att $m = \max(x_0, y_0, z_0)$ kan uttryckas som

$$(m = x_0 \vee m = y_0 \vee m = z_0) \wedge (m \geq x_0 \wedge m \geq y_0 \wedge m \geq z_0)$$

Verifiera programmet med Hoare-logik (se formelblad). Presentera beviset som bevistabla.

– Bevistabla:

$\{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0\}$ $\text{if } (x > y) \{$ $\quad \{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge x > y\}$ $\quad \text{if } (x > z) \{$ $\quad \quad \{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge x > y \wedge x > z\} \quad \textcircled{1}$ $\quad \quad \{x = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \quad m = x;$ $\quad \quad \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \} \text{ else } \{$ $\quad \quad \{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge x > y \wedge \neg(x > z)\} \quad \textcircled{2}$ $\quad \quad \{z = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \quad m = z;$ $\quad \quad \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \}$ $\quad \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\} \text{ else } \{$ $\quad \vdots$	$\quad \vdots$ $\} \text{ else } \{$ $\quad \{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge \neg(x > y)\}$ $\quad \text{if } (y > z) \{$ $\quad \quad \{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge \neg(x > y) \wedge y > z\} \quad \textcircled{3}$ $\quad \quad \{y = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \quad m = y;$ $\quad \quad \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \} \text{ else } \{$ $\quad \quad \{x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge \neg(x > y) \wedge \neg(y > z)\} \quad \textcircled{4}$ $\quad \quad \{z = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \quad m = z;$ $\quad \quad \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\quad \}$ $\quad \{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$ $\}$ $\{m = \max(x_0, y_0, z_0)\}$
--	---

Identifiera alla *bevisförpliktelser* (resulterande från regeln Implied) och motivera varför de gäller.

– Bevisförpliktelser:

Vi har fyra bevisförpliktelser $\textcircled{1}$ – $\textcircled{4}$ ovan:

$$\vdash x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge x > y \wedge x > z \rightarrow x = \max(x_0, y_0, z_0)$$

$$\vdash x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge x > y \wedge \neg(x > z) \rightarrow z = \max(x_0, y_0, z_0)$$

$$\vdash x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge \neg(x > y) \wedge y > z \rightarrow y = \max(x_0, y_0, z_0)$$

$$\vdash x = x_0 \wedge y = y_0 \wedge z = z_0 \wedge \neg(x > y) \wedge \neg(y > z) \rightarrow z = \max(x_0, y_0, z_0)$$

som gäller uppenbartligen, enligt meningen av max.

Lycka till!