

Lösningsförslag för tentamen i 2D1361

Programmeringsparadigm, 24 maj 2007

Kursansvarig: Lars Arvestad

1. Med ortogonalitet avses att programspråkets konstruktioner för tex loopar, if-satser, , osv, ska vara så oberoende av varandra och icke-överlappande som möjligt. `while` och `for`-satser är tex inte alls ortogonal eftersom de används till väsentligen samma sak och kan dessutom ersätta varandra.
2. I programspråk (exv Lisp och Perl) som har dynamisk typning behöver man inte ange vilka typer som variabler/parametrar har. Istället följer typen värdet. Man kan se det som att ett värde lagras som ett par $\langle \text{typ}, \text{värde} \rangle$, exv $\langle \text{Int}, 17 \rangle$.
3. En högre ordningens funktion tar andra funktioner som argument. I Haskell och andra funktionella språk är tex `map` och `foldr` typexempel på högre ordningens funktioner.
4. Ackumuleringsparametrar används för att man ska kunna slippa "gå tillbaka" i en rekursion. Om man till exempel implementerar en summa över listor som

```
sum [] = 0
sum (x:xs) = x + sum xs
```

så "sparas" additionen tills efter det rekursiva anropet är klart. Det gör att x samt lite mer data om vad ska göras läggs på stacken. Med en lång lista kan alltså både mycket plats och tid slösas bort. En ackumulerande version av `sum` kan se ut så här:

```
sum x = acksum x 0
acksum [] s = s
acksum (x:xs) s = acksum (x + s) xs
```

Additionen görs alltså omedelbart och inget utrymme på stacken behöver användas.

5. Eftersom Haskell saknar sidoeffekter (det är rent funktionellt), kan man utgå ifrån att olika uttryck i koden är oberoende av varandra och kompilatorn kan då trivalt parallellisera deras exekvering. Om man tex utför `map fkn lista`, där `fkn` appliceras på varje element i `lista`, så kan en smart kompilator utföra `fkn`-beräkningarna parallellt. I ett imperativt språk, tex C och Java, måste kompilatorn först försäkra sig om att `fkn` inte påverkar andra element eller variabler. Att automatiskt bevisa att skilda användningar av `fkn` är oberoende av varandra kan vara mycket svårt.
6. Deklarationen säger att `fkn` är en funktionen som tar två argument av samma typ a och returnerar ett värde av typ a . Genom instruktionen `Ord a =>` begränsar vi de möjliga typerna som a kan vara till de som implementerar jämförelserna $<$, $\leq$, $=$, $\geq$, $>$ och `min` och `max`.
7. Min version av `countelems`:

```
countelems :: Eq a => [a] -> [(a, Int)]
countelems xs = iter xs []
  where iter [] l = l
        iter (x:xs) l = iter xs (update x l)

update x [] = [(x,1)]
update x ((y, i) : resten) =
```

```

    if (x == y)
    then ((x, i+1) : resten)
    else ((y, i) : update x resten)

```

Det finns många andra tänkbara lösningar som säkert dessutom är snyggare!

8. (a) Funktionen `f` genererar en oändlig lista av ett värde av okänd typ med hjälp av `let` evaluering. Anropet `f a` ger ett element `a` samt löftet att beräkna sig självt (`f a`) igen om så behövs.
- (b) Här används funktionskomposition för att ge en funktion som genererar 10 exemplar av ett element. Det partiella uttrycket `take 10` är en funktion som tar de tio första element av en lista och det komponeras ihop med vår funktion `f` med hjälp av punktoperatoren.

9. En exempellösning:

```

module Matrix where
data Matrix a = M
    Int -- Antal rader
    Int -- Antal kolumner
    [a] -- Matriselementen
    deriving (Show, Eq)

m1 = M 2 2 [1, 2, 3, 4]
m2 = M 2 2 [4, 3, 2, 1]
m3 = M 4 1 ['a', 'b', 'c', 'd']
m4 = M 2 3 [1, 2, 3, 4, 5, 6]

minit :: (Int, Int) -> a -> Matrix a
minit (r, c) x = (M r c [x | i <- [1..r], j <- [1..c]])

msize :: Matrix a -> (Int, Int)
msize (M rows cols _) = (rows, cols)

elemlist :: Matrix a -> [a]
elemlist (M _ _ l) = l

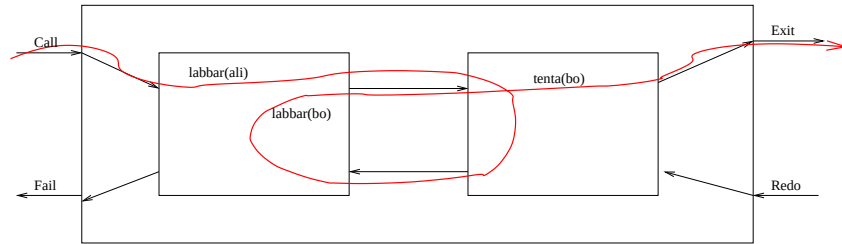
mplus :: Num a => Matrix a -> Matrix a -> Matrix a
mplus m1 m2 = if (msize m1 == msize m2)
    then M r c e
    else error "Wrong dimensions!"
    where (r, c) = msize m1
          l1 = elemlist m1
          l2 = elemlist m2
          e = map \(a, b) -> a + b (zip l1 l2)

msum [] = error "Non-empty matrix list required"
msum (m : ml) = foldr mplus m ml

```

10. Med unifiering avses att två termer mönstermatchas mot varandra och om det är möjligt binds värden (tillfälligt) till oinitierade variabler i båda termerna.
11. Det är ett grönt snitt (programmet skulle fungera likadant utan det) som förhindrar att unifiering provas med den andra regeln när man redan vet att $X \leq Y$.

12. Programflödet går så här:



13. Anropet resulterar i en oändlig loop. Inget faktum passar in på predikatet och det gör att Prolog kommer att prova att unifiera den sista regeln om och om igen.

14. Jag föreslår:

```
edge(v1, v3).
edge(v2, v3).
edge(v2, v4).
edge(v4, v5).
edge(v3, v5).
```

```
path(X, Y) :- edge(X, Y).
path(X, Y) :- edge(X, Z), path(Z, Y).
```

```
xpath(X, Y, [X, Y]) :- edge(X, Y).
xpath(X, Y, [X | L]) :- edge(X, Z), xpath(Z, Y, L).
```

```
sink(X) :- edge(_, X), \+ edge(X, _).
```

15. • Konkaterering: Om a och b är RE då är ab ett RE.
• Alternering: $a|b$ är ett RE som betyder att "antingen a eller b ".
• Gruppering: (ab) används så att vi kan säga $(ab)|(cd)$, dvs "ab eller cd".
• Upprepning: a^* betyder "inga eller flera instanser av a ".

16. En möjlig grammatik:

```
ref --> authors whatandwhere

authors      --> singleauthor
              | authorlist AND singleauthor

singleauthor --> LNAME initials

authorlist   --> singleauthor
              | authors singleauthor

initials     --> INI
              | INI INI

paper --> YEAR TITLE JOURNAL optdetails
        | JOURNAL VOL PAGES YEAR
        | TITLE JOURNAL YEAR VOL PAGES

optdetails --> /* empty! */
              | VOL PAGES
```