

Livesändning av schackmatcher

Stockholms (liksom Sveriges mfl) schackförbund använder idag ett system för att sända partier från sina bättre turneringar över Internet. Systemet bygger på att sensorbräden kopplas till en dator via com-porten, där varje bräde registrerar pjäsernas position med hjälp av induktans. Kommunikationen med bräderna sker över ett dokumenterat protokoll och fungerar relativt väl. På datorn används idag ett program som heter ToMa för att generera partier från brädernas positioner, och periodiskt skicka upp dessa partier som webbsidor medlest ftp till förbundets webbserver.



Fem sensorbräden kopplade till en bärbar dator.

Problemet är att det krävs tämligen mycket handpåläggning att sätta upp systemet och programmet för varje rond. Där det inte finns en fast installation och tydliga rutiner för hur man skall gå till väga tenderar denna typ av livesändning medföra stora problem. Användaren måste se till att rätt namn hamnar vid rätt bräde, att tidigare ronder inte skrivs över, hantera uppdatering av webbsidor med mera. Därför efterfrågas en ersättare till ToMa som kan hålla betydligt högre användbarhet. ToMa har även en licenskostnad på ca 100kr per bräde och dag som det används (eller 1000kr permanent).

Förslag till nytt system består av

- En webbtjänst som tar emot uppdateringar av drag
- En klient på datorn som bräderna är kopplade mot, som endast skickar brädets id-nummer samt position/drag till webbtjänsten
- Ett webbaserat inställningsgränssnitt där turnering, rond, namn med mera anges
- Ett presentationsgränssnitt där allmänheten kan följa matcherna

Projektet kan utökas på flera sätt, t.ex.

- Användande av ett inbyggt system som klient för att ytterligare minska administration

- Estetiskt tilltalande presentationsgräsnitt för att visa partier på projektor
- Mobil applikation för inställningar, rättningar av felaktiga ställningar eller liknande

Problemet har varit på tapeten länge och ett alternativt proof-of-concept-system utvecklades 2003 i java av Jonas Forsslund, vilket läser in positioner och uppdaterar en mysqltabell. Förslagsvis utvecklas ett helt nytt system, men protokoll etc kan kanske återanvändas.

Om projektet lyckas väl finns det goda möjligheter att kommersialisera, förslagsvis genom att klienten är fri men webbtjänsten kostar att sända mot. På så sätt behöver inte arrangörerna hantera någon egen server. I princip alla större schacktävlingar i världen använder samma typ av bräde och program så även om det är en begränsad marknad finns det möjligheter för den som är entreprenöriellt intresserad.

Praktiska detaljer

Initial kontaktperson och handledare: Jonas Forsslund, jofo02@kth.se, 0736500989

Ytterligare kontaktpersoner tillkommer från Stockholms Schackförbund. Sensorschackbräden kommer kunna lånas under projektet. Möjlighet till studier av befintligt system och dess användning finns.