

PROJEKTARBETE PÅ LÄRANDELEK STHLM AB 2010-10-13

PROJEKTBEKRIVNING

Lärandelek sthlm ABs verksamhetsidé är att utveckla och driva en webbaserad kunskapsportal, där vuxna smidigt och roligt kan tillgodogöra sig och sprida kunskap om barn och deras lärandelekar, och där barn i åldern 3-8 år på ett lustfyllt sätt, genom pedagogiska dataspel och interaktiva lärandelekar utvecklar sina baskunskaper i språk, logik och matematik.

Kunskapsportalen ska bestå av två delar: en barn- och en vuxendel, men kommer att erbjuda tre tydliga användningsområden. Förutom interaktiva lärandelekar för barn och information och forum för föräldrar, kommer de båda delarna att länkas samman och utgöra det tredje användningsområdet. Via portalen ska föräldrarna erbjudas en direkt insyn i sina barns lärande, utveckling, svårigheter och intresseområden. De interaktiva lärandelekarna kommer att vara kopplade till liknande "kunskapsprofiler" som man använder sig av i förskolan och skolan och därmed kan föräldrar följa sitt barns utveckling via barnets spellogg.

UPPDRAG

Ett projektarbete hos oss ska i första hand handla om att tillsammans med oss på Lärandelek sthlm AB bygga upp ett webbaserat presentationsmaterial för vår produkt. Produkten kan innehålla exempel på interaktiva funktioner i föräldravärdet, kunskapsprofiler och ett antal exempel på dataspel/lärandelekar i barnvärdet. Det är också bra om de individuella resultaten från dataspelen och de lärandelekarna kommer att gå kopplas ihop med barnens kunskapsprofiler. Projektarbetets slutprodukt ska kunna visa på några av de olika möjligheter och funktioner som kunskapsportalen kommer att erbjuda.

Steg 1: Omvärldsanalys: Vilka centrala interaktiva delar ska föräldravärdet innehålla. Finns det någon forskning om föräldrars engagemang i barns kunskapsutveckling? Hur ser den ut? Hur ser marknaden ut?

Steg 2: Utreda vilka moment i föräldravärdet som skapar ytterligare interaktivt samspel mellan föräldrar och barn samt föräldrar och föräldrar.

Steg 3: Ta fram en plattform (skapa eller använd en befintlig) för föräldravärdet, som ska ha kapacitet att klara av de interaktiva möjligheterna som föräldravärdet kommer att besitta i framtiden.

Steg 4: Utveckla utifrån givet idéinnehåll (manus från Lärandelek) ett antal interaktiva dataspel/lärandelekar (3-5st).

Steg 5: Skapa en möjlighet att koppla ihop resultaten från dataspelen /interaktiva lärandelekarna med kunskapsprofiler i föräldravärdet.

Maria Björsell
Lärandelek sthlm AB
maria.bjorsell@larandelek.se
0733 72 76 72