

DD2385

Programutvecklingsteknik

Bilder om BNF-syntax och XML

## Innehåll

- ▶ Syntax och BNF
- ▶ Syntaxkontroll med recursive descent
- ▶ XML, DTD

### Syntax enligt Backus-Naur-Form (BNF)

- ▶ Beskriver grammatik för hur språk byggs upp
- ▶ Slutsymboler, <Icke-slutsymboler> och regler

Exempel: årstid

<Årstid> ::= Vinter | Vår | Sommar | Höst

Exempel: Binära tal utan onödiga inledande nollar

<Binsiffra> ::= 0 | 1  
<Tal> ::= |<Binsiffra><Tal>  
<Bintal> ::= 0 | 1 <Tal>

### Naturligt språk, litet exempel

Ett språk som består av satserna

JAG VET	JAG TROR
DU VET	DU TROR

definieras av syntaxen

<Sats> ::= <Subjekt><Predikat>  
<Subjekt> ::= JAG | DU  
<Predikat> ::= VET | TROR

## Meningar som

JAG VET ATT DU TROR ATT JAG VET OCH  
JAG TROR ATT DU VET ATT JAG TROR

## kan nu definieras

```
<Mening> ::=  
<Sats> | <Sats><Konjunktion><Mening>  
<Konjunktion> ::= ATT | OCH
```

- ▶ Ett program som kollar syntax enligt BNF kan kallas automat
- ▶ Ett sådant program är relativt enkelt att skriva utifrån BNF-reglerna
- ▶ Tekniken kallas *recursive descent*

## Syntaxkontroll - programstruktur

```
class Syntaxkoll {  
    static Scanner filscan;  
  
    class SyntaxException  
        extends Exception {...}  
  
    boolean finnsMer()  
        throws SyntaxException {...}  
  
    void lasMening() throws SyntaxException {...}  
    void lasSats() throws SyntaxException {...}  
    void lasSubj() throws SyntaxException {...}  
    void lasPred() throws SyntaxException {...}  
    void lasKonj() throws SyntaxException {...}  
  
    public static void main (...) {...}  
}
```

- ▶ Skriv en metod per grammatiksymbol:

```
lasMening()  lasSats()  
lasSubj()    lasPred()  
lasKonj()
```

- ▶ Programmet använder klassen **Scanner** för läsning från terminalfönster/fil och en egen felklass **SyntaxException**.

```

import java.util.*;
class Syntaxkoll {
    static Scanner filscan;

    class SyntaxException extends Exception {
        SyntaxException (String s) {
            super(s);
        }
    }

    boolean finnsMer() throws SyntaxException {
        if (!filscan.hasNext())
            throw new SyntaxException
                ("Ovantat slut: " );
        return true;
    }
}

fortsättning följer

```

```

void lasSubj() throws SyntaxException {
    finnsMer();
    String ord = filscan.next();
    if (ord.equals("JAG")) return;
    if (ord.equals("DU")) return;
    throw new SyntaxException
        ("Fel-subjekt: " + ord);
}

void lasPred() ... //kollar VET och TROR
void lasKonj() ... //kollar OCH och ATT

```

Metoderna `lasSubj`, `lasPred` och `lasKonj`  
är uppbyggda på samma sätt.

fortsättning följer

```

void lasMening() throws SyntaxException {
    lasSats();
    if (filscan.hasNext()) {
        lasKonj();
        lasMening();
    }
}

void lasSats() throws SyntaxException {
    lasSubj();
    lasPred();
}

```

fortsättning följer

```

public static void main (String [] u) {

    filscan = new Scanner(System.in);
    Syntaxkoll syntkoll = new Syntaxkoll();

    try {
        syntkoll.lasMening();
        System.out.println("OK" );
    }
    catch (SyntaxException e) {
        if (filscan.hasNextLine())
            System.out.println(e + " före " +
                               filscan.nextLine());
        else
            System.out.println(e);
    }
}

```

## XML

- ▶ eXtensible Markup Language
- ▶ standard för datautbyte
- ▶ Vilket datum är 12/05/07 ?
  - 5 december 2007
  - 12 maj 2007
  - 7 maj 2012
- ▶ Med XML behöver man inte tveka

```
<Date>
  <Year>12</Year><Month>05</Month><Day>07</Day>
</Date>
```

```
<Date>
  <Year>12</Year>
  <Month>05</Month>
  <Day>07</Day>
</Date>
```

eller

```
<Date year="2012" month="05" day="07">
</Date>
```

## XML - forts.

- ▶ XML används för att
  - strukturera
  - lagra
  - transportera
- data **oberoende av programspråk**
- ▶ Egna ord i taggarna
- ▶ Beskriver vad data betyder

HTML beskriver hur data ska presenteras

## XML - forts.

Små data kan vara *attribut* inne i starttaggen

```
<?xml version="1.0"?>
<Date year="2009" month="05" day="04">
  <Name>Monika</Name>
  <Name>Mona</Name>
  <Moon phase="between"></Moon>
</Date>
```

men attribut bör användas försiktigt,  
följande är bättre

## XML - forts.

```
<Date>
  <Year>2009</Year>
  <Month>05</Month>
  <Day>04</Day>
  <Name>Monika</Name>
  <Name>Mona</Name>
  <Moon phase="between"></Moon>
</Date>
```

## XML - forts.

Attribut används främst för

- ▶ identifikation eller
  - ▶ tolkningsinformation
- ```
<Item id="A2711"> ... </Item>
<Pris curr="EU">19.99</Pris>
<Pris curr="SEK">189.50</Pris>
```

## XML - forts.

Kommentarer:

```
<!-- Det här är en kommentar -->
```

Specialtecken:

```
&lt;      <
&gt;      >
&amp;      &
&apos;     '
&quot;    "
```

## Välformad XML

- ▶ Har rot-element
- ▶ Har sluttagg
- ▶ Har korrekt nästling
- ▶ Har attribut inom "..."
- ▶ Skiljer på gemener och versaler

## DTD – beskrivning av XML-dokument

```
<!DOCTYPE Date [  
  <!ELEMENT Date (Name*, Moon?)>  
  <!ATTLIST Date year CDATA #REQUIRED>  
  <!ATTLIST Date month CDATA #REQUIRED>  
  <!ATTLIST Date day CDATA #REQUIRED>  
  <!ATTLIST Date weekday CDATA #IMPLIED>  
  <!ELEMENT Name (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Moon EMPTY>  
  <!ATTLIST Moon phase (new|between|full)  
    "between">  
>
```

## Regler i DTD

|                |                       |
|----------------|-----------------------|
| E*             | 0 eller fler          |
| E+             | 1 eller fler          |
| E?             | 0 eller 1             |
| (E1 E2 ... eN) | E1 eller E2 eller ... |
| (E1,E2,...,E3) | E1 och E2 och ...     |
| #PCDATA        | Parsad text           |
| CDATA          | Icke-parsad text      |
| EMPTY          | Tom, barn tillåts ej  |

## Att tolka XML-filer

- ▶ BNF-likande syntax kan användas för XML
- ▶ därmed också tekniken *recursive descent*

### Syntaxen är ungefär så här

```
Xml ::= Starttagg Innehåll Sluttagg |  
       Starttagg Text Innehåll Sluttagg  
Innehåll ::= |Xml Innehåll  
Starttagg ::= <Namn Attribut>  
Sluttagg ::= </Namn>  
Attribut ::= |Namn=Värde Attribut  
Samma Namn i Starttagg och Sluttagg krävs
```

## JTree

- ▶ Grafisk komponent som visar trädstruktur
- ▶ Behöver en **TreeModel**
- ▶ **TreeModel** behöver en trädstruktur av **MutableTreeNode** (båda interface)
- ▶ Implementerande klasser är t.ex. **DefaultTreeModel** och **DefaultMutableTreeNode**

## Exempel

```
DefaultMutableTreeNode root =  
    new DefaultMutableTreeNode("World");  
DefaultMutableTreeNode eur =  
    new DefaultMutableTreeNode("Europe");  
DefaultMutableTreeNode africa =  
    new DefaultMutableTreeNode("Africa");  
  
root.add(eur);  
root.add(africa);  
eur.add  
    (new DefaultMutableTreeNode("Sweden"));  
africa.add  
    (new DefaultMutableTreeNode("Kilimanjaro"));  
africa.add  
    (new DefaultMutableTreeNode("Tanzania"));
```

## Exempel, forts

```
DefaultTreeModel model =  
    new DefaultTreeModel(root);  
  
JTree tree = new JTree(model);  
add(tree); // Om vi är i en Container
```

## Labb 5 - Läs XML, bygg träd, visa i JTree

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<Biosfar namn="Liv"> ar allt som fortplantar sej  
  <Rike namn="Vaxter"> kan inte forflytta sej  
    <Division namn="Kryptogamer"> har inte synliga konsdelar  
      <Klass namn="Ormbunkar"> har blad och karl  
      </Klass>  
      <Klass namn="Alger"> ar roda, grona eller bruna  
      </Klass>  
    </Division>  
    ...  
  </Rike>  
  <Rike namn="Djur"> kan forflytta sej  
  ...  
  </Rike>  
  <Rike namn="Svampar"> ar varken djur eller vaxter  
  ...  
</Rike>  
</Biosfar>
```

## Labb 5 - Läs XML, bygg träd

- ▶ **EJ** krav på att använda tekniken **recursive descent**
- ▶ **EJ** krav på att alla syntaxfel upptäcks och att **Java-Exceptions** kastas
- ▶ **OK** att utnyttja filens radindelning och förutsätta att filen är korrekt
- ▶ **KRAV:**  
Kontrollera att starttagg och sluttagg är lika