

## Rita minnesbild på instanser

```
struct A {  
    virtual void foo()      { std::cout << "J"; }  
};  
  
struct B : public A {  
    B() : a(this) {}  
    void foo() { std::cout << "A"; }  
    A *a;  
};
```

Om jag instansierar ett b

```
B b;
```

Nedan två förslag ritning. Man kan även rita klasserna ovanpå varandra istället för inuti som jag brukar göra.

