

...du kan ha egna knappar istället för standardknapparna: skicka » Rensa!

Återställ formuläret

file://localhost/Volumes/Webdesignskolan/cd-version/dreamweaver/forms.htm

Skicka formuläret »

Formulär är användbara när du vill få information från dina besökare som då kan fylla i de olika formulärfälten med den information du efterfrågar. Informationen som skickas eller hämtas med formuläret behandlas av webservern med hjälp av ett serverbaserat script eller applikation. Ofta används CGI-script, ColdFusion, JSP eller ASP för att utföra de efterfrågade åtgärderna och det är också den enda tillförlitliga metoden att hantera fomulärdata. I övningen "Skicka formulär med CGI-scriptet FormMail" » visas steg-för-steg hur du använder ett av de mest populära Perl-scripten för att hantera formulärdata.

I den här övningen visas **hur du använder** de olika formulärkontrollerna som i exemplet ovan och **skickar** formulärinnehållet med ett vanligt **epost-program (mailto:)**. Att skapa formulär i Dreamweaver är enkelt men hur du använder olika serverbaserade funktioner är mer komplicerat och berörs inte i denna övning. Läs om hur du skickar innehållet med CGI-script i övningen <u>"FormMail"</u> »



Skapa formuläret

Formulärets område anges med märket **<FORM>** och de olika formulärfälten placeras inom formulärområdet. För att infoga formulär och formulärkontroller kan du använda menyn "**Insert/Form Objects**" (Infoga/Formulärobjekt) eller paletten "**Forms**" (Formulär):

, 🔻 In	sert	C	ommon	Layo	ut Te	xt Tabl	es Fra	ames	Forms	Temp	lates	Characters	M
		\mathbb{N}			۲	:=		2					

Form (Formulär)

Skapar själva formulärområdet i dokumentet. Dreamweaver lägger till start- och slutmärken för formuläret i koden. Övriga formulärfält infogas sedan inom formulärområdet.

Text Field (Textfält)

Kan visa en eller flera rader text och siffror eller asterisker * för lösenord.

Hidden Field (Dolt fält)

Gömda fält kan innehålla information som inte är viktiga för besökaren men för formulärets kommunikation med serverns script eller andra variabler.

Check Box (Kryssruta)

Kryssruta som tillåter att flera alternativ kan väljas av användaren.

Radio Button (Alternativknapp)

Radioknapp som tillåter att endast ett alternativ väljs av användaren.

Radio Group

Grupp av radioknappar inom samma kategori. Används om du inte själv ställer upp radioknapparna i en tabell eller radvis.

List/Menus (Lista/Meny)

Listruta eller Menyval som visar valbara alternativ i en lista. Du kan tillåta att ett eller flera alternativ väljs.

Jump Menu (Hoppmeny)

En navigationsmeny som kan länkas sidor som ska öppnas. <u>Läs mer i övningen "Jump menu -</u> <u>Rullgardinsmeny" »</u>

Image Field (Bildfält)

Ger en bild samma egenskaper som en Knapp och du kan då använda egna grafiska knappar istället för standard-knapparna.

File Field (Filfält)

Ett textfält med egenskapen Bläddra som ger besökaren möjliget att välja filer på sin dator att skickas med ett formulär.

Button (Knapp)

Knapp med text som utför formulärets uppgift att skicka eller hämta data (Submit). Kan även vara en knapp som återställer formuläret (Reset).

Label (Etikett)

Namn på fält för att strukturera och associera fält med valda egna namn.

Fieldset

Grupperar formulärfält i logiska grupper.

OBS! Formulärfälten bör ligga inom **formulärets område <FORM>** för att webläsaren ska tolka innehållet som formulärdata. Om du infogar en formulärkontroll utan att först ange formulärets område får du automatiskt en fråga om du vill skapa formulärområdet:

Dreamv	veaver 🔀
⚠	Add form tag? Don't show me this message again Yes No

Skapa exempel-formuläret ovan:

1. Skapa **formulärområdet** först eller låt det ske automatiskt när du infogar formulärkontrollen senare. Området där formulärkontrollerna ska infogas markeras med en röd streckad rektangel:

🥑 Macromedia Dreamweaver MX - [Formulär - exempel (forms/form_exempel. h
🔊 File Edit View Insert Modify Text Commands Site Window Help
🛿 🗞 🏭 🧏 Title: Formulär - exempel 👫 🌑 C {} 🗓
Insert Commo Layout Text Tables Frames Forms Templat Characte Media Head Script Applicat
<form action="" method="post" name="form1"> </form>
<u></u>

2. Klicka på den röda streckade markeringen för att visa formulärets egenskaper i paletten "**Properties**" (Egenskaper):

🔹 🔻 Pro	perties							
	Form Name besokare	Action Method	POST	~	Enctype	📄 <u>T</u> argel	_blank	K
							parent self top	

Det **enda** du behöver göra just nu är att ange ett **namn** på formuläret (Form Name). Undvik åäöÅÄÖ, versaler och mellanslag i namnet.

De övriga egenskaperna du kan ange är:

Action

Sökväg till det script eller dynamiska sida som ska behandla formulärdatan på webservern. I exemplet kommer vi att skicka innehållet med mail och anger då "mailto:" (mer om det nedan).

Method

Anger om formulärdatan ska skickas (POST) eller hämtas (GET). I vårt exempel ska den information som angetts i formulärfälten skickas POST. Om information ska hämtas från tex en databas anges istället GET.

Enctype

Specificerar vilket format innehållet i formulärfälten ska ha (MIME-encoding). Vissa webläsare, mailprogram eller script visar kan kräva att något alternativ anges annars kan du lämna fältet tomt. Om du skickar formulärdata med POST används ofta valet "application/x-www-form-urlencode" och om formulärets ska användas för att skicka filer används istället "multipart/form-data". Ett alternativ som inte finns ilistan men som ofta fungerar bättre är "text/plain" som du kan skriva själv i rutan.

Target

Målet för var eventuellt innehåll som anropas av formuläret ska öppnas. Läs mer om mål för länkar i övningen <u>"Länkar" »</u>

...koden för formuläret kan se ut så här:

<body></body>
<form action="" id="besokare" method="post" name="besokare"></form>

.....



Textfält (Text Field)

Det första fältet i vårt formulär är ett fält där besökaren kan ange sitt namn. **Textfält** kan innehålla en eller flera rader.

1. Infoga ett Textfält med knappen "Text Field" (Textfält):

👻 In	sert		ayout Text	Tables	ames Fo	rms Tem	olates Cl	haracters M
	F.	1 🗖 🛛	2 💽		2	🛎 🗋		
[]]]	Text	Field .						

2. Markera textfältet och ange ett namn på fältet i paletten "Properties" (Egenskaper):

➡ Properties		_		
TextField	Char Width 50	Type 💿 Single line	🚫 Multi line	Password
IL namn	Max Chars	Init Val		
	Wrap	×		

 Uppställningen av fälten och etiketterna till fälten kan du göra genom att infoga en radbrytning
 genom att placera markören före textfältet och trycka SHIFT+ENTER och sedan skriva fältets etikett ovanför fältet:

Jag heter:	
	1

4. Färdigställ det andra textfältet för "bostadsort" på samma sätt som ovan:

		 	_
Jag heter:			1
			1
			į
och bor i:			i
]		ł
		 	j

...koden kan se ut så här:

<body></body>					
<form action="" method="post" name="form1"></form>					
Jag heter:					
<input id="namn" name="namn" size="50" type="text"/>					
 br>					
och bor i:					
<input id="ort" name="ort" size="40" type="text"/>					
br>					

Tips! ett bra sätt att justera formulärets fält är att använda en **Tabell** och placera formulärfält och etiketter i de olika cellerna. Se till att Tabellen hamnar **inom formulärområdet**: <FORM><Table>...</Table></Form>



Menyfält

Ett **Menyfält** är ett fält som har ett litet format men kan innehålla mycket information och som ofta används till menyer (<u>läs mer i övningen "Jump menu - Rullgardinsmeny" »</u>). I vårt exempel ska det innehålla ett antal val för att ange ett åldersintervall.

1. Infoga Menyfältet med knappen "List/Menu" (Lista/Meny):

🗢 Insert	Comm Layout Text T	ables Frame Forms	Templa Charad N	Aedia Head Script	Applic
			🗷 🗋 🗖	-	
Jag heter:		List/Me	nu		
och bor i:					
J <u>aq</u> ären:					

 Ange fältnamn och fälttypen "Menu". De olika menyalternativen i anges med knappen "List Values"" (Listvärden):

🛛 🔻 Pro	perties				
	List/Menu	Type 💿 <u>M</u> enu	Height		List Values
	alder	<u>◯ L</u> ist	Selections	Allow multiple	Edit Ioitial
			Initially Selected	^	Edic Inicial
				~	

...ange dina menyalternativ och använd PLUS-knappen för att infoga nya alternativ. Om du vill ändra placeringen av något alternativ kan du höja eller sänka dem i listan med PIL-knapparna:

J	List Values			×
(<u>+</u>			ОК
	Item Label	Value	^	Cancel
	(välj ålder)			
	0-10 år 11-20 år			
	21-30 år			
	31-40 år			
	41-50 ăr		~	Help

3. Ange om något alternativ ska vara förvalt. I exemplet är uppmaningen att välja något i menyn synligt:

🔻 Pro	perties			
	List/Menu	Type 💽 Menu	Height	List Values
	alder	🚫 List	Selections Allow multiple	
			Initially Selected (välj ålder) 🛛 🔨]
			0-10 ar 11-20 år	

4. Förgranska i webläsare med kommandet F12. Så här kan Menyfältet se ut innan och efter val med Pil-menyn:



21-30 år
31-40 år
41-50 år
51-60 år
61-70 år
71-80 år
över 80 år!

...koden kan se ut så här:

Jag är en:			
<select id="alder" name="alder"></select>			
<option selected="">(välj ålder)</option>			
<option>0-10 år</option>			
<option>11-20 år</option>			
<option>21-30 år</option>			
<option>31-40 år</option>			
<option>41-50 år</option>			
<option>51-60 år</option>			
<option>61-70 år</option>			
<option>71-80 år</option>			
<option>över 80 år!</option>			
br>			



Radioknappar - Radiobuttons

En radioknapp är normalt en fältkontroll där endast **ett alternativ** kan väljas. När ett alternativ markerats och ytterligare ett val görs så avmarkeras det tidigare valda alternativet automatiskt. En radioknapp tillhör en grupp av radioknappar som måste ha **samma namn** men **olika värden**.

1. **Infoga en Radioknapp** med knappen "**Radio Button**" (Alternativknapp). I exemplet nedan är redan de alternativ som radioknapparna ska motsvara redan skrivna med vanlig text. Tips! Vill du göra avståndet längre mellan alternativen Kille/Tjej kan du göra "hårda blanksteg" (NonBreaking Space -) med snabbkommandot CTRL+SHIFT+ Mellanslag:

🝷 Insert	Comm Layout Text Tables Frame Forms Templa Charad Media Head Script Applica 🖳
	N 🖓 🗖 💽 🗐 🗉 🚄 🗷 🗀 🗀 🗀
See bet	Radio Button
Jag nete	er:
	1.
ocn bor	1:
Jag är en	1:
	×
Jammal/	/ung 💭 kille tjej

2. Ange **namn** på radioknappen och det **värde** som ska representeras:

➡ Properties		
RadioButton kon	Checked <u>V</u> alue kille	Initial State O <u>C</u> hecked OUnchecked

3. Infoga en radioknapp till för valet "Tjej" OBS! Se till att namnet på gruppen (RadioButton) är detsamma som tidigare. Om namnen är olika tillhör de olika grupper och kan väljas samtidigt vilket ofta inte är syftet med radioknappar...

	*		
<mark>l</mark> gammal/ung		kille	🚺 tjej

...koden kan se ut så här:

<input name="kon" type="radio" value="kille"/>
kille
<input name="kon" type="radio" value="tjej"/>
tjej

4. Gör på samma sätt som ovan med radioknapparna för gruppen där ett alternativ för besöksfrekvensen kan väljas:

gar Jag	nmal/ung 🖸 kille 🔲 tjej j besöker Webdesignskolan	
۲	varje dag	
	1-5 dagar i veckan	1
	2 gånger per månad	1
	1 gång per månad	11
\circ	mindre än 1 gång i månaden	1

Här kan det passa bra att låta det alternativ som du tror är vanligast vara förvalt. På så sätt går det snabbare att fylla i formuläret och du kan ju då även påverka valen som görs...I exemplet nedan är det radioknappen för valet "varje dag" som är förvald:

ial State 💿 <u>C</u> hecked
O <u>U</u> nchecked
niti

...koden kan se ut så här:

<input checked="" name="besoker" type="radio" value="varje"/>
varje dag≺br>
<input name="besoker" type="radio" value="1-5_dag"/>
1-5 dagar i veckan
<input name="besoker" type="radio" value="2ggr_manad"/>
2 gånger per månad
<input name="besoker" type="radio" value="1g_manad"/>
1 gång per månad
<input name="besoker" type="radio" value="mindre_1g_manad"/>
mindre än 1 gång i månaden



Checkbox - Kryssruta

En Checkbox är i grunden likadan som en Radio Button men ger möjlighet att välja **flera alternativ** till skillnad från radioknappen som tillåter att endast ett val görs.

1. Använd knappen "**Checkbox**" (Kryssruta) för att infoga kryssrutorna. I exemplet nedan är valen skrivna i vanlig text (som i exemplet med radioknapparna ovan):

🗧 🗸 Insert 💦 Comm Layout Text Tables Frame Forms Templa Charad Media Head Script Applica 🚐
Jag heter:
och bor i:
Jag är en:
gammal/ung 🛄 kille 🛄 tjej Jag besöker Webdesignskolan
🖸 varje dag
👤 1-5 dagar i veckan
2 gånger per månad
n gang per manag mindre än 1 gång i månaden
denna tid på dygnet: (välj flera av alternativen om du vill) morgon förmiddag mitt på dag eftermiddag kväll natt

2. Ange **namn** och ett **värde** på formulärkontrollen Check Box. Använd **samma namn** i rutan "CheckBox" men ange ett unikt värde på varje alternativ:

➡ Properties		
CheckBox	Checked Value mitt_pa_dag	Initial State 🔘 <u>C</u> hecked
tid tid		<u> ⊙</u> <u>U</u> nchecked

...koden kan se ut så här:

<input id="tid" name="tid" type="checkbox" value="morgon"/>
morgon
<input id="tid" name="tid" type="checkbox" value="formiddag"/>
förmiddag
<input id="tid" name="tid" type="checkbox" value="mitt_pa_dag"/>
mitt på dag
<input id="tid" name="tid" type="checkbox" value="eftermiddag"/>
eftermiddag
<input id="tid" name="tid" type="checkbox" value="kvall"/>
kväll
<input id="tid" name="tid" type="checkbox" value="natt"/>
natt
•



Listfält

Ett **Listfält** har samma egenskaper som Menyfältet ovan men visar innehållet i flera rader istället för i endast en rad.

1. Infoga Listfältet med knappen "List/Menu" (Lista/Meny):



2. Ange **namn** och att fälttypen ska vara "**List**". De olika **menyalternativen** i anges med knappen "**List Values**" (Listvärden) på samma sätt som i punkt 3 ovan:

▼ Properties			
List/Menu intresse	Type <u>M</u> enu	Height 5	List Values
	Init	tially Selected Web/HTML Forumen Weblänkar	

Höjden på listan anger du i **antal rader**. Vi vill även tillåta att flera val ska kunna göras i listan och anger det med "**Allow Multiple**" (Tillåt flera).

Så här kan listfältet se ut:

<u>Jag är mest</u>	intresserad av: (CTRL+klicka för att välja flera av alternativen)
Web/HTML	
Forumen	
Weblänkar	
Blandlänkar	
Photoshop	

...koden kan se ut så här:

Jag är mest intresserad av: (CTRL+klicka f	ör att vä
flera av alternativen)	
<select id="intresse" multiple="" name="intresse" size="5"></select>	
<option>Web/HTML</option>	
<option>Forumen</option>	
<option>Weblänkar</option>	
<option>Blandlänkar</option>	
<option>Photoshop</option>	
<option>Dreamweaver</option>	
<option>Flash</option>	
<option>Illustrator</option>	
<option>Acrobat</option>	
•	

7

Meddelandefält

Ett **Meddelandedefält** är ett flerradigt textfält där besökaren kan skriva långa textmeddelanden ofta i flera rader text.

1. Infoga ett vanligt textfält med knappen "Text Field" (Textfält):

· ▼ Insert Comr Layou Text Tables Frame Forms Templ Chara Media Head Script A	pplic
Meddel ange in Webdesig nskolan:	

2. Ge fältet ett **namn** och ange att det ska vara ett meddelandefält genom att ändra egenskapen till "**Multi line**" (Flera rader). Bestäm höjden på fältet i **antal rader**:

🛛 🔻 Pr	operties				
	TextField	Char Width 50	Type 🚫 Single line	💿 Multi line	Password
	meddelande	Num Lines 5	Init Val		~
		Wrap Default	~		
					~

Meddelandefält med 5 rader:

Meddelande till Webdesignskolan:		
	~	
	\sim	
	>	

...koden kan se ut så här:

Meddelande till Webdesignskolan:
<textarea cols="50" id="meddelande" name="meddelande" rows="5"></textarea>

När du använder ett meddelandefält så bryts raderna i texten vid fältets kanter som standard. När resultatet skickas som formulärdata är det det ibland nödvändigt att formatera radbrytningen så att det passar ändamålet med informationen. Du kan ange att raderna ska brytas på dessa sätt:

Off (Av)

Hindrar radbrytning vid fältets högra kant och ger istället en scroll åt höger. Användaren måste använda en ENTER-tryckning för att bryta raden manuellt.

Default eller Virtual (Standard eller Virtuellt)

Radbryter automatiskt texten när den når höger kant i fältet. OBS! När informationen skickas till webservern så är texten **inte** radbruten vilket gör att alternativet passar bättre till databaser eller liknande.

Physical (Fysiskt)

Radbrytning sker alltid vid kanten av fältet. Gäller både i formuläret och när informationen skickas till webservern. Texten innehåller då alltid ett antal radbrytningar.



Lösenordsfält - Password

Ett **Lösenordsfält** är ett fält som inte visar de inmatade tecknen och passar bra för just inloggningssidor med lösenord. Vad som visas istället för de inmatade tecknen beror på din webläsare men ofta visas asterisker eller punkter.

1. Infoga ett lösenordsfält med knappen "Text Field" (Textfält):

🔹 Insert	Comr Layou Te	ext [Tables	Frame Form	s Templ	Charad	Media	Head	Script	Applic
	1 🗖 🗖	•] 🖪 🛃	3			<u> 2060</u>	•	
rext F	Field								1
och till sist	t năgra extra	fält!							
lösenordsfä	lt med dold i	rmatnin	ia:						
1			-						

2. Ange ett **namn** på fältet och att egenskapen ska vara "**Password**" (Lösenord):

➡ Properties				
TextField	Char <u>W</u> idth 30	Type 🚫 <u>S</u> ingle line	O <u>M</u> ulti line	<u>●</u> Password
password	Max Chars	Init Val		
	Wrap	~		

Förgranska med F12 och testa ditt lösenordsfält:

och till sist några extra fält!
Lösenordsfält med dold inmatning:
•••••

...koden kan se ut så här:

och till sist några extra fält!
Lösenordsfält med dold inmatning:
<input id="password" name="password" size="30" type="password"/>



File Field - Filfält

Ett **Filfält** är ett fält som ger användaren möjlighet att bifoga dokument genom att bläddra fram dem på sin dator eller skriva hela sökvägen i fältet.

1. Infoga ett Filfält med knappen "File Field" (Filfält):

v Insert Comm Layout Text Tables Frame Forms Templ Charad Media Head Script Applica
File Field
Dokumentval för att bifona en fil:
Browse

2. Ange ett namn på fältet:

Char <u>√</u> idth 50
Max Chars

Förgranska med F12 och testa att välja ett dokument:

Dokumentval för att bifoga en fil:	
C:\Documents and Settings\Tony\Mina dokument\blar	Bläddra

...koden kan se ut så här:

Dokumentval för att bifoga en fil:
<input id="bifogat_dokument" name="bifogat_dokument" size="50" type="file"/>



Knapp för att skicka eller rensa dokumentet

Slutligen behövs en formulärkontroll som utför formulärets uppgift; att skicka eller hämta information. Knappens utseende beror på vilken webläsare du använder men den är ofta grå och rektangulär. Vill du ha ett eget utseende på din knapp så kan du använda en egen bild i tex GIF- eller JPEG-format.

1. Infoga knappen med valet "Button" (Knapp):

🗧 👻 Insert 👘 Comr Layout Text	es Frame Forms Templ Charad Media Head Script Applic
	I I 🛃 🗷 🗋 💭 📼 🗀
Submit	Button

2. Ange ett **namn** och **Label** (Etikett) som ger knappens text. Se till att knappen har rätt egenskap; Submit Form (Skicka formulär):

👻 Properties			
Button Name	Label Skicka meddelan	Action Submit form	<u>○N</u> one
skicka		O <u>B</u> eset form	

...koden kan se ut så här:

<input name="skicka" type="submit" id="skicka" value="Skicka meddelandet"> </form>

3. En knapp som rensar/återställer formuläret gör du på samma sätt som ovan. Se till att egenskapen för knappen är "**Reset Form**" (Återställ formulär):

➡ Properties			
Button Name rensa	Label Återställ formulär	Action <u>S</u> ubmit form	<u>○ N</u> one

Så här kan knapparna se ut:

Skicka meddelandet 🔋 🛛 Återställ formuläret

...koden kan se ut så här:



Egna knappar

Om du vill använda egna knappar till formuläret kan du infoga dem som "**Image Field**" (Bildfält) och de får då automatiskt egenskapen "Submit" dvs skickar informationen i formuläret. Om du vill ha egenskapen "Reset" måste du använda en scriptfunktion som sköter det. Nedan visas hur du gör det med ett javascript.

Använd gärna knapparna nedan om du vill prova! Högerklicka på dem för att spara dem:



1. Använd knappen "Image Field" (Bildfält) för att infoga Submit-knappen:

🗸 🕶 Insert 🔹 Comr Layout Text Tables Frame F	orms Templ Chara Media Head Script Applic
	2 (R) 🗆 🗖 🖾
skicka »	Image Field

2. Ändra **namn** och ge eventuellt ett **ALT-namn** som visar en gul textruta när muspekaren förs över knappen. Egenskapen för bildknappen är automatiskt "Submit" som ger funktionen skicka/hämta formulärdata:

🔹 Pro	perties			
-	ImageField, 3K	₩ 101	Sro skicka_knapp.gif 📄	Align Default
	skicka	<u>H</u> 20	Alt Klicka här för att skicka	Edit Image

3. Om du även vill ha en bildknapp som rensar formuläret, dvs med funktionen "Reset" finns ingen formuläregenskap för det. Infoga istället knappen som en **vanlig bild** och länka den sedan till ett javascript.

Välj "Image" (Infoga Bild) i paletten "Common" för att infoga knappen:

🗧 🕶 Insert 👘 Common Layou Text Tables Fran	ne Form≰ Temp(Chara Media Head Script Applic)
🗞 📼 🕹 🖽 🛱 🌆 🏍	🥑 🗟 🛼 🚟 🗐 🖼 😓 💭
skicka » Rensa!	

4. Som länk till bildknappen anger du javascriptet:

javascript:document.formname.reset();

...där "formname" är **namnet** på just ditt formulär. I vårt exempel är formuläret namngivet till "besokare"(se punkt 1 i början av övningen).

➡ Properties			
Image, 3K	W 101 Src	rensa_knapp.gif 🛛 🔀 🚞) Alt 🗸 🗸
	H 20 Link	javascript:document.be 🕠 🚞	Edit Reset Size
Map	V Space Target	~	Border 0
	H Space Low Src	•	Align Default 💊

...koden kan se ut så här:



Formuläret är klart! Förgranska med F12 och testa att fylla i alla fälten och skicka iväg informationen.

11 Skicka formulärinnehållet med epost