Övning 1 - Ovaler och rektanglar

- 1. Starta Flash och öppna dokumentet illustrate.fla genom File > Open
- 2. Klicka på ovalverktyget i verktygspaletten, (se bild)
- 3. Rita en oval på arbetsytan, eller *Scenen* som den kallas i flash. Tips! Om du håller ner shift samtidigt så blir ovalen rund.
- 4. Nu ska du fylla ovalen med en färg. Då finns det två sätt att gå tillväga på, antingen väljer du fyllning och linjefärg i verktygspaletten innan du ritar ovalen eller så markerar du din oval och väljer fyllning och linjefärg i "Property inpector".



- 5. Se till att hela ovalen är markerad och ändra både fyllningsfärg och linjefärg.
- 6. Ändra linjetjocklek till 2.0 genom att dra i reglaget för linjestjocklek i "property inpector"
- 7. Ändra linjestil till punkter
- 8. När du väljer ett verktyg i verktygspaletten ändras kontrollparametrarna efter verktyget.
- 9. Välj rektangelverktyget och ändra rundningen av hörnen till 20 punkter i kontrollpanelen.
- 10. Rita en rektangel på scenen.
- 11. Ändra fyllningsfärg
- 12. Ändra linjefärg och storlek



