Övning 3 - Måla och fylla

- 1. Gå till sida 3 i dokumentet illustrate.fla
- 2. Välj penselverktyget och testa olika inställningar i kontrollpanelen för verktyget genom att måla på bilen.





3. När det gäller målarburken kan man ställa in känsligheten för figurer som inte är helt slutna. Välj målarburken i verktygspaletten och pröva de olika kontrollmöjligheterna i kontrollpanelen när du fyller ovalen. Notera att ovalen inte är sluten.



4. Ha målarburksverktyget markerat och gå in i "property inspector" för att ställa in fyllnadsfärg. Välj bland övertoningsfärgerna:



- 5. Fyll cirkeln på scenen.
- 6. När du använder övertoningar kan du kontrollera storlek, vinkel och centrering för övertoningen. Antingen kan du justera mha målarburken, klicka och håll i cirkeln så förflyttas övertoningen efter hur du rör musen. Du kan även använda omvandlingsverktyget nedan:



7. Experimentera genom att ändra övertoningen med verktyget.