Övning 6 - Markera linjer och former

- 1. Gå till sidan 6 i dokumentet illustrate.fla
- 2. Välj pilverktyget från verktygspaletten och klicka i mitten av ovalen.
- 3. Fyllningen markeras. Klicka och håll samtidigt som du flyttar musen åt höger. Fyllningen hamnar nu utanför ovalen. Gå till **edit > undo**
- 4. Dubbelklicka nu i mitten av ovalen och gör samma sak som ovan. Aha! dubbelklick markerar både linje och fyllning, enkelklick bara det man klickar på.
- 5. Pröva nu att enkelklicka / dubbelklicka på en av linjerna
- 6. Håll sedan ner shift och klicka på en av linjerna.
- 7. Gå till sidan 7 i dokumentet illustrate.fla
- 8. Välj pilverktyget från verktygspaletten och drag från kryss till kryss. Du markerar nu hela trädet. Använd smooth kontrollen i kontrollpanelen. Klicka på den flera gånger medan trädet är markerat och notera skillnaderna i trädet.
- 9. Välj lassot från verktygspaletten och dra en linje runt en del av trädet. Håll sedan musen över den markerade delen och märk hur markören ändras till en pil. Klicka och flytta den markerade delen.
- 10. Gå till sidan 8 i dokumentet illustrate.fla
- 11. Välj lassot från verktygspaletten och klicka i kryssen på scenen. Du avslutar med dubbelklick. $\sim \sim$
- 12. När du väl markerat en yta kan du flytta, omforma eller använda någon annan av kontrollerna för lassot i kontrollpanelen. Pröva!
- 13. Återställ nu ovalen genom ångra funktionen eller $\ddot{a}pple + Z$
- 14. Välj pilverktyget från verktygspaletten.
- 15. Avmarkera ovalen genom att klicka på en tom plats på scenen
- 16. Klicka nu på ovalens linje
- 17. Använd Property inspector för att ändra linjens stil till prickar, färg till röd och tjocklek till 4



18. På samma sätt kan du ändra fyllnaden i ovalen. Prova!







Polygon Mode modifier