Textbehandling i Flash

I Flash kan du editera precis som i vilken annan texteditor som helst. Du kan ändra *font, storlek, stil, färg, placering* etc. Du kan även göra om text till objekt och på så sätt modifiera mer fritt.

Övning 9

I den här labben ska du lära dig att lägga till text i ditt dokument, formatera den och dela upp den i objekt. Vidare ska du lära dig att skapa textfält för att ge interaktivitet i flashfilmer.

Skapa och formatera text

- 1. Gå till **File > Open** och öppna dokumentet text.fla
- 2. Välj textverktyget i verktygspaletten och klicka på scenen. Skriv in en text i textblocket. Textblocket expanderar medans du skriver.
- 3. Skapa ett nytt textblock men definiera bredden genom att klicka/håll och dra ut. Nu blir bredden fixerad när du skriver in text. Notera att handtaget är en rektangel när bredden är fixerad och cirkel när textmassan anpassar bredden.
- 4. Om du dubbelklickar på det rektangulära handtaget blir det cirkulärt.

Arbeta med fonter

- 1. Gå till sidan 2 i dokumentet text.fla
- 2. Markera texten med textverktyget i verktygspaletten
- 3. Ändra färg och fontstil i "property inspectorn"
- 4. Gå till sidan 3 i dokumentet text.fla
- 5. Markera båda textblocken mha av shift tangenten
- 6. Ändra färg och fontstil i "property inspectorn"
- 7. Ändringarna påverkar båda textblocken som du ser.

Skapa ett fält för text.

- 1. Gå till sidan 4 i dokumentet text.fla
- 2. Välj textverktyget i verktygspaletten och klicka på texten.
- 3. Gå till Property inspector och välj input text i rullgardinsmenyn. Som du märker flyttas den lilla cirkeln från över högra hörnet till nedre högra hörnet.

0		Static Text	+	A _serif		24 💌 💻	BI	Ab cd_		?
	А	Text Tool		A	A‡ Normal	🔹 🗹 Auto Kerr	1	P	Format	
				A Use Device Fonts						
				8			Targ	et:	÷	

Input text – skapar en textbox där användarna kan lägga in text

Static text - skapar en text som inte går att ändra

Dynamic text – skapar en textbox som går att uppdatera från extern källa, tex en server.