

Övning 1 (2011-11-03)

1 Ickelinjärt ekvationssystem

(Heath)

Givet är det icke-linjära ekvationssystemet

$$\begin{aligned} \sin(x) + y^2 + \log(z) &= 3 \\ 3 * x + 2^y - z^3 &= 0 \\ x^2 + y^2 + z^3 &= 6 \end{aligned}$$

Givet en startgissning, skissa en MATLAB kod för att kunna bestämma en lösning med hjälp av Newtons metod.

2 Egenvärden

Förskjutningen som vi beräknar i Miniprojekt 1 beskriver jämviktsläget när noderna utsattes för ytter kraft. Allmänt kommer kraften på varje nod vid förskjutningen \mathbf{x} ges av $\mathbf{F}_{\text{nod}} = -A\mathbf{x}$. I det dynamiska (tidsberoende) fallet följer $\mathbf{x} = \mathbf{x}(t)$ Newtons andra lag, vilken därför blir

$$\mathbf{F}_{\text{nod}} = m \frac{d^2\mathbf{x}}{dt^2} \Rightarrow m \frac{d^2\mathbf{x}}{dt^2} + A\mathbf{x} = 0,$$

där m är en effektiv massa för noderna (en liten förenkling av verkligheten).

Antag att $m = 1$. Visa att om λ , \mathbf{y} är ett egenvärde respektive en egenvektor till A , så är

$$\mathbf{x}(t) = \sin(t\sqrt{\lambda}) \mathbf{y},$$

en lösning till differentialekvationen.

3 Potensmetoden

(Bradie, p.277, ex. 4.1.1)

Givna är

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -2 \\ -3 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Utför tre iterationer med potensmetoden som i exemplet 4.2 på sidan 267 (Bradie). Använd max-normen $\|\mathbf{x}\|_\infty = \max_i |x_i|$.

4 LU Faktorisering

- Beräkna LU faktoriseringen av

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 3 & 1 \\ 8 & 7 & 9 & 5 \\ 6 & 7 & 9 & 8 \end{bmatrix}$$

- (Bradie, p.201, ex.3.5.1) Visa att algoritmen för LU faktorisering baserad på Gausselimination kräver $\frac{2}{3}n^3 - \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{6}n$ aritmetiska operationer.

Tips:

$$1 + 2 + \dots + n - 1 = \frac{(n-1)n}{2} \quad \text{och} \quad 1^2 + 2^2 + \dots + (n-1)^2 = \frac{(n-1)n(2n-1)}{6}$$

Följande algoritm skriver över A med L och U

Algorithm 1 LU faktorisering

```
for i = 1 to n-1
    for j = i+1 to n
        aji = aji/aii
    end for
    for j = i+1 to n
        for k = i+1 to n
            ajk = ajk - aji * aik
        end for
    end for
end for
```