



Numeriska metoder gk2 för OPEN1

Tillämpningsuppgifter Lab3A/Lab3B

3A.1 Skarabén	3B.1 Varpan
3A.2 Roddbåten	3B.2 Metallröret
*3A.3 Kulor på snöre	3B.3 Inversa pendeln
3A.4 Krocken	3B.4 Rymdskeppet Futton
3A.5 Tekannan	3B.5 Strömkretsen
*3A.6 Orunda hjul	*3B.6 Knäcklasten
3A.7 Rullbordet	3B.7 Partikeln
3A.8 S-et och rutschbanan	*3B.8 Pilbågen
*3A.9 Pelaren	*3B.9 Strömningen
3A.10 Guldsatten	3B.10 Nalle-Maja gungar
3A.11 Piriformen	3B.11 Naturen
3A.12 Splinebilen	3B.12 Ljudvågor under vattnet
3A.13 Kanalkorsningen	3B.13 Vindkastet
*3A.14 Havsyntans buktning	3B.14 Flödespaketet
3A.15 Badringen	*3B.15 Glödtråden
3A.16 Iskanan	3B.16 Satelliten
3A.17 Bananen	*3B.17 Struthatten
*3A.18 Klädlinan	*3B.18 Teslatrasslet
*3A.19 Solariet	*3B.19 Dubbelpendeln
*3A.20 Åskledaren	*3B.20 Färgränder
3A.21 Geten och hunden	*3B.21 Kometsvansen
*3A.22 Bassängen	*3B.22 Diffraktionsmönster

Stjärnan avslöjar att uppgiften är lite svårare. Och därmed kanske roligare.