

**OH till Föreläsning 8, Numme 01, 120215***GKN Kap 6.1-6.2. Differentialekvationer (GNM kap 7.1-7.2)***Dagens termer**

- Riktningsfält
- Standardform
- Begynnelsevärdesproblem
- Lokal linearisering
- Eulers metod
- Grafisk tolkning av Euler
- Runge-Kuttas metod
- Richardson-extrapolation
- Metodens ordning
- DE:s ordning
- System av DE av första ordningen
- Lokalt trunkeringsfel
- Globalt trunkeringsfel
- Adaptiv steglängd
- `odeEul`
- `odRK`
- `ode23`
- `ode45`

**Standardform, GKN sid 201 (GNM sid (7)3):**  $y' = f(x, y)$   $y(a) = c$ **Exempel 1:** Skatta  $y(0.2)$  då  $y' = 1 + x - y$  och  $y(0) = 1$ .

<b>Allmän idé</b>	$y(x_i) \approx y_i$ och	$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h \cdot \widetilde{\{y'_n\}} \\ x_{n+1} = x_n + h \end{cases}$	med	$\begin{cases} y_0 = c \\ x_0 = a \end{cases}$
-------------------	--------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------	-----	------------------------------------------------

<b>Eulers metod</b>	GKN sid 212	$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n) \\ x_{n+1} = x_n + h \end{cases}$	med	$\begin{cases} y_0 = c \\ x_0 = a \end{cases}$
	GNM sid (7)9			

I exempel 1 har vi  $y' = f(x, y) = 1 + x - y$ . Först provar jag  $h = 0.2$  vilket innebär steg:

$$\begin{cases} y_0 = 1 \\ x_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = y_0 + h \{1 + x_0 - y_0\} = 1 + 0.2 \{1 + 0 - 1\} = 1 \\ x_1 = x_0 + h = 0 + 0.2 = 0.2 \end{cases}$$

Sedan provar jag  $h = 0.1$  vilket innebär steg:

$$\begin{cases} y_0 = 1 \\ x_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = y_0 + h \{1 + x_0 - y_0\} \\ = 1 + 0.1 \{1 + 0 - 1\} = 1 \\ x_1 = x_0 + h = 0 + 0.1 = 0.1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_2 = y_1 + h \{1 + x_1 - y_1\} \\ = 1 + 0.1 \{1 + 0.1 - 1\} = 1.01 \\ x_2 = x_1 + h = 0.1 + 0.1 = 0.2 \end{cases}$$

Sedan provar jag  $h = 0.05$  vilket innebär steg:

$$\begin{cases} y_0 = 1 \\ x_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = y_0 + h \{1 + x_0 - y_0\} \\ = 1 + 0.05 \{1 + 0 - 1\} = 1 \\ x_1 = x_0 + h = 0 + 0.05 = 0.05 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_2 = y_1 + h \{1 + x_1 - y_1\} \\ = 1 + 0.05 \{1 + 0.05 - 1\} = 1.0025 \\ x_2 = x_1 + h = 0.05 + 0.05 = 0.10 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y_3 = y_2 + h \{1 + x_2 - y_2\} \\ = 1 + 0.05 \{1 + 0.10 - 1.0025\} = 1.007375 \\ x_3 = x_2 + h = 0.10 + 0.05 = 0.15 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_4 = y_3 + h \{1 + x_3 - y_3\} \\ = 1.01450625 \\ x_4 = x_3 + h = 0.15 + 0.05 = 0.20 \end{cases}$$

Valt värde för  $y(0.2)$  blir 1.01450625. Jag skattar  $E_{trunk} = |1.01450625 - 1.01| = 0.00450625$ . Inga mellanresultat har avrundats så  $E_{ber} = 0$ . Jag svarar med fyra decimaler,  $E_{pres} = |1.0145 - 1.01450625| = 0.00000625$ . Ger felgränsen  $0.00450625 + 0.00000625 = 0.0045125$  och slutsvaret  $y(0.2) = 1.0145 \pm 0.0046$ Trunkeringsfelet i Eulers metod är  $c_1 h + c_2 h^2 + \dots$ . Med halverat steg skall alltså  $E_{trunk}$  avta en faktor  $2^1$ :

$$\frac{y(0.2, h = 0.2) - y(0.2, h = 0.1)}{y(0.2, h = 0.1) - y(0.2, h = 0.05)} = \frac{(1 - 1.01)}{(1.01 - 1.01450625)} = 2.22 \approx 2, \quad \text{OK! Vi tror på vår skattning!}$$

 $(y(0.2)$  med fyra korrekta decimaler är 1.0187 som ju ligger i det angivna intervallet!)(Med Richardson-extrapolation på Euler-siffrorna ovan får vi  $1.0190 \pm 0.0010$ , se tabell på nästnästa sida)

**Metoden är av ordning p** om  $y(x; h) - y(x) \approx c h^p$  där  $c$  inte beror av  $h$  (men väl av  $x, y$  och  $f$ ) (GKNs211)

Euler är av ordning 1  $\Rightarrow E_{trunk}$  avtar med faktor  $2^1 = 2$  när steget halveras.

Runge-Kutta är av ordning 4  $\Rightarrow E_{trunk}$  avtar med faktor  $2^4 = 16$  när steget halveras.

<b>Runge–Kuttas metod</b> GKN s 219 GNM (7)14	$y_{n+1} = y_n + \frac{k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4}{6}$ $x_{n+1} = x_n + h$	där	$\begin{cases} k_1 = h \cdot f(x_n, y_n) \\ k_2 = h \cdot f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_1}{2}\right) \\ k_3 = h \cdot f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_2}{2}\right) \\ k_4 = h \cdot f(x_n + h, y_n + k_3) \end{cases}$	med	$\begin{cases} y_0 = c \\ x_0 = a \end{cases}$
-----------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------	-----	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----	------------------------------------------------

Trots att den ser jobbigare ut så krävs totalt mindre arbete med RK än Euler om man önskar en viss noggrannhet.

Runge-Kuttas metod med steget  $h = 0.2$  på exempel 1 ger  $x_1 = 0.2$  och  $y(0.2) \approx y_1$  och

$$\begin{cases} y_0 = 1 \\ x_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k_1 = h \cdot f(x_0, y_0) = h \{1 + x_0 - y_0\} = 0.2 \{1 + 0 - 1\} = 0 \\ k_2 = h \cdot f\left(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_1}{2}\right) = h \left\{1 + \left(x_0 + \frac{h}{2}\right) - \left(y_0 + \frac{k_1}{2}\right)\right\} = 0.2 \{1 + 0.1 - 1\} = 0.02 \\ k_3 = h \cdot f\left(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_2}{2}\right) = h \left\{1 + \left(x_0 + \frac{h}{2}\right) - \left(y_0 + \frac{k_2}{2}\right)\right\} = 0.2 \{1 + 0.1 - 1.01\} = 0.018 \\ k_4 = h \cdot f(x_0 + h, y_0 + k_3) = h \{1 + (x_0 + h) - (y_0 + k_3)\} = 0.2 \{1 + 0.2 - 1.018\} = 0.0364 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} y_1 = y_0 + \frac{k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4}{6} = 1.018733333 \\ x_1 = x_0 + h = 0 + 0.2 = 0.2 \end{cases}$$

Runge-Kuttas metod med steget  $h = 0.1$  på exempel 1 ger  $0.2 = x_2$  och  $y(0.2) \approx y_2$  (vi startar förstås med  $x_0 = 0$  och  $y_0 = 1$ )

$$\begin{cases} k_1 = h \cdot f(x_0, y_0) = h \{1 + x_0 - y_0\} = 0.1 \{1 + 0 - 1\} = 0 \\ k_2 = h \cdot f\left(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_1}{2}\right) = h \left\{1 + \left(x_0 + \frac{h}{2}\right) - \left(y_0 + \frac{k_1}{2}\right)\right\} = 0.1 \{1 + 0.05 - 1\} = 0.005 \\ k_3 = h \cdot f\left(x_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{k_2}{2}\right) = h \left\{1 + \left(x_0 + \frac{h}{2}\right) - \left(y_0 + \frac{k_2}{2}\right)\right\} = 0.1 \{1 + 0.05 - 1.0025\} = 0.00475 \\ k_4 = h \cdot f(x_0 + h, y_0 + k_3) = h \{1 + (x_0 + h) - (y_0 + k_3)\} = 0.1 \{1 + 0.1 - 1.00475\} = 0.009525 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} y_1 = y_0 + \frac{k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4}{6} = 1.0048375 \\ x_1 = x_0 + h = 0 + 0.1 = 0.1 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} k_1 = h \cdot f(x_1, y_1) = h \{1 + x_1 - y_1\} = 0.1 \{1 + 0.1 - 1.0048375\} = 0.00951625 \\ k_2 = h \cdot f\left(x_1 + \frac{h}{2}, y_1 + \frac{k_1}{2}\right) = h \left\{1 + \left(x_1 + \frac{h}{2}\right) - \left(y_1 + \frac{k_1}{2}\right)\right\} = 0.1 \{1 + 0.15 - 1.009595625\} = 0.014040438 \\ k_3 = h \cdot f\left(x_1 + \frac{h}{2}, y_1 + \frac{k_2}{2}\right) = h \left\{1 + \left(x_1 + \frac{h}{2}\right) - \left(y_1 + \frac{k_2}{2}\right)\right\} = 0.1 \{1 + 0.15 - 1.011857719\} = 0.013814228 \\ k_4 = h \cdot f(x_1 + h, y_1 + k_3) = h \{1 + (x_1 + h) - (y_1 + k_3)\} = 0.1 \{1 + 0.20 - 1.018651728\} = 0.018134827 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} y_2 = y_1 + \frac{k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4}{6} = 1.018730901 \\ x_2 = x_1 + h = 0.1 + 0.1 = 0.2 \end{cases}$$

Den rimlighetskontroll man kan göra är att  $k_2$  och  $k_3$  bör vara någorlunda lika och att skillnaden mellan  $k_1$  och  $k_2$  är ungefär som skillnaden mellan  $k_3$  och  $k_4$ .

Vi kan redan nu skatta  $y(0.2)$ -värdet till 1.01873 (med fem säkra decimaler, ty  $E_{trunk} = 2.432 \cdot 10^{-6}$  och  $E_{pres} = 9.01 \cdot 10^{-7}$  och  $E_{ber} \sim 10^{-9}$  (avr till 9 decim) vilket ger  $E_{trunk} + E_{pres} + E_{ber} < 0.5 \cdot 10^{-5}$  ).

Eftersom både Euler och RK arbetar med konstant steg och har en trunkeringsfelutveckling av typen  $E_{trunk} = c_1 h^p + c_2 h^{p+1} + c_3 h^{p+2} + \dots$  så kan man förbättra resultatet ytterligare med Richardson-extrapolation.

$n$	$y_{Eul}$	$\Delta$	$\hat{y}_{Eul}$	$\Delta$	$\Delta/3$	$\hat{\hat{y}}_{Eul}$
1	1.000000000	-	-	-	-	-
2	1.010000000	0.010000000	1.020000000	-	-	-
4	1.014506250	0.004506250	1.019012500	-0.000987500	-0.000329167	1.018683333
8	1.016651804	0.002145554	1.018797358	-0.000215142	-0.000071714	1.018725644
16	1.017699381	0.001047577	1.018746958	-0.000050400	-0.000016800	1.018730158
32	1.018217065	0.000517684	1.018734749	-0.000012209	-0.000004070	1.018730679

$n$	$h$	$y_{RK}$	$\Delta$	$\Delta/$	$\hat{y}_{RK}$
1	0.2	1.018733333	-	-	-
2	0.1	1.018730901	-0.0000002432	-0.0000000162	1.018730739
4	0.05	1.018730762	-0.0000000139	-0.0000000009	1.018730753
8	0.025	1.018730754	-0.0000000008	-0.0000000001	1.018730753

Vi ser att även om man tar hänsyn till att varje steg i RK är fyra gånger så jobbigt som ett Euler-steg så lönar sig Runge-Kutta. RK-värdet med  $n = 4$  motsvarar i arbete Eulervärdet med  $n = 16$ , men RK-värdet är mycket bättre. Inte ens ett stegs Richardson-extrapolation hjälper (tvärtom).

```

function yprim=dydx(x,y);
yprim=1+x-y;
x0=0; xslut=0.2; y0=1; n=8;
h=(xslut-x0)/n; x=x0; y=y0; xx=x0; yy=y0;
for i=1:n;
    yprim=dydx(x,y);
    y=y+h*yprim;
    x=x+h;
    xx=[xx;x]; yy=[yy;y];
end;
yslut=y
plot(xx,yy);

yvek=[]; for n=[1 2 4 8 16 32]; euler; yvek=[yvek; yslut]; end; yvek % n bortkomm
yvek=[]; n=1; for j=1:6; euler; yvek=[yvek; yslut]; n=2*n; end; yvek % n bortkomm

x0=0; xslut=0.2; y0=1;
tolval=odeset('RelTol',1e-6); tol=1e-6;
[xut,yut]=ode45('dydx',[x0,xslut],y0,tolval); [xut,yut]=ode45('dydx',x0,xslut,y0,tol);
n=length(xut);
yslut=yut(n);
plot(xut,yut)

tolval2=odeset('RelTol',1e-9); tol2=tol/1000;
[xut2,yut2]=ode45('dydx',[x0,xslut],y0,tolval2); [xut2,yut2]=ode45('dydx',x0,xslut,y0,tol2);
m=length(xut2);
yslut2=yut2(m);
if m~=n; etrunk=abs(yslut-yslut2),end;
valt=yslut2

```

#### System av första ordningens differentialekvationer

**Standardform för system,** GKN sid 202  
**Exempel 2** GNM sid (7)3 : 
$$\begin{cases} y' = f(x, y, z) \\ z' = g(x, y, z) \end{cases} \quad \begin{cases} y(a) = c \\ z(a) = d \end{cases}$$

$$\begin{aligned} y' &= 3x - yz & y(0.5) &= 1.2 \\ z' &= 2yx & \text{med} & \\ & & z(0.5) &= 2.3 & \text{sökt} & z(1.3) \end{aligned}$$

<b>Eulers metod</b> GNM sid (7)13	$\begin{cases} y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n, z_n) \\ z_{n+1} = z_n + h \cdot g(x_n, y_n, z_n) \\ x_{n+1} = x_n + h \end{cases} \quad \text{med} \quad \begin{cases} y_0 = c \\ z_0 = d \\ x_0 = a \end{cases}$
-----------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

```

function uprim=dudx(x,u);
uprim=[3*x-u(1)*u(2)
      2*u(1)*x];
x0=    y0=    z0=    xslut=   n=      x0=    y0=    z0=    xslut=
h=(xslut-x0)/n;                                h=(xslut-x0)/n;
x=x0; y=y0; z=z0;                                x=x0; u0=[y0;z0]; u=u0;
xx=x0; yy=y0; zz=z0;                                xx=x0; uu=u0';
for i=1:n;
x0=    y0=    z0=    xslut=   n=      uprim=dudx(x,[y z]);
u0=[y0 z0];                                x=x+h;
[xut,uut]=odEul('dudx',x0,xslut,u0,n);  y=y+h*uprim(1);
zut=uut(:,2);                                z=z+h*uprim(2);
plot(xut,zut)                                xx=[xx;x];yy=[yy;y];zz=[zz;z];
                                                end;
                                                plot(xx,zz)          zz=uu(:,2);
                                                plot(xx,zz)

```

Trunkeringsfelet skattas som vanligt genom en jämförelse med motsvarande beräkning med dubbla steglängden. Regelbundenheten i trunkeringsfelet skattas som vanligt och Richardsonextrapolering fungerar utmärkt eftersom både Euler och Runge-Kutta är metoder med konstant steg och har ett trunkeringsfel av typen  $E_{trunk} = c_1 h^p + c_2 h^{p+1} + \dots$

Man brukar föra in alla beroende variabler i en vektor, vilket ger oss standardformen för system:

$$\text{Inför } \begin{cases} u_1 = y \\ u_2 = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} u'_1 = \{y\}' = y' = 3x - yz = 3x - u_1 u_2 \\ u'_2 = \{z\}' = z' = 2yx = 2u_1 x \end{cases} \text{ dvs } \begin{cases} u'_1 = 3x - u_1 u_2 \\ u'_2 = 2u_1 x \end{cases}$$

**Standardform för system,** GKN sid 202/GNM sid (7)3 :  $\bar{u}' = \bar{f}(x, \bar{u}) \quad \bar{u}(a) = \bar{c}$

<b>Eulers metod</b> GNM sid (7)13	$\begin{cases} \bar{u}_{n+1} = \bar{u}_n + h \cdot \bar{f}(x_n, \bar{u}_n) \\ x_{n+1} = x_n + h \end{cases} \quad \text{med} \quad \begin{cases} \bar{u}_0 = \bar{c} \\ x_0 = a \end{cases}$
-----------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

I Exempel 2 ovan blir således  $x_0 = 0.5, y_0 = 1.2$  och  $z_0 = 2.3$  alternativt  $x_0 = 0.5, u_{10} = 1.2$  och  $u_{20} = 2.3$ .

Alla högre ordningens DE kan skrivas om till ett system av första ordningens DE. GKNs202/GNM (7)4.

$$y''' = 5xy' - e^y + 2x - \cos(4y'') \Rightarrow \text{inför } \begin{cases} u_1 = y \\ u_2 = y' \\ u_3 = y'' \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} u'_1 = \{y\}' = y' = u_2 \\ u'_2 = \{y'\}' = y'' = u_3 \\ u'_3 = \{y''\}' = y''' = 5xu_2 - e^{u_1} + 2x - \cos(4u_3) \end{cases}$$

Samma teknik gäller vid system av högre ordning:

$$\begin{cases} y''' = 8 - yz + x^2 y' \\ y'' = \frac{z''}{xz} \end{cases} \Rightarrow \text{inför } \begin{cases} u_1 = y \\ u_2 = y' \\ u_3 = y'' \\ u_4 = z \\ u_5 = z' \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} u'_1 = \{y\}' = y' = u_2 \\ u'_2 = \{y'\}' = y'' = u_3 \\ u'_3 = \{y''\}' = y''' = 8 - yz + x^2 y' = 8 - u_1 u_4 + x^2 u_2 \\ u'_4 = \{z\}' = z' = u_5 \\ u'_5 = \{z'\}' = z'' = xzy'' = x u_4 u_3 \end{cases}$$

Om exakta lösningen är känslig för små störningar i indata är problemet illakonditionerat eller instabilt. Om den numeriska metoden ger stora ändringar i lösningen vid små störningar är metoden instabil (kan gälla även om själva DE är stabil).