

```
% Vi ska lösa exempel 3.11 med tre olika metoder
```

```
% 1. Picarditeration
```

```
% Den kräver en startgissning. Om vi antar att x är liten
```

```
% kan vi försumma de icke-linjära termerna.
```

```
clear all, format compact
```

```
% Uppgiften säger 7 korrekta siffror, men för att få plats
```

```
% på slidsen kör jag här med fyra korrekta siffror istället
```

```
tol = 0.5e-4;
```

```
A = [10 -1 0; 1 10 -1; 1 0 3];
```

```
bL = [0 2 1]';
```

```
xp(:,1) = A\bL;
```

```
dx = 1;
```

```
while(norm(dx) > tol)
```

```
    b = [xp(1,end)^2 + xp(2,end)^2  
        2 - xp(2,end)^3  
        1 - xp(3,end)^3];
```

```
    xp(:,end+1) = A\b;
```

```
    dx = xp(:,end) - xp(:,end-1);
```

```
end
```

```
xp
```

```
% 2. Gauss-Seidels metod
% Här skriver vi om systemet på formen  $x = D^{-1}(b - (D - A)x)$ 
% Jämför med fixpunktsmetoden.
```

```
dx = 1;
```

```
xg(:,1) = A\bL;
```

```
while(norm(dx) > tol)
```

```
    x = xg(:,end);
```

```
    xg(:,end+1) = [(x(1)^2 + x(2)^2 + x(2))/10
                  (2 - x(2)^3 + x(3) - x(1))/10
                  (1 - x(3)^3 - x(1))/3];
```

```
    dx = xg(:,end) - xg(:,end-1);
```

```
end
```

```
xg
```

```
% 3. Newtons metod
% Här använder vi oss av Jacobianen och beräknar
% hur vi måste flytta x för att komma närmare roten
```

```
dx = 1;
xn(:,1) = A\bL;
```

```
while(norm(dx) > tol)
    x = xn(:,end);
    f = [10*x(1) - x(2) - x(1)^2 - x(2)^2
         x(1) + 10*x(2) - x(3) - 2 + x(2)^3
         x(1) + 3*x(3) - 1 + x(3)^3];
```

```
J = [10-2*x(1)    -1-2*x(2)    0
      1           10-3*x(2)^2   -1
      1           0             3 + 3*x(3)^2];
```

```
dx = -J\f;
```

```
xn(:,end+1) = xn(:,end) + dx;
```

```
end
```

```
xn
```

```
>> tal311
```

```
xp =
```

0.0230	0.0281	0.0280	0.0280	0.0280
0.2303	0.2272	0.2274	0.2274	0.2274
0.3257	0.3125	0.3138	0.3137	0.3137

```
xg =
```

0.0230	0.0284	0.0282	0.0280	0.0280	0.0280
0.2303	0.2290	0.2274	0.2274	0.2274	0.2274
0.3257	0.3141	0.3135	0.3136	0.3137	0.3137

```
xn =
```

0.0230	0.0280	0.0280	0.0280
0.2303	0.2273	0.2274	0.2274
0.3257	0.3138	0.3137	0.3137

```
>>
```

Newtons metod konvergerar fortare, skillnaden blir ännu större om vi minskar toleransen.