

127 Platsbokning på SJ

Läs anvisningarna på kurshemsidan!!!

Varudeklaration: Filhantering, datastrukturer.

Skriv ett program som hjälper SJ med platsbokning i en järnvägsvagn. På skärmen ska en bild, liknande den nedanstående, ritas upp. Redan bokade platsnummer markeras på lämpligt sätt på skärmen, t ex genom att numret omges med två stycken '*').

1	8	9	16	17	24	25	32
2	7	10	15	18	23	26	31
RÖKARE				ICKE RÖKARE			
3	6	11	14	19	22	27	30
4	5	12	13	20	21	28	29

Med hjälp av följande meny ska användaren kunna boka respektive avboka platser samt skriva ut biljetter på de senaste bokningarna (dvs de som inte redan skrivits ut).

Vad vill du göra?

- Boka, skriv 'B', på samma rad följt av ett platsnummer.
- Avboka, skriv 'A', på samma rad följt av ett platsnummer.
- Skriva ut de senaste bokade biljetterna, skriv 'S'.
- Avsluta, skriv 'Q'

Ditt val:

Efter varje bokning / avbokning ska bokningsläget uppdateras på skärmen. Felmeddelande ska skrivas ut vid felaktiga inmatningar t ex (fler finns):

- Platsnumren ligger utanför intervallet 1...32
- Bokning av en redan bokad plats.
- Avbokning av en obokad plats.
- "Utskrift" väljs, trots att inga bokningar har gjorts.

Detta program behöver bara skriva ut biljetter på en enda sträcka, t. ex. mellan Stockholm och Göteborg. Platsbiljetterna skrivs ut på en egen "biljettfil" med exempelvis följande utseende:

PLATSBILJETT
Sth-Gbg 9.05
Plats 19
ICKE RÖKARE
Mittgång

VGV

Bokningsläget, som består av de bokade platsernas nummer, ska sparas på en fil innan programmet avslutas. Vid början av nästa körning skall denna fil läsas in igen så man inte riskerar dubbelbokningar. Skapa en tom fil innan du kör programmet första gången.

Extrauppgift, betyg A: Gör ett grafiskt användargränssnitt (GUI). Alla bokningar ska ske via musklickningar. Lägg också till en knapp för att skriva ut bokade biljetter.