NADA, KTH **Betygsgradering:** D-A
2D1312 2006-2007 (python)

176 Repeterade ord

Läs anvisningarna på kurshemsidan!!!

Varudeklaration: Filhantering, datastrukturer.

När man skriver en text är det ofta en fördel att variera ordvalen. I stället för att alltid skriva "stor" kan man skriva "enorm", "gigantisk", "voluminös", osv.

Skriv ett program som läser text från en fil, skriver ut texten på skärmen och varnar användaren för att ett ord har upprepats inom ett intervall på ca 40 ord. Eftersom det inte finns någon interaktion med användaren under programmets exekvering fungerar programmet med andra ord som ett filter.

Exempel på utdata:

```
Utanför dörren stod en man och lyssnade intensivt i den mörka korridoren.
   Han hade skuggat Digby Groat hela eftermiddagen *och* följt efter honom
   in *i* huset. När *han* fick höra ljudet av fotsteg från rummet, smög
   *han* sig *in* *i* *en* sidogång *och* väntade. Eunice flög förbi,
   *och* Jim Steele ansåg tiden inne att flytta på *sig*. Inom få minuter
   skulle hela *huset* vara *på* benen, ty *han* slöt *sig* till, *att*
   den gamla damen svimmat. Det var ett övermodigt, tokigt företag *han*
   givit *sig* *på*, när *han* trängt in så pass tidigt *på* eftermiddagen,
   men *han* hade starka skäl för *att* ta reda *på* vad som stod i *ett*
   brev, *som* *han* sett stickas *i* Digbys hand tidigare *på* *eftermiddagen*.

(ur 'Den Blå Handen' av Edgar Wallace)
```

Extrauppgift, betyg A: Vissa ord förekommer ofta i en text utan att de anses som dåliga upprepningar, t ex "och". Utöka ditt program med en indatafil där man kan skriva in ord som inte ska räknas som dubbletter, oavsett hur många gånger de förekommer. Programmet ska nu börja med att dessa ord läses in, och därefter ska nya sådana ord kunna läggas till under det att programmet går igenom textfilen. Dessa nya ord är av två typer, sådana som ska sparas på filen (dvs aldrig ska räknas som dubbletter) och sådana som inte ska räknas som dubbletter endast i denna programkörning.

Extrauppgift, betyg A: Gör ett grafiskt användargränssnitt till programmet.